



ARCHEO [SK]
Vek: 8 - 12

Séria: Strategická hra
Počet hráčov: 1

Kód: J02628

Si hladač pokladov, ktorý hľadá poklad v egyptskej hrobke. Ale daj si pozor na múmiu, ktorá urobí všetko preto, aby ťa uväznila v chráme! V tejto stolovej hre bude musieť hráč nazbierať čo najviac pokladov a dostať sa z chrámu skôr, ako múmia zatvorí dvere. Hra pre jedného hráča pre deti od 8 rokov, ktoré sa môžu hrať samé v tomto dobrodružstve v srdci Egypta. Hráč v každom kole strieda rolu hladača pokladov a rolu múmie. Každá postava má svoje vlastné kocky. Stolová hra plná pascí a pokladov, kde musíte byť strategickí, aby ste vyhrali! Múmia je rozhodnutá, že vás nenechá odísť so svojimi relikviami. Mladí fanúšikovia archeológie budú potešení!

Hra rozvíja:

- Zmysel pre stratégiu
- Postreh, súťaživosť

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 hracia doska, 3 figúrky, 1 dvere, 1 stena, 17 veľkých kariet, 12 malých kariet a 2 drevené hracie kocky.



Pred začiatkom hry ako prvé umiestnite hraciu dosku doprostred stola. Dekoračné prvky namontujte na dosku. Dvere sú umiestnené a zatvorené pred každou miestnosťou s pokladom a pri vchode do chrámu na dlaždicach s kresbou dverí. Figúrka hladača pokladov sa umiestni pred dvere chrámu mimo hracej dosky a figúrka múmie sa umiestni do pohrebnej komory. Druhú figúrku hladača pokladov zatiaľ nepoužite. Karty dverí a pascí zamiešajte a umiestnite na hraciu dosku na príslušné miesta.

Pravidlá hry:

V každom ťahu hráč začína hodom kockou a potom sa rozhoduje, ako postupovať, či otvoriť dvere a dostať sa do miestností s pokladom. Keď hráč prvýkrát vstúpi do miestnosti s pokladom, múmia sa prebudí a začne smerovať k východu, aby zavrela dvere chrámu. Používa svoju vlastnú cestu a vlastnú kocku. Akcia hráča a múmie sa preto musia od tejto chvíle striedať.

Hladač pokladov - prieskumník

Strany kocky prieskumníka sú rozdelené do dvoch kategórií: **čísla** a **symbol „pasce“**. Keď hráč pristane na pasci, vezme si kartu pasce a použije jej efekt. Čísla 2, 3, 4, 5 a 6 predstavujú počet akcií, ktoré môže hráč vo svojom ťahu vykonať:

- Pohyb o jedno pole = 1 akcia (o 2 pole = 2 akcie atď.)
- Potiahnutie karty dverí z kopy a pokus o otvorenie dverí = 1 akcia
- Odstránenie karty pokladu preč z miestnosti s pokladom = 1 akcia

Pokiaľ sa hráč rozhodol nevykonať všetky svoje akcie, nemôže si ich preniesť do ďalšieho kola.

Múmia

Múmii sa nepáči, že sú jej poklady ukradnuté a chce zavrieť vstupné dvere do chrámu. Potom, čo vykoná prieskumník svoju akciu, hráč hodí kockou múmie a vykoná uvedenú akciu:

- **Čísla:** múmia sa posunie o jedno alebo dve polia alebo nerobí nič
- **Symbol dverí:** dvere sa zatvárajú v oblasti, kde sa hráč nachádza (rozpoznatelné podľa farieb polí). Pokiaľ sú dvere už zatvorené, nič sa nedeje.

Detail oblasti: tu sú dlaždice 2 farieb, ktoré definujú 2 rôzne oblasti. Ak je hráč na tmavej dlaždici, dvere, ktoré sú na tejto tmavej oblasti, sa zatvoria. Ak je hráč na svetlej dlaždici, zatvoria sa dvere, ktoré sú na svetlej ploche. Pozor, svetlá oblasť blízko východu obsahuje 2 dvere, vrátane vstupných dverí do chrámu. Keď je hráč v tejto oblasti a múmia alebo karta pasce dvere zatvorí, musíte zavrieť oboje dvere.











