

**KRTKOVIA [SK]****Vek: 3 - 6 Počet hráčov: 2 - 4**

Séria: Hry na spájanie

Kód: J08246

Trvanie hry: 20 min

Cieľom hry je naplniť svoj košík štyrmi druhmi zeleniny skôr ako ostatní spoluhráči. Buď prvý ale pozor musíš sa snažiť vyhnúť krtkom v záhrade!

Spoločenská hra pre deti na rýchlosť a pozornosť. Hru je možné využiť v skoršom veku na učenie farieb (triedenie do množín podľa farby). Spoločenská hra Krtkovia Janod na zdokonalenie sústredenosti pre deti od 3 rokov.

Hra zo série Hry na spájanie (Matching games).

Hra rozvíja:

- Rýchlosť
- Pozornosť a sústredenie
- Strategické myslenie

Obsah balenia a príprava:

Balenie hry obsahuje drevenú hraciu plochu, 4 drevené stojany, 1 hraciu drevenú kocku, 20 drevených figúrok. Rozmer hracej plochy je 24 x 1 x 22,5 cm a rozmer krtka je 8 x 6,5 cm.

Pred začiatkom hry rozmiestnite všetku zeleninu do stredu hracej plochy, ktorá predstavuje záhradu, štyroch krtkov umiestnite do každého rohu záhrady. Každý z hráčov dostane prázdny stojan, ktorý predstavuje košík, do ktorého sa bude vkladať zelenina.

Pravidlá hry:

Hracia kocka má 4 farebné strany a dva obrázky krtka, každá z farieb predstavuje jeden druh zeleniny.

- Červená farba - paradajka
- Oranžová farba - mrkva
- Žltá farba - tekvica
- Fialová farba - cvikla

Hru začína najmladší hráč, ktorý hádže kockou.

- Ak na kocke padne farba, hráč si zo záhrady vezme zeleninu rovnakej farby a položí ju do košíka na správne miesto (napr. ak mu na kocke padne červená farba, vezme si zo záhrady paradajku a umiestni ju na červené políčko do svojho košíka.
- Keď na kocke padne krtko, hráč si zo záhrady vezme krtka a umiestni ho do košíka na ľubovoľné políčko. Hráč do tohto políčka nemôže vložiť zeleninu.
- Hráč dostane krtka von zo svojho košíka len tak, že mu na kocke opäť padne krtko, krtka z košíka vyberie a vráti späť do záhrady, vďaka čomu sa mu v košíku uvoľní miesto na zeleninu.
- Ak hráčovi na kocke padne farba, ktorú už v košíku má, na rade je ďalší hráč.
- Každý z hráčov môže mať v košíku len jedného krtka, ak by hráčovi opäť padol krtko a jedného už má v košíku, tak je na rade ďalší hráč.

Záver hry:

Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý nazbiera do svojho košíka všetky štyri druhy zeleniny.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

**KRTCI [CZ]****Věk: 3 - 6 Počet hráčů: 2 - 4**

Série: Hry na spojování

Kód: J08246

Trvání hry: 20 min

Cílem hry je naplnit svůj košík čtyřmi druhy zeleniny dříve než ostatní spoluhráči. Buď první ale pozor musíš se snažit vyhnout krtkem v zahradě!

Společenská hra pro děti na rychlost a pozornost. Hru je možné využít v dřívějším věku na učení barev (třídění do množin podle barvy). Společenská hra Krtci Janod na zdokonalení soustředění pro děti od 3 let.

Hra ze série Hry na spojování (Matching games).

Hra rozvíjí:

- Rychlost
- Pozornost a soustředění
- Strategické myšlení

Obsah balení a příprava:

Balení hry obsahuje dřevěnou hrací plochu, 4 dřevěné stojany, 1 hrací dřevěnou kostku, 20 dřevěných figurek. Rozměr hrací plochy je 24 x 1 x 22,5 cm a rozměr krtka je 8 x 6,5 cm.

Před začátkem hry rozmístíte veškerou zeleninu do středu hrací plochy, která představuje zahradu, čtyř krtků umístíte do každého rohu zahrady. Každý z hráčů dostane prázdný stojan, který představuje košík, do kterého se bude vkládat zelenina.

Pravidla hry:

Hrací kostka má 4 barevné strany a dva obrázky krtka, každá z barev představuje jeden druh zeleniny.

- Červená barva - rajče
- Oranžová barva - mrkev
- Žlutá barva - dýně
- Fialová barva - červená řepa

Hru začíná nejmladší hráč, který hází kostkou.

- Pokud na kostce padne barva, hráč si ze zahrady vezme zeleninu stejné barvy a položí ji do košíku na správné místo (např. Pokud mu na kostce padne červená barva, vezme si ze zahrady rajče a umístí ji na červené políčko do svého košíku.
- Když na kostce padne krtek, hráč si ze zahrady vezme krtka a umístí jej do košíku na libovolné políčko. Hráč do tohoto políčka nemůže vložit zeleninu.
- Hráč dostane krtka ven ze svého košíku jen tak, že mu na kostce opět padne krtek, krtka z košíku vybere a vrátí zpět do zahrady, díky čemuž se mu v košíku uvolní místo na zeleninu.
- Pokud hráči na kostce padne barva, kterou již v košíku má, na řadě je další hráč.
- Každý z hráčů může mít v košíku jen jednoho krtka, kdyby hráči opět padl krtek a jednoho už má v košíku, tak je na řadě další hráč.

Závěr hry:

Vyhrává ten hráč, který jako první nasbírá do svého košíku všechny čtyři druhy zeleniny.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.