



ZÁVODY [SK]

Vek: 6 - 12

Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Rýchla stolná hra Kód: J02750

Trvanie hry: 30 min

Cieľom hry je byť najrýchlejšou mačkou v okolí a priniesť späť toľko jedla, ako sa len bude dať bez toho, aby si bol okradnutý túlavými psami.

Spoločenská hra pre deti na rozvíjanie vzájomnej komunikácie. Spoločenská hra Závody Janod na podporu férovej súťaživosti pre deti od 6 rokov.

Hra zo série Rýchla stolná hra (Racing board games).

Hra rozvíja:

- Komunikáciu
- Vytvára zábavnú atmosféru
- Súťaživosť a férovosť

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje herný plán, drevenú hraciu kocku, 15 drevených figúrok a 16 kartónových žetónov.

Rozmer balenia je 33 x 33 cm.

Pred začiatkom hry je potrebné rozmiestniť všetky žetóny drevené figúrky na herný plán.

- Stromy a kríky umiestnite na vyznačené zelené políčka.
- Mačky umiestnite na políčka znázorňujúce domy.
- Žetóny s potravinami poukladajte vedľa herného plánu.

Pravidlá hry:

Každý hráč si vyberie svoju mačku. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Každý hráč najskôr "zamňauká" ten, ktorý bude najlepšie imitovať svoju mačku začína. Hráč, ktorý začína, si vezme figúrku psa a pustí ju uprostred herného plánu. Podľa toho ako figúrka dopadne na herný plán, tak umiestnite psa na políčko s búdou, ktoré je najbližšie k jeho ňufáku. Hráč potom hodí kockou a hra sa začína.

Obrázky na kocke znamenajú:

Číslo 1, 2, 3 alebo 4 - mačka postupuje o taký počet dielikov, ktoré hodíte na kocke.

Strom + plot - mačka postupuje k najbližšiemu plotu alebo stromu.

Pes - pes postupuje k ďalšej búde.

Čo znamenajú ďalšie políčka v hernom pláne:

Dom - každá mačka má svoj vlastný dom, ktorý je zároveň jej štartovacím a cieľovým miestom. Hráči musia umiestniť mačku presne na svoje miesto. Iná mačka sa počas hry môže zastaviť v priestore domu.

Obchody - 2 lahôdky, 2 mäsiarstvo, 2 mliekareň, 2 ryby.

Ak mačka pristane na dieliku s obchodom, zoberie si zodpovedajúci žetón (napr. šunku v obchode s lahôdkami, mäso v obchode s mäsom, mlieko v obchode s mliekom a rybu v obchode s rybami). Žetóny sa umiestni hráč pred seba.

Pes - ak hodí hráč na kocke obrázok psa, posunie psa v hernom pláne k ďalšej búde.

- Ak pes dostihne mačku na ceste do svojej budy, mačku musí utiecť a vrátiť sa do svojho domu. Ak má mačka k dispozícii potravinový žetón, mačka môže zostať na mieste, ale pes si vezme potravinový žetón, iba 1ks.
- Ak pes narazí na mačku na políčku so živým plotom alebo stromom (zelená plocha), mačku posadíte na plot alebo strom a tým pádom je mimo dosahu psov. Mačka neutečie a ani sa nevzdáva svojho jedla. Hra pokračuje ďalej.
- Ak mačka pristane na psej búde a pes tam nie je, nič sa nestane, ale ak je pes v búde, musí mačka utiecť buď späť do svojho domu, alebo dať jedno zo svojich jedál (svoj potravinový žetón) 1ks.

Záver hry:

Hra končí, keď sa prvá mačka vráti domov s nejakým jedlom a ten hráč je vyhlásený za víťaza!

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



ZÁVODY [CZ]

Věk: 6 - 12

Počet hráčů: 2 - 4

Série: Rychlá stolní hra Kód: J02750

Trvání hry: 30 min

Cílem hry je být nejrychlejší kočkou v okolí a přinést zpět tolik jídla, jak jen bude dát, aniž si byl okraden toulavými psy.

Společenská hra pro děti na rozvíjení vzájemné komunikace. Společenská hra Závody Janod na podporu férové soutěživosti pro děti od 6 let.

Hra ze série Rychlá stolní hra (Racing board games).

Hra rozvíjí:

- Komunikaci
- Vytváří zábavnou atmosféru
- Soutěživost a férovost

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje herní plán, dřevěnou hrací kostku, 15 dřevěných figurek a 16 kartónových žetonů.

Rozměr balení je 33 x 33 cm.

Před začátkem hry je třeba rozmístit všechny žetony dřevěné figurky na herní plán.

- Stromy a keře umístíte na vyznačené zelené políčka.
- Kočky umístíte na políčka znázorňující domy.
- Žetony s potravinami poklademe vedle herního plánu.

Pravidla hry:

Každý hráč si vybere svoji kočku. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Každý hráč nejdříve "zamňoukal" ten, který bude nejlépe imitovat svou kočku začíná. Hráč, který začíná, si vezme figurku psa a pustí ji uprostřed herního plánu. Podle toho jak figurka dopadne na herní plán, tak umístíte psa na políčko s boudou, které je nejbližší k jeho čenichu. Hráč pak hodí kostkou a hra začíná.

Obrázky na kostce znamenají:

Číslo 1, 2, 3 nebo 4 - kočka postupuje o takový počet dílků, které hodíte na kostce.

Strom + plot - kočka postupuje k nejbližšímu plotu nebo stromu.

Pes - pes postupuje k další boudě

Co znamenají další políčka v herním plánu:

Dům - každá kočka má svůj vlastní dům, který je zároveň jejím startovacím a cílovým místem. Hráči musí umístit kočku přesně na své místo. Jiná kočka se během hry může zastavit v prostoru domu.

Obchody - 2 lahůdky, 2 řeznictví, 2 mlékárna, 2 ryby.

Pokud kočka přistane na dílku s obchodem, vezme si odpovídající žeton (např. Šunku v obchodě s lahůdkami, maso v obchodě s masem, mléko v obchodě s mlékem a rybu v obchodě s rybami). Žetony se umístí hráč před sebe.

Pes - pokud hodí hráč na kostce obrázek psa, posune psa v herním plánu k další boudě.

- Pokud pes dostihne kočku na cestě do své boudy, kočku musí uprchnout a vrátit se do svého domu. Pokud má kočka k dispozici potravinový žeton, kočka může zůstat na místě, ale pes si vezme potravinový žeton, pouze 1ks.
- Pokud pes narazí na kočku na políčku s živým plotem nebo stromem (zelená plocha), kočku posadíte na plot nebo strom a tím pádem je mimo dosah psů. Mačka neuteče a ani se nevzdává svého jídla. Hra pokračuje dále.
- Pokud kočka přistane na psí boudě a pes tam není, nic se nestane, ale pokud je pes v boudě, musí kočka uprchnout buď zpět do svého domu, nebo dát jedno ze svých jídel (svůj potravinový žeton) 1ks.

Závěr hry:

Hra končí, když se první kočka vrátí domů s nějakým jídlem a ten hráč je prohlášen za vítěze!

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.