

**DÁMA [SK]****Vek: 6 - 12****Počet hráčov: 2**

Séria: Tradičné hry

Kód: J02746

Trvanie hry: 30 min

Cieľom hry je byť prvým, kto zablokuje alebo zachytí všetky súperove figúrky.

Spoločenská hra pre deti na zdokonalenie koncentrácie a pozornosti. Spoločenská hra Dáma Janod na zdokonalenie strategického myslenia pre deti od 6 rokov.

Hra zo série Tradičné hry (Traditional games).

Hra rozvíja:

- Koncentráciu
- Pozornosť
- Strategické myslenie

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 hraciu dosku (šachovnica) a 40 drevených hracích figúrok (pešiáci). Rozmer hracej dosky je 28 x 28 cm.

Každý hráč si umiestni svojich 20 pešiakov na prvé 4 rady tmavozelených štvorcov.

Pravidlá hry:

Hru začína hráč s ružovými pešiakmi.

- Hráč sa pohybuje vpred diagonálne, čo znamená, že celý priebeh hry sa odohráva na tmavých políčkach.
- Všetci pešiáci sa pohybujú po diagonálach a nemôžu preskakovať pešiakov vlastnej farby.
- Pešiáci sa pohybujú iba dopredu.
- Ak neberú pešiaka súperovi, pohybujú sa po jednom políčku.
- Ak berú súperovi pešiaka, preskočia ho a tak ho zoberú, ak sa im dá preskočiť v tomto ťahu aj ďalšieho súperovho pešiaka, môžu ho tiež preskočiť a zobrať aj toho.
- Ak pešiak príde na druhú stranu šachovnice, zmení sa na dámu, dáma sa pohybuje dopredu aj dozadu o ľubovoľný počet polí.
- Ak v danom ťahu hráč môže vyhodit' súperovho pešiaka, ale žiadneho nevyhodí, súper mu za trest môže vziať pešiaka, ktorého mohol brať pred uskutočnením vlastného ťahu. V tom prípade, príde o pešiaka ten hráč, ktorý nevyužil svoj ťah správne a súper nahlas vysloví heslo: „Chybný ťah!“
- Dáma má prednosť. Ak hráč môže vziať súperovi pešiaka (pešiakov), pešiakom aj dámou a vezme ho pešiakom, protihráč mu pred uskutočnením vlastného ťahu môže za trest zobrať dámu, ktorá mohla brať.

Záver hry:

Hru vyháva hráč, ktorý zoberie súperovi všetky figúrky.

Hra môže skončiť remízou.

- Ak hráč, ktorý je na ťahu nemôže uskutočniť ťah.
- Ak už teoreticky nie je možné, pri pozornej hre súperovi vziať žiadnu figúrku.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

**DÁMA [CZ]****Věk: 6 - 12****Počet hráčů: 2**

Série: Tradiční hry

Kód: J02746

Trvání hry: 15 min

Cílem hry je být prvním, kdo zablokuje nebo zachytí všechny soupeřovy figurky.

Společenská hra pro děti na zdokonalení koncentrace a pozornosti. Společenská hra Dáma Janod na zdokonalení strategického myšlení pro děti od 6 let.

Hra ze série Tradiční hry (Traditional games).

Hra rozvíjí:

- Koncentraci
- Pozornost
- Strategické myšlení

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 hrací desku (šachovnice) a 40 dřevěných hracích figurek (pěšáci).
Rozměr hrací desky je 28 x 28 cm.

Každý hráč si umístí svých 20 pěšců na první 4 rady tmavě zelených čtverců.

Pravidla hry:

Hru zahajuje hráč s růžovými pěšáky.

- Hráč se pohybuje vpřed diagonálně, což znamená, že celý průběh hry se odehrává na tmavých políčkách.
- Všichni pěšci se pohybují po diagonálách a nemohou přeskakovat pěšáků vlastní barvy.
- Pěšáci se pohybují pouze dopředu.
- Pokud neberou pěšáka soupeři, pohybují se po jednom políčku.
- Pokud berou soupeři pěšáka, přeskočí ho a tak ho vezmou, pokud se jim dá přeskočit v tomto tahu i dalšího soupeřova pěšce, mohou ho také přeskočit a vzít i toho.
- Pokud pěšec přijde na druhou stranu šachovnice, změní se na dámu, dáma se pohybuje vpřed i vzad o libovolný počet polí.
- Pokud v daném tahu hráč může vyhodit soupeřova pěšce, ale žádného nevyhodí, soupeř mu za trest může vzít pěšáka, kterého mohl brát před uskutečněním vlastního tahu. V tom případě, přijde o pěšce ten hráč, který nevyužil svůj tah správně a soupeř nahlas vysloví heslo: "Chybný tah!"
- Dáma má přednost. Pokud hráč může vzít soupeři pěšáka (pěšáků), pěšákem i dámou a vezme ho pěšákem, protihráč mu před uskutečněním vlastního tahu může za trest vzít dámu, která mohla brát.

Závěr hry:

Hru vyhrává hráč, který sebere soupeři všechny figurky.

Hra může skončit remízou.

- Pokud hráč, který je na tahu nemůže uskutečnit tah.
- Pokud již teoreticky není možné, při pozorné hře soupeři vzít žádnou figurku.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.