



J02853

[SK] SONIX Dopravné prostriedky (Junior)

VEK: 3 - 5 ROKOV
POČET HRÁČOV: 2 - 4

[CZ] SONIX Dopravní prostředky (Junior)

VĚK: 3 - 5 LET
POČET HRÁČŮ: 2 - 4

[SK] SONIX Dopravné prostriedky (Junior)

Hry zo série SONIX sú určené na rozvoj nasledovných schopností u dieťaťa - vnímavosť, bystrosť, sluchová pamäť, logika, postreh a rečové schopnosti.

Audio hra obsahuje 36 kariet s dopravnými prostriedkami (2 sady po 18 dopravných prostriedkov) a 1 audio CD. Sady kariet a audio CD je možné použiť v 4 uvedených hrách.

Predtým, ako začnete hrať, pozrite na obrázky a nahlas pomenujte, čo je na obrázku. Potom počúvajte zvuky na CD a nahlas povedzte, aký dopravný prostriedok zvuk vydáva.

1. Vizualna pamäťová hra (pexeso)

Cieľ: Nájsť čo najviac rovnakých párov. Hráč, ktorý má najviac párov, vyhráva.

Uložte 36 kariet na stôl obrázkom dole. Prvý hráč otočí náhodne 2 karty. Pokiaľ sú obrázky rovnaké, pár si nechá a ide znova. Ak obrázky nie sú rovnaké, otočí ich naspäť obrázkom dole a na rade je ďalší hráč. Takto hra pokračuje pokiaľ nie sú všetky páry u hráčov.

Varianty:

- Pre začiatočníkov alebo pre rýchlu hru je možné použiť menej párov kariet.
- Keď hráč otočí rovnaké dopravné prostriedky (pár), musí vydať rovnaký zvuk, ako je na obrázku.

2. Bingo

Cieľ: Otočiť všetky svoje karty smerom nadol ako prvý. Hráč, ktorý má otočené všetky karty, zakričí: „SONIX!“ a vyhráva.

Nastavte funkciu „náhodný výber (shuffle)“ na vašom CD prehrávači. Každý hráč dostane 9 kariet dopravných prostriedkov, ktoré si uloží pred seba obrázkom nahor. Keď zaznie zvuk dopravného prostriedku z CD, hráč, ktorý má túto kartu pred sebou ho otočí smerom nadol. Pokiaľ má obidve rovnaké karty pre sebou, otočí obidve karty. Takto hra pokračuje, pokiaľ niektorý hráč neotočí ako prvý všetky svoje karty smerom nadol a zakričí „SONIX!“.

3. Kto je rýchlejší

Cieľ: Získať čo najviac kariet. Hráč, ktorý má najviac kariet, vyhráva.

Nastavte funkciu „náhodný výber (shuffle)“ na vašom CD prehrávači. Rozložte jednu sadu (18 kariet) v strede stola otočené obrázkom nahor. Keď zaznie zvuk z CD, hráči sa naraz snažia čo najrýchlejšie vziať kartu dopravného prostriedku, ktorý zvuk vydal. Takto hra pokračuje pokiaľ nie sú všetky karty u hráčov.

4. Vizualna a sluchová pamäťová hra

Cieľ: Získať čo najviac kariet. Hráč, ktorý má najviac kariet, vyhráva.

Nastavte funkciu „náhodný výber (shuffle)“ na vašom CD prehrávači. Rozložte jednu sadu (18 kariet) v strede stola otočené obrázkom nahor. Všetci hráči si musia pozorne prezrieť a zapamätáť, ako sú karty uložené. Potom karty otočte obrázkom nadol.

Keď zaznie zvuk z CD, prvý hráč musí otočiť kartu, na ktorej je dopravný prostriedok, ktorý vydal zvuk. Ak uhádne, kartu si nechá a na rade je ďalší hráč. Pokiaľ neuhádne, otočí kartu na pôvodné miesto obrázkom dolu a ďalší hráč, ktorý je na rade sa snaží nájsť kartu, ktorú predchádzajúci hráč neuhádol. Pokiaľ uhádne, kartu si nechá, pokiaľ neuhádne hra pokračuje s rovnakými pravidlami, pokiaľ nie sú všetky karty u hráčov.

