



ŠŤASTNÁ VČIELKA [SK]

Vek: 3+ Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Rýchla stolná hra

Kód: J02697

Trvanie hry: 15 min

Cieľom tejto hry je mať svoj vlastný kvet s najväčším počtom okvetných lístkov.

Kartová hra pre deti na zdokonalenie zručností a jemnej motoriky. Kartovú hru je možné využiť v skoršom veku na učenie farieb a tvarov (triedenie do množín podľa farby alebo tvaru), prípadne prvé počítanie do 6.

Kartová hra Šťastná včielka Janod na zdokonalenie jemnej motoriky pre deti od 3 rokov.

Hra zo série Rýchla stolná hra (Racing board games).

Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Učenie farieb a tvarov
- Počítanie do 6

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 36 kariet (32 okvetných lístkov a 4 kvetné stredy), 2 drevené kocky, 1 hlavný drevený kvetný stred a 1 drevenú včielku. Rozmer okvetných lístkov je 5,3 x 7,4 cm.

Umiestnite drevený kvetný stred do stredu stola. Zamiešajte okvetné lístky, 7 z nich umiestnite okolo dreveného stredu a tak vznikne kvet. Zvyšok okvetných lístkov dajte na spoločnú kopy lícom/farbou nadol. Každý hráč si vezme jeden kartónový kvetný stred a položí si ho pred seba. Obe kocky položte vedľa hlavného kvetu a včielku na hlavný drevený kvet.

Pravidlá hry:

Čísla na drevenej kocke označujú počet skokov po okvetných lístkoch, ktoré musí včielka urobiť. Farby na druhej drevenej kocke označujú farbu okvetného lístku, ktorú chce včielka dosiahnuť. Na drevenej kocke s farbami sú dve strany zobrazujúce všetky 4 farby, ak hráčovi padne kocka s touto stranou, môže si vybrať akúkoľvek farbu okvetných lístkov.

Hru začína najmladší hráč.

Hráč umiestni včielku na ktorýkoľvek okvetný lístok podľa vlastného výberu a potom hodí obe kocky naraz:

- Hráč musí posunúť včielku o taký počet okvetných lístkov, aký padol na drevenej kocke s číslami. Hráč sa môže pohybovať v smere hodinových ručičiek alebo aj proti smeru hodinových ručičiek, pričom cieľom je pristáť včielku na takej farbe okvetného lístku, aká padla na drevenej kocke s farbami.
- Keď hráč pristane na takej farbe okvetného lístku, akú hodil kockou s farbami, vezme si okvetný lístok a umiestni si ho okolo svojho vlastného kartónového kvetného stredu. Hráč potom vezme ďalší okvetný lístok z hlavnej kopy a nahradí ním ten, ktorý si vzal. Včielku umiestni na tento nový okvetný lístok, na rade je ďalší hráč.
- Ak hráč pristane na okvetnom lístku inej farby ako hodil na kocke s farbami, tak si okvetný lístok nevezme žiadny a na rade je ďalší hráč.

Záver hry:

Hra končí, akonáhle nie sú žiadne okvetné lístky na hlavnej kope. Vyhráva hráč, ktorý vytvoril kvet s najväčším počtom okvetných lístkov. Ak nastane remíza medzi dvomi hráčmi, tak vyhrávajú obaja.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



ŠTASTNÁ VČELKA [CZ]

Věk: 3+ Počet hráčů: 2 - 4

Série: Rychlá stolní hra

Kód: J02697

Trvání hry: 15 min

Cílem této hry je mít svůj vlastní květ s největším počtem okvětních lístků.

Karetní hra pro děti na zdokonalení dovedností a jemné motoriky. Karetní hru je možné využít v dřívějším věku na učení barev a tvarů (třídění do množin podle barvy nebo tvaru), případně první počítání do 6.

Karetní hra Šťastná včelka Janod na zdokonalení jemné motoriky pro děti od 3 let.

Hra ze série Rychlá stolní hra (Racing board games).

Hra rozvíjí:

- Zručnost a jemnou motoriku
- Učení barev a tvarů
- Počítání do 6

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 36 karet (32 okvětních lístků a 4 květní středy), 2 dřevěné kostky, 1 hlavní dřevěný květní střed a 1 dřevěnou včelku.

Rozeř okvětních lístků je 5,3 x 7,4 cm.

Umístěte dřevěný květní střed do středu stolu. Zamíchejte okvětní lístky, 7 z nich umístěte kolem dřevěného středu a tak vznikne květ. Zbytek okvětních lístků dáme na společnou kopy lícem / barvou dolů. Každý hráč si vezme jeden kartonový květní střed a položí si ho před sebe. Obě kostky položte vedle hlavního květu a včelku na hlavní dřevěný květ.

Pravidla hry:

Číslo na dřevěné kostce označuje počet skoků po okvětních lístcích, které musí včelka udělat. Barvy na druhé dřevěné kostce označují barvu okvětního lístku, kterou chce včelka dosáhnout. Na dřevěné kostce s barvami jsou dvě strany zobrazující všechny 4 barvy, pokud hráči padne kostka s touto stranou, může si vybrat jakoukoliv barvu okvětních lístků.

Hru začíná nejmladší hráč.

Hráč umístí včelku na kterýkoli okvětní lístek dle vlastního výběru a potom hodí obě kostky najednou:

- Hráč musí posunout včelkou o takový počet okvětních lístků, jaký padl na dřevěné kostce s čísly. Hráč se může pohybovat ve směru hodinových ručiček nebo proti směru hodinových ručiček, přičemž cílem je přistát včelkou na takové barvě okvětního lístku, jaká padla na dřevěné kostce s barvami.
- Když hráč přistane na takové barvě okvětního lístku, jakou hodil kostkou s barvami, vezme si okvětní lístek a umístí jej kolem svého vlastního kartonového květního středu. Hráč pak vezme další okvětní lístek z hlavní kopy a nahradí jím ten, který si vzal. Včelku umístí na tento nový okvětní lístek, na řadě je další hráč.
- Pokud hráč přistane na okvětním lístku jiné barvy než hodil na kostce s barvami, tak si okvětní lístek nevezme žádný a na řadě je další hráč.

Závěr hry:

Hra končí, jakmile nejsou žádné okvětní lístky na hlavní kope. Vyhrává hráč, který vytvořil květ s největším počtem okvětních lístků. Pokud nastane remíza mezi dvěma hráči, tak vyhrávají oba.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.