



HĽADAJ POKLAD V ZÁHRADE [SK]

Vek: 5+ Počet hráčov: 2 - 6

Séria: Hry na pamäť Kód: J02689

Trvanie hry: 30 min

Cieľom hry je prebudiť v sebe prvotriedneho záhradníka a nájsť v záhrade čo najviac pokladov! Víťaz, je vyhlásený za najlepšieho záhradníka!

Spoločenská hra pre deti podporuje rozvoj pozorovacích schopností a pamäte. Spoločenská hra Hľadaj poklad v záhrade Janod na zdokonalenie koncentrácie pre deti od 5 rokov.

Hra zo série Hry na pamäť (Memory games).

Hra rozvíja:

- Pozorovacie schopnosti a pamäť
- Koncentráciu
- Vytvára zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 drevenú hernú dosku, 12 kartónových žetónov, 48 kartónových štvorcíkov pôdy a 22 kariet.

Rozmer balenia je 30 x 1 x 30 cm.

Náhodne umiestnite 12 pokladov - žetónov lícom nahor do výrezov drevenej hernej dosky (jeden žetón na jeden výrez). Potom umiestnite 48 štvorcíkov pôdy na drevenú hernú dosku, tak aby ste zakryli všetky poklady. Jeden štvorček na hracej ploche zostane nezakrytý pôdou, takže hráči môžu posúvať ostatné štvorčeky pôdy. Karty rozdeľte do dvoch rôznych kôpok vedľa drevenej hernej dosky: karty s pokladom (zadná strana je oranžovej farby), karty s otáznikom (zadná strana je modrej farby). Hraciu dosku niekoľkokrát roztočte, tak aby si hráči nemohli zapamätať, kde sú poklady umiestnené.

Pravidlá hry:

Hru začína najmladší hráč, hru hrajte so všetkými kartami (poklad + otáznik). Prvý hráč najskôr otočí kartu s pokladom, táto karta označuje obrázok pokladu, ktorý musia hráči nájsť a následne hráč otočí kartu s otáznikom, ktorá označuje pascu alebo pomoc, ktorá je aktívna počas ich ťahov.

Aby našli svoj poklad, musia posúvať štvorčeky pôdy po jednom. Môžu postupovať v akomkoľvek smere sa im páči, môžu vrátiť svoje kroky späť a môžu posúvať štvorčekmi toľkokrát, koľkokrát si želajú, až kým neobjavia okrúhly žetón.

Čo sa stane, keď hráč pristane na žetóne s pokladom?

- Ak je poklad zobrazený na karte, hráč si vezme túto kartu a nechá si ju položenú pred sebou. Hráči pokračujú v hre, otočením nasledujúcej karty s pokladom a ďalšej karty s otáznikom a hľadajú ďalší obrázok.
- Ak hráči pristanú na inom poklade, než je ten, ktorý musia nájsť, potom je na rade ďalší hráč.
- Ak je to ďalší/iný poklad, hráč si kartu nevezme. Hráč z ľavej strany začne pohybovať štvorčekmi pôdy a hľadá poklad za rovnakých obmedzení (karta s otáznikom).

Vysvetlenie kariet pasca / pomoc:

- **Strom** - otočte hracou doskou o $\frac{1}{4}$ (o 90°).
- **Pluh** - pomocou tohto zariadenia môže záhradník súčasne presunúť 2, 3 alebo 4 štvorčeky pôdy naraz alebo celé rady štvorcov pôdy.
- **Zlodej** - hráč môže ukradnúť jednu kartu od iného záhradníka.
- **Bager** - s týmto nadštandardným zariadením môže záhradník zdvihnúť jeden (ale iba jeden!) štvorček pôdy kdekoľvek v záhrade. Ak hráč nenájde správny poklad, je na rade ďalší hráč a ten má tiež možnosť využiť kartu s bagrom vo svoj prospech.
- **Záhradník** - záhradník je nútený si oddýchnuť! Teraz je na rade ďalší hráč bez akýchkoľvek špecifických obmedzení.
- **Truhlice s pokladom** - hráč musí nájsť 2 poklady bez chyby! Preto si hráč otočí ďalšiu kartu s pokladom. Ak hráč nenájde žiadny poklad, môže nasledujúci hráč tiež vyskúšať svoje šťastie. Ak hráč nájde jeden poklad, ale druhý nie, nevezme si žiadnu kartu a obidve karty pokladov umiestni pod kôpku kariet. Ďalší hráč otočí novú kartu s pokladom a tiež novú pascu/pomoc, karta s otáznikom.
- **Darček** - žiaľ, hráč musí dať jednu zo svojich kariet inému záhradníkovi.

Ak už nie sú karty s otáznikom, karty znovu zamiešajte a urobte tak novú kôpu kariet s otáznikom. Ak však už nie sú karty s pokladom, tak je koniec hry.