[CZ] SONIX Dopravní prostředky (Junior)

Hry ze série SONIX jsou určeny na rozvoj následujících dovedností u dítěte - vnímavost, bystrost, sluchová paměť, logika, postřeh a řečové schopnosti.

Audio hra obsahuje 36 karet s vozidly (2 sady po 18 vozidel) a 1 audio CD.

Sady karet a audio CD je možné použít ve 4 uvedených hrách.

Předtím, než začnete hrát, podívejte na obrázky vozidel a nahlas řekněte, jaké vozidlo je na obrázku. Pak poslouchejte zvuky vozidel na CD a nahlas řekněte, jaké vozidlo zvuk vydává.

1. Vizuální paměťová hra (pexeso)

Cíl: Najít co nejvíce stejných párů vozidel.

Hráč, který má nejvíce párů, vyhrává. Uložte 36 karet na stůl obrázkem dolů. První hráč otočí náhodně 2 karty. Pokud jsou obrázky stejné, pár si nechá a jde znovu. Pokud obrázky nejsou stejné, otočí je zpět obrázkem dolů a na řadě je další hráč. Takto hra pokračuje dokud nejsou všechny páry u hráčů.

Varianty:

- Pro začátečníky nebo pro rychlou hru je možné použít méně párů vozidel.
- Když hráč otočí stejná vozidla (pár), musí vydat stejný zvuk, jako vozidlo na obrázku.

2. Bingo

Cíl: Otočit všechny své karty vozidel směrem dolů jako první. Hráč, který má otočené všechny karty, zakřičí: "SONIX!" a vyhrává.

Nastavte funkci "náhodný výběr (shuffle)" na vašem CD přehrávači. Každý hráč dostane 9 karet vozidel, které si uloží před sebe vozidlem nahoru. Když zazní zvuk vozidla z CD, hráč, který má toto vozidlo před sebou ho otočí směrem dolů. Pokud má obě stejná vozidla před sebou, otočí obě karty. Takto hra pokračuje, dokud některý hráč neotočí jako první všechny své karty směrem dolů a zakřičí "SONIX!".

3. Kdo je rychlejší

Cíl: Získat co nejvíce karet. Hráč, který má nejvíce karet, vyhrává.

Nastavte funkci "náhodný výběr (shuffle)" na vašem CD přehrávači. Rozložte jednu sadu (18 karet) ve středu stolu otočené obrázkem nahoru. Když zazní zvuk vozidla z CD, hráči se najednou snaží co nejrychleji vzít kartu vozidla, které zvuk vydalo. Takto hra pokračuje dokud nejsou všechny karty u hráčů.

4. Vizuální a sluchová paměťová hra

Cíl: Získat co nejvíce karet. Hráč, který má nejvíce karet, vyhrává.

Nastavte funkci "náhodný výběr (shuffle)" na vašem CD přehrávači. Rozložte jednu sadu (18 karet) ve středu stolu otočené obrázkem nahoru. Všichni hráči si musí pečlivě prohlédnout a zapamatovat, jako jsou karty vozidel uloženy. Pak karty otočte obrázkem dolů. Když zazní zvuk vozidla z CD, první hráč musí otočit kartu, na které je vozidlo, které vydalo zvuk. Pokud uhodne, kartu si nechá a na řadě je další hráč. Pokud neuhodne, otočí kartu na původní místo obrázkem dolů a další hráč, který je na řadě se snaží najít kartu vozidla, které předchází hráč neuhodl. Pokud uhodne, kartu si nechá, pokud neuhodne hra pokračuje se stejnými pravidly, pokud nejsou všechny karty u hráčů.