



TRI PRASIATKA [SK]

Vek: 3+ Počet hráčov: 2 - 6

Séria: Hry na zručnosť

Kód: J02702

Trvanie hry: 15 min

Cieľom hry je byť prvým prasiatkom, ktoré postaví všetky 3 domčeky (slamený, drevený, murovaný) predtým, ako ich sfúkne zlý vlk!

Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Vytvára zábavnú atmosféru
- Logopedická podpora správneho vývoja reči a artikulácie

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 54 kariet a 3 drevené kocky.

Roztriedte karty podľa typu na 9 kôpok - každý domček má 2 kôpky pre múry domu a 1 kôpku pre strechu. Dajte ich do stredu a pripravte si 3 kocky na hraciu plochu.

Pravidlá hry:

Na stavbu domčeka potrebujete vždy 2 rôzne karty na múry domu a 1 kartu na strechu. Karty sa v strede prehnú tak, aby bolo možné postaviť z nich pekný štvorcový dom so strechou (ako je zobrazený na zadnej strane obalu hry). Každý hráč si musí postaviť 3 domčeky - slamený, drevený a murovaný. Kto ich má postavené ako prvý - vyhráva.

Začína najmladší hráč a hodí všetkými 3 kockami naraz. Podľa obrázkov na kockách si môže z príslušnej kôpky potiahnuť zodpovedajúce karty a stavať svoje domčeky.

Vysvetlivky k obrázkom:

- **Slama / Drevo / Tehličky** - hráč si potiahne kartu z kôpky pre stavbu múrov domu - iba takú, akú ešte na svojom domčeku nemá.
- **Domček** - hráč si potiahne kartu z kôpky pre stavbu strechy, ak mu na nejakom domčeku ešte chýba strecha.
- **Otáznik** - hráč si potiahne ľubovoľnú kartu, ktorú potrebuje na stavbu svojich domčekov z príslušnej kôpky.
- **Vlk** - špeciálna karta na sfúknutie rozostavaných alebo dokončených domčekov svojich spoluhráčov (pozri ďalej).

Príklad:

Ak hráč hodí v jednom hode napríklad 2 krát obrázok slamy a jeden krát obrázok dreva a nemá ešte postavený žiadny domček, potiahne si 2 rôzne karty na múry slameného domčeka a 1 kartu na múr dreveného domčeka. Zatiaľ nemá dokončený žiadny domček.

Ak v ďalšom kole hodí domček, drevo a otáznik, potiahne si kartu pre stavbu slamenej strechy, čím si dokončí slamený domček, ďalej 1 kartu pre múr dreveného domčeka, ku ktorému mu bude ešte chýbať strecha a za otáznik si môže potiahnuť buď kartu na stavbu drevenej strechy alebo kartu na stavbu 1 múru z murovaného domčeka.

Vlk:

1. Ak sa v jednom hode zobrazí na kocke 1 vlk, nič sa nestane, hráč berie do úvahy iba obrázky zobrazené na ostatných kockách.
2. Ak sa v jednom hode zobrazí vlk na 2 kockách, hráč môže sfúknuť iba 1 vybraný domček 1 spoluhráča.
3. Ak sa v jednom hode zobrazí vlk na 3 kockách, hráč môže sfúknuť 2 vybrané domčeky a to buď jednému spoluhráčovi obidva alebo 2 spoluhráčom po 1 domčeku.

Ako sfúknuť domček:

- Vlk nie je dostatočne silný na to, aby vedel sfúknuť murovaný domček, takže môže sfúknuť iba slamené alebo drevené domčeky - rozostavané alebo úplne dokončené.
- Vlk sa môže priblížiť k domčekom ako chce a sfúknuť ich z hocijakej vzdialenosti.
- Ak sa vlkovi nepodarí vybraný domček sfúknuť, nemá už v danom ťahu ďalší pokus.
- Vlko sa podarí domček sfúknuť vtedy, keď karty popadajú na stôl ináč, ako boli postavené. Ak sa iba posunú (napríklad múry domčeka), hráč, ktorému domček patrí si môže všetky takéto "zle sfúknuté" karty ponechať. Správne sfúknuté karty sa vrátia na príslušné kôpky do stredu hernej plochy.
- Ak vlk sfúkne aj iný domček, ktorý sfúknuť nechcel, hráči mu vymyslia nejaký trest - napríklad, že musí vrátiť 1 kartu zo svojich domčekov späť na kôpku alebo iný. Toto pravidlo si dohodnite pred začiatkom hry.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



TŘI PRASÁTKA [CZ]

Věk: 3+ Počet hráčů: 2 - 6

Série: Hry na zručnost

Kód: J02702

Trvání hry: 15 min

Cílem hry je být prvním prasátkem, které postaví všechny 3 domky (slaměný, dřevěný, zděný) předtím, než je sfoukne zlý vlk!