Záver hry:

Hráč, ktorý má najviac kariet s pokladom, je vyhlásený za najlepšieho záhradníka!

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



HLEDEJ POKLAD V ZAHRADĚ [CZ]

Věk: 5+ Počet hráčů: 2 - 6

Série: Hry na paměť Kód: J02689

Trvání hry: 30 min

Cílem hry je probudit v sobě prvotřídního zahradníka a najít v zahradě co nejvíce pokladů! Vítěz, je vyhlášen za nejlepšího zahradníka!

Společenská hra pro děti podporuje rozvoj pozorovacích schopností a paměti. Společenská hra Hledej poklad v zahradě Janod na zdokonalení koncentrace pro děti od 5 let.

Hra ze série Hry na paměť (Memory games).

Hra rozvíjí:

- Pozorovací schopnosti a paměť
- Koncentraci
- Vytváří zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 dřevěnou herní desku, 12 kartónových žetonů, 48 kartónových čtverečků půdy a 22 karet.

Rozměr balení je 30 x 1 x 30 cm.

Náhodně umístěte 12 pokladů - žetonů lícem nahoru do výřezů dřevěné herní desky (jeden žeton na jeden výřez). Potom umístěte 48 čtverečků půdy na dřevěnou herní desku, tak abyste zakryli všechny poklady. Jeden čtvereček na hrací ploše zůstane nezakrytý půdou, takže hráči mohou posouvat ostatní čtverečky půdy. Karty rozdělte do dvou různých hromádek vedle dřevěné herní desky: karty s pokladem (zadní strana je oranžové barvy), karty s otazníkem (zadní strana je modré barvy). Hrací desku několikrát roztočte, tak aby si hráči nemohli zapamatovat, kde jsou poklady umístěny.

Pravidla hry:

Hru začíná nejmladší hráč, hru hrajte se všemi kartami (poklad + otazník). První hráč nejdříve otočí kartu s pokladem, tato karta označuje obrázek pokladu, který musí hráči najít a následně hráč otočí kartu s otazníkem, která označuje past nebo pomoc, která je aktivní během jejich tahů.

Aby našli svůj poklad, musí posouvat čtverečky půdy po jednom. Mohou postupovat v jakémkoli směru se jim líbí, mohou vrátit své kroky zpět a mohou posouvat čtverečky tolikrát, kolikrát si přejí, dokud neobjeví kulatý žeton.

Co se stane, když hráč přistane na žetonu s pokladem?

- Pokud je poklad zobrazený na kartě, hráč si vezme tuto kartu a nechá si ji položenou před sebou. Hráči pokračují ve hře, otočením následující karty s pokladem a další karty s otazníkem a hledají další obrázek.
- Pokud hráči přistanou na jiném pokladu, než je ten, který musí najít, pak je na řadě další hráč.
- Pokud je to další / jiný poklad, hráč si kartu nevezme. Hráč z levé strany začne pohybovat čtverečky půdy a hledá poklad za stejných omezení (karta s otazníkem).

Vysvětlení karet past / pomoc:

- **Strom** - otočte hrací deskou o $\frac{1}{4}$ (o 90 °).
- **Pluh** - pomocí tohoto zařízení může zahradník současně přesunout 2, 3 nebo 4 čtverečky půdy najednou nebo celé rady čtverců půdy.
- **Zloděj** - hráč může ukrást jednu kartu od jiného zahradníka.
- **Bagr** - s tímto nadstandardním zařízením může zahradník zvednout jeden (ale pouze jeden!) Čtvereček půdy kdekoliv v zahradě. Pokud hráč nenajde správný poklad, je na řadě další hráč a ten má také možnost využít kartu s bagrem ve svůj prospěch.
- **Zahradník** - zahradník je nucen si odpočinout! Nyní je na řadě další hráč bez jakýchkoli zvláštních omezení.
- **Truhly s pokladem** - hráč musí najít 2 poklady bez chyby! Proto si hráč otočí další kartu s pokladem. Pokud hráč nenajde žádný poklad, může následující hráč také vyzkoušet své štěstí. Pokud hráč najde jeden poklad, ale druhý ne, nevezme si žádnou kartu a obě karty pokladů umístí pod hromádku karet. Další hráč otočí novou kartu s pokladem a také novou past / pomoc, karta s otazníkem.
- **Dárek** - bohužel hráč musí dát jednu ze svých karet jinému zahradníkovi.

Pokud již nejsou karty s otazníkem, karty znovu zamíchejte a udělejte tak novou kopy karet s otazníkem. Pokud však již nejsou karty s pokladem, tak je konec hry.

Závěr hry:

Hráč, který má nejvíce karet s pokladem, je vyhlášen za nejlepšího zahradníka!

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.