

J02792

[SK] VESMÍRNE PŘÍŠERKY ČLOVEČE, NEHNEVAJ SA - puzzle a spoločenská hra v jednom

VEK: 3 - 7 ROKOV
POČET HRÁČOV: 2 - 4

[CZ] VESMÍRNÉ PŘÍŠERKY ČLOVĚČE, NEZLOB SE - puzzle a společenská hra v jednom

VĚK: 3 - 7 LET
POČET HRÁČŮ: 2 - 4

[SK] VESMÍRNE PŘÍŠERKY ČLOVEČE, NEHNEVAJ SA - puzzle a spoločenská hra v jednom

1 hracia plocha (16 dielikov puzzle) / 8 figúrok / 1 kocka / 1 návod

Cieľ hry

Vyhráva hráč, ktorému sa podarí ako prvému dostať obe svoje príšerky späť do vesmírnej lode!

Pravidlá hry

- Každý hráč si vyberie farbu a umiestni obe svoje príšerky na zodpovedajúci lietajúci tanier. Figúrky sa po hracej ploche posúvajú v smere hodinových ručičiek, začína najmladší hráč.
- Hráči sa striedajú v hode kockou. Hráč musí hodiť číslo 6, aby mohol príšerku vybrať z lietajúceho taniera. Následne ju umiestni na štartovacie políčko označené šípkou a hádže kockou. Ak hráč hodí číslo 6, môže hádzať znovu.
- Hráč môže v rámci jedného tahu umiestniť do hry obe svoje figúrky. Figúrky sa po hracej ploche posúvajú o počet políčok zodpovedajúcich hodu kockou. Na políčku sa môžu nachádzať iba príšerky jedného hráča. Ak sa hráč ocitne hodom kocky na políčku, na ktorom už stojí súperova príšerka, tak túto vráti späť do lietajúceho taniera a prevezme jej miesto. Figúrka, ktorá sa takto vrátila do vesmírnej lode musí začať od začiatku.
- Hráč môže mať na jednom políčku obe svoje príšerky. V takomto prípade tvoria múr, ktorý nesmú preskočiť figúrky inej farby. Ak figúrka iného hráča narazí na múr, tak sa musí vrátiť späť o počet políčok, ktorý jej ešte zostáva z hodu kockou.
- Po úplnom obehnutí hracej plochy musí hráč umiestniť svoju figúrku presne pred políčkom číslo 1 vesmírnej lode zodpovedajúcej farby. Ak by sa príšerka dostala hodom kocky za toto políčko, tak buď môže zostať na mieste alebo sa vrátiť späť o počet políčok, ktoré hráč hodil kockou navyše. Figúrka sa následne posúva hodením čísiel 1 až 6, v tomto poradí. Ak sa jej podarí dostať na políčko číslo 6, tak hráč musí znova hodiť číslo 6, aby príšerka úspešne skončila hru.

[CZ] VESMÍRNÉ PŘÍŠERKY ČLOVĚČE, NEZLOB SE - puzzle a společenská hra v jednom

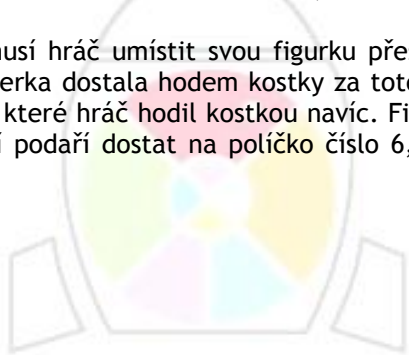
1 hrací plocha (16 dílků puzzle) / 8 figurek / 1 kostka / 1 návod

Cíl hry

Vyhrává hráč, kterému se podaří jako prvnímu dostat obě své příšerky zpět do vesmírné lodi!

Pravidla hry

- Každý hráč si vybere barvu a umístí obě své příšerky na odpovídající létající talíř. Figurky se po hrací ploše posouvají ve směru hodinových ručiček, začíná nejmladší hráč.
- Hráči se střídají v hodů kostkou. Hráč musí hodit číslo 6, aby mohl příšerku vybrat z létajícího talíře. Následně ji umístí na startovací políčko označené šipkou a hází kostkou. Pokud hráč hodí číslo 6, může házet znovu.
- Hráč může v rámci jednoho tahu umístit do hry obě své figurky. Figurky se po hrací ploše posouvají o počet políček odpovídajících hodů kostkou. Na políčku se mohou nacházet pouze příšerky jednoho hráče. Pokud se hráč ocitne hodem kostky na políčku, na kterém už stojí soupeřova příšerka, tak tuto vrátí zpět do létajícího talíře a převezme její místo. Figurka, která se takto vrátila do vesmírné lodi musí začít od začátku.
- Hráč může mít na jednom políčku obě své příšerky. V takovém případě tvoří 'zed', která nesmí být přeskočena figurkami jiné barvy. Pokud figurka jiného hráče narazí na 'zed', tak se musí vrátit zpět o počet políček, který jí ještě zbývá z hodů kostkou.
- Po úplném oběhnutí hrací plochy musí hráč umístit svou figurku přesně před políčkem číslo 1 vesmírné lodi odpovídající barvy. Pokud by se příšerka dostala hodem kostky za toto políčko, tak buď může zůstat na místě nebo se vrátit zpět o počet políček, které hráč hodil kostkou navíc. Figurka se následně posouvá hozením čísel 1 až 6, v tomto pořadí. Pokud se jí podaří dostat na políčko číslo 6, tak hráč musí znovu hodit číslo 6, aby příšerka úspěšně skončila hru.



play atelier
let's play!