Múmia sa dostane cez hraciu plochu pomocou skratky, ktorá prechádza nad múrmi chrámu (hráč nemá prístup k tejto ceste)! Aby však hráč ušetril čas, môže ísť do pohrebnej komory múmie, kde spala a kde sa nachádza jej sarkofág. Akonáhle hráč vstúpi do tejto miestnosti, múmia sa posunie o 2 polia späť týmto smerom. Hráč môže akciu niekoľkokrát opakovať (vstúpiť a opustiť miestnosť, tj. 2 akcie) počas jedného herného ťahu, aby sa múmia posunula o značný počet polí dozadu. Ak tak urobíte, hráč získa nejaký čas na návštevu iných miestností s pokladmi a vydá sa smerom k východu. Dávajte však pozor, aby ste sa nestretli s múmiou v pohrebnej komore, inak sa hra končí! Po ťahu hráča musí ešte hodiť kockou múmie a použiť jej efekt. Potom pokračuje v ceste k východu.

Dvere

Hra začína so zatvorenými všetkými dverami. Na otvorenie dverí si prieskumník vezme kartu dverí (1 akcia). Niekedy musíte použiť viac ako jednu kartu, čo znamená viac ako jednu akciu, aby ste úspešne otvorili dvere. Akonáhle sú dvere otvorené, 5 kariet dverí sa zamieša a vráti na svoje miesto na hernom pláne. Múmia má moc zavrieť všetky dvere, ktoré sú v hráčovom sektore (pozri farby dosky). Pokiaľ je hráč na poli dverí, ktoré sa musia zavrieť, posúvajú sa o jedno pole späť (v smere, odkiaľ prišiel). Hráč sa preto bude musieť pokúsiť znova otvoriť tieto dvere, aby prešiel.

Pasce

Karty pascí sú nasledujúce:

	Odpočítať -1 v ďalšom hode kockou. Znamená to, že pokiaľ hráč hodí 1 na kocke, stratí svoj ťah.
	Odpočítať -2 v ďalšom hode kockou. Znamená to, že pokiaľ hráč hodí 2 alebo 1 na kocke, stratí svoj ťah.
	Odpočítať -3 v ďalšom hode kockou. Znamená to, že pokiaľ hráč hodí 3, 2 alebo 1 na kocke, stratí svoj ťah.
	V budúcom kole hrá múmia dvakrát za sebou.
	+1 na kocke múmie v jej ďalšom ťahu. Pokiaľ sa objaví symbol „dvere“, múmie zavrie dvere oblasti, v ktorej sa hráč nachádza, a posunie sa o jedno pole vpred.
	Hráč ide priamo do miestnosti so sarkofágom bez toho, aby strácal nejaké akčné body. Múmia sa posunie o 2 miesta späť.
	Dvere v priestore hráča sa zatvoria.
	Hráč stratí posledný poklad, ktorý nazbieral. Tento poklad je odstránený z hry.

Poklady

Na hracej doske sú 4 miestnosti s pokladom. Ak chcete získať poklad, musíte si vziať prvú kartu pokladu z miestnosti, kde sa hráč nachádza (1 akcia)! Hodnota pokladu je uvedená na karte. V každej miestnosti je niekoľko pokladov, ale nie je možné vziať poklad dvakrát za sebou z rovnakej miestnosti. Hráč musí vstúpiť do inej miestnosti s pokladom, než sa bude môcť vrátiť do miestnosti, ktorá už bola navštívená. Okamžitý odchod a následný vstup do rovnakej miestnosti preto nie je možný.

Záver hry:

Ak je múmia prvá, kto dorazí pred dvere chrámu, potom ich zavrie a prieskumník nemôže odísť. Vyhrala! Pokiaľ hráč opustí chrám skôr, než sa múmia dostane k dverám chrámu, vyhrá hru a spočíta celkovú hodnotu svojho pokladu. Hráč môže porovnávať hodnotu svojho pokladu od hry k hre, aby sa mohol neustále snažiť vylepšovať svoje skóre. Pokiaľ sú hráč a múmia na konci hry v rovnakom priestore, je prieskumník zajatý. Existujú dva možné scenáre:

- únikové dvere sú zatvorené, čo znamená, že prieskumník prehral a zostáva v chráme s múmiou!
- únikové dvere sú otvorené, takže prieskumník môže po víťazstve v hre uniknúť so svojimi pokladmi!

