



J02810

[SK] Zoonimooz ŤAVA - spoločenská hra

VEK: 6 - 12 ROKOV
POČET HRÁČOV: 2 - 4

[CZ] Zoonimooz VELBLOUD - společenská hra

VĚK: 6 - 12 LET
POČET HRÁČŮ: 2 - 4

[SK] Zoonimooz ŤAVA - spoločenská hra

36 malých kariet (duny) / 7 veľkých kariet (5 oáz, 1 odchod, 1 príchod) / 30 kariet s kanistrom na vodu / 4 karty s postavami / 4 ťavy očíslované od 1 do 4 / 4 plastové stojany / 4 plastové krúžky / 4 gumičky / 1 kocka / 1 návod

Cieľ hry

Dopraviť ako prvý 5 kanistrov s vodou do mesta Timbuktu na saharskej púšti.

Príprava hry

- Rozdelte 4 ťavy použitím kocky, ktorou hádžu všetci hráči. Hráč, ktorý hodí najvyššie číslo dostane ťavu číslo 1, ten ktorý hodí druhé najvyššie číslo, dostane ťavu číslo 2 atď. Ak dvaja hráči hodia rovnaké číslo, tak obaja hádžu znovu. Následne si každý hráč vyberie postavu a posadí ju na chrbát svojej ťavy.
- Každý hráč si natiahne na ruku gumičku a na ňu pripevní plastový krúžok, na ktorý bude počas hry vešať kanistre s vodou.
- Zamiešajte karty a vytvorte z nich na stole dlhý rad v nasledovnom poradí: karta odchodu (Ouarzazate), 6 kariet s dunou (obrázkom piesku nahor), 1 karta s oázou, následne zopakujte sadu 6 dún a 1 oáza ďalšie 3 razy, rad zakončíte 6 kartami s dunou a kartou príchodu (Tombouctou).
- Do každej oázy umiestnite 6 kariet s kanistrom na vodu.

Pravidlá hry

- Všetky ťavy začínajú hru na karte odchodu (Ouarzazate). Hráč s ťavou číslo 1 hodí kockou a posunie svoju ťavu o počet políčok zodpovedajúci hodu kockou. Následne otočí kartu na danom políčku a vykoná akciu, ktorá je na nej zobrazená. Ak mu akcia prikazuje posunúť sa o určitý počet políčok a skončí tak na novej karte, už túto neotáča. V hre pokračuje hráč s ťavou číslo 2 atď., až kým všetky ťavy neopustili kartu odchodu (Ouarzazate).
- V ďalších ťahoch hráči môžu pohybovať svoje ťavy dopredu alebo dozadu o počet políčok podľa hodu kockou, pričom môžu skončiť na políčku, ktoré už bolo objavené alebo aj na nepreskúmanej dune.
- Na jednom políčku sa môže nachádzať viacero tiav.

Karty s oázou

Keď ťava dosiahne oázu, hráč hádže kockou a následne z nej vezme počet kanistrov na vodu zodpovedajúci hodu kockou a tieto si zavesí na svoj krúžok na ruke. Ak je oáza vyschnutá (nie sú v nej žiadne kanistre na vodu), tak hráč aj tak hádže kockou a v oáze nechá počet kanistrov zodpovedajúci hodu kockou, tieto vezme zo svojho krúžku. Dôležité: Ak je v oáze alebo na krúžku na ruke menej kanistrov na vodu, ako zodpovedá hodu kockou, tak hráč vezme alebo zanechá všetky kanistre na vodu.

Pomôcka

Hráč sa môže rozhodnúť sa radšej s ťavou vrátiť späť, napríklad do oázy, kde sú kanistre na vodu, aby si doplnil drahocenné zásoby alebo na políčko, ktoré už bolo odkryté a akcia na ňom zobrazená mu poskytuje výhodu.

[CZ] Zoonimooz VELBLOUD - společenská hra

36 malých karet (duny) / 7 velkých karet (5 oáz, 1 odjezd, 1 příjezd) / 30 karet s kanystrem na vodu / 4 karty s postavami / 4 velbloudi očíslovány od 1 do 4 / 4 plastové stojany / 4 plastové kroužky / 4 gumičky / 1 kostka / 1 návod

Cíl hry

Dopravit jako první 5 kanystrů s vodou do města Timbuktu na saharské poušti.

