

**FARMA [SK]****Vek: 4 - 8 Počet hráčov: 2 - 7**

Séria: Strategické hry

Kód: J02758

Trvanie hry: 15 min

Cieľom hry je byť prvým, kto sa čo najrýchlejšie zbaví všetkých kariet a vytvorí skupiny zvieratiek od najmenšieho po najväčšie.

Kartová hra pre deti podporuje rozvoj postrehu a pozornosti. Kartová hra Farma Janod na zdokonalenie sústredenia a strategického myslenia je pre deti od 4 rokov.

Hra zo série Strategické hry (Strategy games).

Hra rozvíja:

- Postreh
- Pozornosť
- Sústredenie
- Strategické myslenie

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 57 kariet. Rozmer kariet je 7 x 10,5 cm.

Hráči si medzi sebou rozdadajú všetky karty. Kartu s predlohou položia na stred stola tak, aby na ňu všetci videli.

Pravidlá hry:

Hru začína hráč, ktorý najlepšie napodobní erdžanie koňa. Hráči postupujú v smere hodinových ručičiek.

- Hráči jeden po druhom pridávajú na stôl karty tak, aby zvieratká zoradili od najmenšieho po najväčšie.
Napríklad: dáždovka – kuriatko – zajac – pes – ovečka – prasiatko – kravička – kôň.
Každý hráč postupuje podľa predlohy (predlohovej karty).
Napríklad: dáždovka – kuriatko – zajac – pes.
Ak hráč nemá ovečku, musí povedať: „Pes, nemám ovečku.“ Na rade je ďalší hráč. Hra sa nemusí začať znovu od dáždovky. Ďalší hráč musí pokračovať v hre podľa predlohy. V tomto konkrétnom prípade môže pokračovať len ovečkou. Po nej nasleduje prasiatko – krava – kôň.
- Keď hráči poskladajú celú skupinu zvierat, začínajú hrať odznova ľubovoľnou kartou, napríklad: pes – ovečka – prasiatko. Ak hráč nemá kravičku, musí povedať: „Prasiatko, nemám kravičku.“ Čím sa jeho ťah v tomto kole končí a na rade je ďalší hráč.
- Ak na ukončenie skupiny chýba kartička s koňom, skupinu ukončí najväčšie možné zvieratko. V tomto prípade by to bola kravička. Ak chce však hráč zistiť, či je kravička naozaj najväčšia, musí povedať napríklad: „Kravička, nemám koňa.“ Ak žiadny z hráčov nemá koňa, hráč, ktorý použil kartičku s kravičkou, ukončí hru a začne novú.
- Pozor! Niektoré zvieratká na kartách majú okolo krku zvonček. Ak niekto použije zvieratko so zvončekom, všetci hráči sa musia čo najrýchlejšie dotknúť kôpky s kartami. Hráč, ktorý sa kôpky dotkol ako prvý, dá jednu kartu hráčovi, ktorý sa kôpky dotkol ako posledný. Ak sa hráč dotkne kôpky a zvieratko nemá zvonček, dostane kartu od hráča, ktorý zvieratko bez zvončeka použil.
- Hráč, ktorý sa zbavil všetkých kariet ako prvý, vyhráva kolo a dostane víťaznú stužku. Každá hra má 6 kôl. Vyhráva ten hráč, ktorý má na konci hry najviac víťazných stužiek. Hráč, ktorý vyhral kolo, začína nové kolo.

Rýchlejšia hra:

Ak hráte s mladšími hráčmi, môžete hru zjednodušiť a zrýchliť tak, že odstránite 3 skupiny kariet, teda 3 karty z každého druhu zvieratka.

Pozor! Neodstraňujte karty so zvieratkami, ktoré majú na krku zvonček.

Záver hry:

Vyhráva ten hráč, ktorý má na konci hry najviac víťazných stužiek.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

**FARMA[CZ]****Věk: 4 - 8 Počet hráčů: 2 - 7**

Série: Strategické hry

Kód: J02758

Trvání hry: 15 min

Cílem hry je být prvním, kdo se co nejrychleji zbaví všech karet a vytvoří skupiny zvířátek od nejmenšího po největší.

Karetní hra pro děti podporuje rozvoj postřehu a pozornosti. Hra Farma Janod na zdokonalení soustředění a strategického myšlení je pro děti od 4 let.

Hra ze série Strategické hry (Strategy games).

Hra rozvíjí:

- Postřeh
- Pozornost
- Soustředění
- Strategické myšlení

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 57 karet. Rozměr karet je 7 x 10,5 cm.

Hráči si mezi sebou rozdají všechny karty. Kartou s předlohou položí na střed stolu tak, aby na ni všichni viděli.

Pravidla hry:

Hru zahajuje hráč, který nejlépe napodobí řehtání koně. Hráči postupují ve směru hodinových ručiček.

- Hráči jeden po druhém přidávají na stůl karty tak, aby zvířátka seřadili od nejmenšího po největší.
Například: žížala - kuřátko - zajíc - pes - ovečka - prasátko - kravička - kůň.
Každý hráč postupuje podle předlohy (předlohová karty).
Například: žížala - kuřátko - zajíc - pes.
Pokud hráč nemá ovečku, musí říci: "Pes, nemám ovečku." Na řadě je další hráč. Hra se nemusí začít znovu od žížaly. Další hráč musí pokračovat ve hře podle předlohy. V tomto konkrétním případě může pokračovat pouze ovečkou. Po ní následuje prasátko - kráva - kůň.
- Když hráči poskládají celou skupinu zvířat, začínají hrát znovu libovolnou kartou, například: pes - ovečka - prasátko. Pokud hráč nemá kravičku, musí říci: "Prasátko, nemám kravičku." Čím se jeho tah v tomto kole končí a na řadě je další hráč.
- Pokud na ukončení skupiny chybí kartička s koněm, skupinu ukončí největší možné zvířátko. V tomto případě by to byla kravička. Pokud chce však hráč zjistit, zda je kravička opravdu největší, musí říci například: "Kravička, nemám koně." Pokud žádný z hráčů nemá koně, hráč, který použil kartičku s kravičkou, ukončí hru a začne novou.
- Pozor! Některé zvířátka na kartách mají kolem krku zvonek. Pokud někdo použije zvířátko se zvonkem, všichni hráči se musí co nejrychleji dotknout hromádky s kartami. Hráč, který se hromádky dotkl jako první, dá jednu kartu hráči, který se hromádky dotkl jako poslední. Pokud se hráč dotkne hromádky a zvířátko nemá zvonek, dostane kartu od hráče, který zvířátko bez zvonku použil.
- Hráč, který se zbavil všech karet jako první, vyhrává kolo a dostane vítěznou stužku. Každá hra má 6 kol. Vyhrává ten hráč, který má na konci hry nejvíce vítězných stužek. Hráč, který vyhrál kolo, začíná nové kolo.

Rychlejší hra:

Pokud hraje s mladšími hráči, můžete hru zjednodušit a zrychlit tak, že odstraníte 3 skupiny karet, tedy 3 karty z každého druhu zvířátka.

Pozor! Neodstraňujte karty se zvířátky, které mají na krku zvoneček.

Závěr hry:

Vyhrává ten hráč, který má na konci hry nejvíce vítězných stužek.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.