Hra rozvíjí:

- Zručnost a jemnou motoriku
- Vytváří zábavnou atmosféru
- Logopedická podpora správného vývoje řeči a artikulace

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 54 karet a 3 dřevěné kostky.

Roztřídíte karty podle typu na 9 hromádek - každý domek má 2 hromádky pro zdi domu a 1 hromádku pro střechu. Dejte je do středu a připravte si 3 kostky na hrací plochu.

Pravidla hry:

Na stavbu domku potřebujete vždy 2 různé karty na zdi domu a 1 kartu na střechu. Karty se uprostřed přehnou tak, aby bylo možné postavit z nich pěkný čtvercový dům se střechou (jak je zobrazen na obalu hry). Každý hráč si musí postavit 3 domky - slaměný, dřevěný a zděný. Kdo je má postavené jako první - vyhrává.

Začíná nejmladší hráč a hodí všemi 3 kostkami najednou. Podle obrázků na kostkách si může z příslušné hromádky potáhnout odpovídající karty a stavět své domky.

Vysvětlivky k obrázkům:

- **Sláma / Dřevo / Cihličky** - hráč si potáhne kartu z hromádky pro stavbu zdi domu - pouze takovou, jakou ještě na svém domku nemá.
- **Domeček** - hráč si potáhne kartu z hromádky pro stavbu střechy, pokud mu na nějakém domku ještě chybí střecha.
- **Otazník** - hráč si potáhne libovolnou kartu, kterou potřebuje na stavbu svých domků z příslušné hromádky.
- **Vlk** - speciální karta na sfouknutí rozestavených nebo dokončených domků své spoluhráče (viz dále odstavec Vlk).

Příklad:

Pokud hráč hodí v jednom hodu například 2 krát obrázek slámy a jeden krát obrázek dřeva a nemá ještě postaven žádný domek, potáhne si 2 různé karty na zdi slaměného domku a 1 kartu na zeď dřevěného domku. Zatím nemá dokončen žádný domek.

Pokud v dalším kole hodí domek, dřevo a otazník, potáhne si kartu pro stavbu slaměné střechy, čímž si dokončí slaměný domek, dále 1 kartu pro zeď dřevěného domku, ke kterému mu bude ještě chybět střecha a za otazník si může potáhnout buď kartu na stavbu dřevěné střechy nebo kartu na stavbu 1 zdi z zděného domku.

Vlk:

1. Pokud se v jednom hodu zobrazí na kostce 1 vlk, nic se nestane, hráč bere v úvahu pouze obrázky zobrazené na ostatních kostkách.
2. Pokud se v jednom hodu zobrazí vlk na 2 kostkách, hráč může sfouknout pouze 1 vybraný domek 1 spoluhráče.
3. Pokud se v jednom hodu zobrazí vlk na 3 kostkách, hráč může sfouknout 2 vybrané domky a to buď jednomu spoluhráči oba nebo 2 spoluhráčům po 1 domku.

Jak sfouknout domek:

- Vlk není dostatečně silný na to, aby věděl sfouknout zděný domek, takže může sfouknout pouze slaměné nebo dřevěné domky - rozestavené nebo úplně dokončeno.
- Vlk se může přiblížit k domečkem jako chce a sfouknout jejich z ledajaké vzdálenosti.
- Pokud se vlku nepodaří vybraný domeček sfouknout, nemá už v daném tahu další pokus.
- Vlk se podaří domeček sfouknout když karty padnou na stůl jinak, jak byly postaveny. Pokud se pouze posunou (například zdi domku), hráč, kterému domek patří si může všechny takové "špatně sfouknutím" karty ponechat. Správné sfouknutím karty se vrátí na příslušné hromádky do středu herní plochy.
- Pokud vlk sfoukne i jiný domek, který sfouknout nechtěl, hráči mu vymyslí nějaký trest - například, že musí vrátit 1 kartu ze svých domků zpět na hromádku nebo jiný. Toto pravidlo si domluvíte před začátkem hry.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.