Příprava hry

- Rozdělte 4 velbloudy použitím kostky, kterou házejí všichni hráči. Hráč, který hodí nejvyšší číslo dostane velblouda číslo 1, ten který hodí druhé nejvyšší číslo, dostane velblouda číslo 2 atd. Pokud dva hráči hodí stejné číslo, tak oba házejí znovu. Následně si každý hráč vybere postavu a posadí ji na záda svého velblouda.
- Každý hráč si natáhne na ruku gumičku a na ni připevní plastový kroužek, na který bude během hry věšet kanistry s vodou.
- Zamíchejte karty a vytvořte z nich na stole dlouhou řadu v následujícím pořadí: karta odjezdu (Ouarzazate), 6 karet s dunou (obrázkem písku nahoru), 1 karta s oázou, následně zopakujte sadu 6 dun a 1 oáza ještě 3 krát, řadu zakončete 6 kartami s dunou a kartou příjezdu (Tombouctou).
- Do každé oázy umístěte 6 karet s kanystrem na vodu.

Pravidla hry

- Všichni velbloudi začínají hru na kartě odjezdu (Ouarzazate). Hráč s velbloudem číslo 1 hodí kostkou a posune svého velblouda o počet políček odpovídající hodu kostkou. Následně otočí kartu na daném políčku a provede akci, která je na ní zobrazena. Pokud mu akce přikazuje posunout se o určitý počet políček a skončí tak na nové kartě, už tuto neotáčí. Ve hře pokračuje hráč s velbloudem číslo 2 atd., dokud všichni velbloudi neopustili kartu odjezdu (Ouarzazate).
- V dalších tazích hráči mohou pohybovat své velbloudy dopředu nebo dozadu o počet políček podle hodu kostkou, přičemž mohou skončit na políčku, které již bylo objeveno nebo i na neprozkoumané duně.
- Na jednom políčku se může nacházet několik velbloudů.

Karty s oázou

Když velbloud dosáhne oázu, hráč hází kostkou a následně z ní vezme počet kanystrů na vodu odpovídající hodu kostkou a tyto si pověsí na svůj kroužek na ruce. Pokud je oáza vyschlá (nejsou v ní žádné kanistry na vodu), tak hráč i tak hází kostkou a v oáze nechá počet kanystrů, který odpovídá hodu kostkou, tyto vezme ze svého kroužku. Důležité: Pokud je v oáze nebo na kroužku na ruce méně kanystrů na vodu, než odpovídá hodu kostkou, tak hráč vezme nebo zanechá všechny kanistry na vodu.

Pomůcka

Hráč se může rozhodnout se raději s velbloudem vrátit zpět, například do oázy, kde jsou kanistry na vodu, aby si doplnil drahocenné zásoby nebo na políčko, které již bylo odkryto a akce na něm zobrazena mu poskytuje výhodu.

[SK] POPIS KARIET S DUNOU / [CZ] POPIS KARET S DUNOU



	<p>[SK] Posuň ťavu vpred o daný počet políčok. [CZ] Posuň velblouda vpred o daný počet políčok.</p>		<p>[SK] Úpal. Vrať ťavu späť na najbližšiu oázu, prípadne políčko odchodu (Ouarzazate). [CZ] Úžeh. Vrať velblouda späť na najbližšiu oázu, prípadne políčko odjazdu (Ouarzazate).</p>
	<p>[SK] Posuň ťavu vzad o daný počet políčok. [CZ] Posuň velblouda späť o daný počet políčok.</p>		<p>[SK] Úpal. Vrať ťavu späť na najbližšiu oázu, prípadne políčko odchodu (Ouarzazate). [CZ] Úžeh. Vrať velblouda späť na najbližšiu oázu, prípadne políčko odjazdu (Ouarzazate).</p>
	<p>[SK] Háďž znovu. [CZ] Házej znovu.</p>		<p>[SK] Kuchár [CZ] Kuchař </p>
	<p>[SK] Stoj jedno kolo. [CZ] Stůj jedno kolo.</p>		<p>[SK] Veterinár [CZ] Veterinář </p>
	<p>[SK] Prepíchnutý kanister s vodou. Nechaj 2 kanistre v najbližšej oáze. [CZ] Propíchnutý kanystr s vodou. Nech 2 kanystry v najbližší oáze.</p>		<p>[SK] Sprievodca [CZ] Průvodce </p>
	<p>[SK] Zloději vody. Nechaj 2 kanistre v najbližšej oáze. [CZ] Zloději vody. Nech 2 kanystry v najbližší oáze.</p>		<p>[SK] Lekár [CZ] Lékař </p>

[SK] Karty s výhodou - Keď ťava skončí na karte s výhodou, ktorá zodpovedá postave, tak hráč už do konca hry nemusí odovzdávať žiadne kanistre.

[CZ] Karty s výhodou - Když velbloud skončí na kartě s výhodou, která odpovídá postavě, tak hráč už do konce hry nemusí odevzdávat žádné kanystry.