



# ČAROVNÝ LES [SK]

**Vek: +2 Počet hráčov: 2 - 4**

Séria: Hra na priradaovanie

Kód: J02640

**Trvanie hry: 15 min**

*Každý sa zúčastní skvelej hry na schovávačku v lese! Dokonca aj veľký zlý vlk sa ukázal a zúčastní sa hry! Bude musieť nájsť všetky rozprávkové postavičky skrývajúce sa za stromami v lese!*

## Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Rozoznávanie tvarov a veľkostí

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 7 stromov, 6 rozprávkových postavičiek a 1 drevenú hracia kocka.

Najprv musíte „zasadiť“ stromy, aby les ožil. Usporiadajte 7 stromov tak, aby medzi nimi bol dostatok miesta. Mali by byť umiestnené v radoch: napr. prvý rad s 3 stromami a zadný rad so 4 stromami. Všetky stromy musia byť otočené rovnako, to znamená tvárou v tvár veľkému zlému vlkovi. Aby ste z hry vyťažili maximum, odporúčame, aby oči hráčov boli približne na rovnakej úrovni ako stromy a postavičky.

## Pravidlá hry:

Hráč stojí pred lesom, cca. 1,5 m od prvého radu stromov. Tento hráč hrá hru ako rozprávková postavička „veľký zlý vlk“. Ku všetkým stromom je otočený bokom. Ďalší hráč alebo hráči si medzi sebou rozdelia ďalších 6 rozprávkových postáv a postavajú ich za jednotlivé stromy.

Veľký zlý vlk si zakryje oči a začne hovoriť riekanku: „Ak dnes pôjdeš do lesa, čaká ťa tam veľké prekvapenie. Ak dnes pôjdeš do lesa, radšej sa dobre skry. Budem počítať do 10 a potom prídem“ a potom hráč počíta do 10.

*Odporúčame dospelým hovoriť riekanku s mladšími hráčmi, aby riekanka netrvala zase príliš dlho.*

Počas tejto doby ostatní hráči skryjú svojich 6 postavičiek za stromy. Majú na to čas do konca riekanky. Pozor! Niektoré postavičky sa vedú schovávať za stromami lepšie ako ostatné!

Akonáhle hráč - vlk dokončí riekanku a skončí počítanie, veľký zlý vlk otvorí oči a hodí hracou kockou a obrázok, ktorý na kocke padne označuje postavičku, ktorú treba v tomto kole nájsť. Veľký zlý vlk sa bez pohnutia zo svojho sedadla pokúsi uhádnuť, za akým stromom sa skrýva rozprávková postavička z kocky. Ak uhádne správne, získava bod. Ak uhádne nesprávne, ostatní hráči získajú bod. Každý hráč sa strieda v hre na veľkého zlého vlka.

## Záver hry:

Hra končí a hru vyhráva prvý hráč, ktorý dosiahne v hre 5 bodov.

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.*



# KOUZELNÝ LES [CZ]

**Věk: +2 Počet hráčů: 2 - 4**

Série: Hra na přiřazování

Kód: J02640

**Trvání hry: 15 min**

*Každý se zúčastní skvělé hry na schovávanou v lese! Dokonce i velký zlý vlk se ukázal a zúčastní se hry! Bude muset najít všechny pohádkové postavičky skrývající se za stromy v lese!*

## Hra rozvíjí:

- Zručnost a jemnou motoriku
- Rozeznávání tvarů a velikostí

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 7 stromů, 6 pohádkových postaviček a 1 dřevěnou hrací kostku.

Nejprve musíte "zasadit" stromy, aby les ožil. Uspořádejte 7 stromů tak, aby mezi nimi byl dostatek místa. Měly by být umístěny v řadách: např. první řadu s 3 stromy a zadní řadu se 4 stromy. Všechny stromy musí být otočeny stejně, to znamená tvář v tvář velkému špatnému vlkovi. Abyste z hry vytěžili maximum, doporučujeme, aby oči hráčů byly přibližně na stejné úrovni jako stromy a postavičky.

## Pravidla hry:

Hráč stojí před lesem, cca. 1,5 m od první řady stromů. Tento hráč hraje hru jako pohádková postavička "velký zlý vlk". Ke všem stromům je otočený bokem. Další hráč nebo hráči si mezi sebou rozdělí dalších 6 pohádkových postav a postaví je za jednotlivé stromy.

Velký špatný vlk si zakryje oči a začne říkat říkanku: "Jestliže dnes půjdeš do lesa, čeká tě tam velké překvapení. Pokud dnes půjdeš do lesa, raději se dobře skryj. Budu počítat do 10 a pak přijdu "a potom hráč počítá do 10.

*Doporučujeme dospělým mluvit říkanku s mladšími hráči, aby říkanka netrvala zase příliš dlouho.*

Během této doby ostatní hráči skryjí svých 6 postaviček za stromy. Mají na to čas do konce říkanky. Pozor! Některé postavičky se umí schovávat za stromy lépe než ostatní!

Jakmile hráč - vlk dokončí říkanku a skončí počítání, velký zlý vlk otevře oči a hodí hrací kostkou a obrázek, který na kostce padne označuje postavičku, kterou je třeba v tomto kole najít. Velký zlý vlk se bez pohnutí ze svého sedadla pokusí uhodnout, za jakým stromem se skrývá pohádková postavička z kostky. Pokud uhodne správně, získává bod. Pokud uhodne nesprávně, ostatní hráči získají bod. Každý hráč se střídá ve hře na velkého zlého vlka.

## Závěr hry:

Hra končí a hru vyhrává první hráč, který dosáhne v hře 5 bodů.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*