



BANDITA[SK]

Vek: 5 - 99

Počet hráčov: 1 - 4

Séria: Vzdelávacie hry



NÁVOD ONLINE
Kód: J02087

Cieľ hry

Nazbierajte čo najviac indícií a odhalte Banditu, ktorý chce vykradnúť trezor.

Hra rozvíja

Logické myslenie, sústredenost.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 36 kartičiek, 3 plastové fólie, 6 kartonových postáv banditov, 1 drevená figúrka banditu, 2 drevené kocky a 1 drevená hracia doska.

Postavte 6 kartonových postáv banditov a položte ich tak, aby ich každý videl. Umiestnite 36 kartičiek lícom nahor do okienok na hracej doske. Najstarší hráč si vyberie jednu fóliu s indíciami bez toho, aby sa na ňu pozrel a vsunie ju do hracej dosky. Hraniu dosku umiestnite do stredu stola. Figúrku Banditu položte na jeho obrázok vľavo dole na hracej doske. Toto je začiatok jeho cesty.

Pravidlá hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. Hádže obi dvoma kockami naraz. Jedna označuje písmeno (stĺpce hracej dosky), druhá označuje čísla (riadky hracej dosky). Podľa písmena a čísla ktoré mu padli na kocke, hráč odstráni kartičku, ktorá sa nachádza na priesečníku riadku a stĺpca.

Čo môže byť ukryté pod kartičkou:

- Indícia (hráč objavil stopu k identifikovaniu banditu, všetci ktorí majú túto indíciu na sebe sú podozrivý.)
- Dynamit (Bandita sa dostáva bližšie k trezoru. Posunte figúrku banditu o toľko políčok koľko dynamitov sa nachádza na obrázku).
- Šípka späť (Bandita je spomalený a vráti sa o jedno políčko späť).
- Super ninja potkan (Bandita sa vráti o 2 políčka späť).

Poznámka: Ak hráči pri hode kockou prídu na pole, ktoré je už objavené, má na výber, či ponechá riadok alebo stĺpec. Ak sa rozhodne ponechať riadok, hádže kockou pre stĺpec (A, B, C,..), ak sa rozhodne ponechať stĺpec, hádže kockou pre riadok (1, 2, 3,..), abz určil nové miesto na od krytie kartičky. Môžete hádzať kým ne určíte nové miesto.

Záver hry

Hra môže skončiť 2 spôsobmi:

1. Hráči nazbierali dostatok indícií, na identifikovanie jedného zo 6 banditov.
Po identifikácii podozrivého, je možno overiť jeho identitu podľa farebných bodiek v ľavej dolnej časti každej fólie. (každá folia zodpovedá jednej postave banditu.) Ak farebná bodka zodpovedá vybranému banditovi, skvelé. Vyšetrovanie je vyriešené. Ak farebná bodka nezodpovedá banditovi, ktorý bol vybraný, vyšetrovanie sa končí neúspešne. Bandita bude môcť vykradnúť trezor.
2. Bandita sa dostal do trezoru skôr, ako sa hráčom podarilo identifikovať banditu.





BANDITA [CZ]

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 1- 4

Séria: Vzdělávací hry



NÁVOD ONLINE
Kód: J02087

Cíl hry

Nasbírejte co nejvíce indicií a odhalte Banditu, který chce vykrást trezor.

Hra rozvíjí

Logické myšlení a soustředěnost.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 36 kartiček, 3 plastové fólie, 6 kartonových postav banditů, 1 dřevěná figurka bandity, 2 dřevěné kostky a 1 dřevěná hrací deska.

Postavte 6 kartonových postav banditů a položte je tak, aby je každý viděl. Umístěte 36 kartiček lícem nahoru do okének na hrací desce. Nejstarší hráč si vybere jednu fólii s indiciemi, aniž by se na ni podíval a vsune ji do hrací desky. Hrací desku umístěte do středu stolu. Figurku Bandity položte na jeho obrázek vlevo dole na hrací desce. Toto je začátek jeho cesty.

Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Hází oběma kostkami najednou. Jedna označuje písmeno (sloupce hrací desky), druhá označuje čísla (řádky hrací desky). Podle písmene a čísla které mu padly na kostce, hráč odstraní kartičku, která se nachází na průsečíku řádku a sloupce.

Co může být ukryto pod kartičkou:

- Indicie (hráč objevil stopu k identifikování bandity, všichni kteří mají tuto indicii na sobě jsou podezřelí.)
- Dynamit (Bandita se dostává blíže k trezoru. Posuňte figurku bandity o tolik políček kolik dynamitů se nachází na obrázku).
- Šipka zpět (Bandita je zpomalen a vrátí se o jedno políčko zpět).
- Super ninja potkan (Bandita se vrátí o 2 políčka zpět).

Poznámka: Pokud hráči při hodu kostkou přijdou na pole, které je již objeveno, má na výběr, zda ponechá řádek nebo sloupec. Pokud se rozhodne ponechat řádek, hází kostkou pro sloupec (A, B, C,...), pokud se rozhodne ponechat sloupec, hází kostkou pro řádek (1, 2, 3,...), abž určil nové místo k od krytí kartičky. Můžete házet dokud ne určíte nové místo.

Závěr hry

Hra může skončit 2 způsoby:

1. Hráči nasbírali dostatek indicií, na identifikování jednoho ze 6 banditů.
Po identifikaci podezřelého je možno ověřit jeho identitu podle barevných teček v levé dolní části každé fólie (každá fólie odpovídá jedné postavě bandity). Pokud barevná tečka odpovídá vybranému banditovi, skvěle. Vyšetřování je vyřešeno. Pokud barevná tečka neodpovídá banditovi, který byl vybrán, vyšetřování končí neúspěšně. Bandita bude moci vykrást trezor.
2. Bandita se dostal do trezoru dříve, než se hráčům podařilo identifikovat banditu.