Možnosti hry

Ak chcete maximalizovať hodnotu opakovania tejto hry, je možné na zadnú stranu pravidiel hry pridať ciele. Každý dosiahnutý cieľ bude hráčom zaškrtnutý. Za hru je možné dosiahnuť iba jeden cieľ. Pokiaľ hráč počas jednej hry dosiahne niekoľko cieľov, bude si musieť vybrať, ktorý z nich zaškrtnie.

Príklady:

- Vstúpiť do pohrebnej komory múmie
- Odchod po strate 2 pokladov
- Odchod bez pokladu
- Odchod s 5 alebo viac pokladmi
- Odchod s 5 pokladmi
- Odchod s 10 alebo viac pokladmi
- Odchod s 10 pokladmi
- Výhra 2 hier v rade
- Výhra 5 hier v rade
- Prehra 2 hier v rade
- Prehra s 5 pokladmi
- Prehra s 10 pokladmi
- Otvoriť všetky dvere súčasne
- Byť vo všetkých miestnostiach pokladov
- Byť zavretý v miestnosti s pokladom
- Odstrčiť múmiu späť na koniec jej cesty
- Víťazstvo nad múmiou na políčku so skarabeusom



- Víťazstvo nad múmiou na políčku s okom



- Víťazstvo nad múmiou na políčku s pierkom



- Byť pristihnutý múmiou pred zatvorenými dverami chrámu
- Byť pristihnutý múmiou pred otvorenými dverami chrámu
- Odchod so všetkými pokladmi
- Získanie všetkých pokladov z miestnosti

Atd.



ARCHEO [CZ]
Věk: 8 - 12

Série: Strategická hra
Počet hráčů: 1

Kód: J02628

Jsi hledač pokladů, který hledá poklad v egyptské hrobce. Ale dej si pozor na mumii, která udělá všechno proto, aby tě uvěznila v chrámu! V této stolní hře bude muset hráč nasbírat co nejvíce pokladů a dostat se z chrámu dříve, než mumie zavře dveře. Hra pro jednoho hráče pro děti od 8 let, které si mohou hrát samy v tomto dobrodružství v srdci Egypta. Hráč v každém kole střídá roli hledače pokladů a roli mumie. Každá postava má své vlastní kostky. Stolní hra plná pastí a pokladů, kde musíte být strategičtí, abyste vyhráli! Mumie je rozhodnuta, že vás nenechá odejít se svými relikviemi. Mladí fanoušci archeologie budou potěšeni!

Hra rozvíjí:

- Smysl pro strategii
- Postřeh, soutěživost

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 hrací desku, 3 figurky, 1 dveře, 1 stena, 17 velkých kariet, 12 malých kariet a 2 drevené hracie kocky.



Před začátkem hry ako prvé umiestnite hraciu dosku doprostred stola. Dekoračné prvky namontujte na dosku. Dvere sú umiestnené a zatvorené pred každou miestnosťou s pokladom a pri vchode do chrámu na dlaždicach s kresbou dverí. Figurka hľadča pokladov sa umiestni pred dvere chrámu mimo hracej dosky a figurka múmie sa umiestni do pohrebnej komory. Druhú figurku hľadča pokladov zatiaľ nepoužite. Karty dverí a pascí zamiešajte a umiestnite na hraciu dosku na príslušné miesta.

Pravidla hry:

V každém tahu hráč začíná hodem kostkou a poté se rozhoduje, jak postupovat či otevřít dveře a dostat se do místností s pokladem. Když hráč poprvé vstoupí do místnosti s pokladem, mumie se probudí a začne směřovat k východu, aby zavřela dveře chrámu. Používá svou vlastní cestu a vlastní kostku. Akce hráče a mumie se proto musí od této chvíle střídat.

Hledání pokladů - průzkumník

Strany kostky průzkumníka jsou rozděleny do dvou kategorií: **čísla a symbol „pasti“**.

Když hráč přistane na pasti, vezme si kartu pasti a použije její efekt. Čísla 2, 3, 4, 5 a 6 představují počet akcí, které může hráč ve svém tahu provést:

- Pohyb o jedno pole = 1 akce (o 2 pole = 2 akce atd.)
- Tažení karty dveří z kopy a pokus o otevření dveří = 1 akce
- Odstranění karty pokladu pryč z místnosti s pokladem = 1 akce

Pokud se hráč rozhodl neprovést všechny své akce, nemůže si je přenést do dalšího kola.

Mumie

Mumii se nelíbí, že jsou její poklady ukradeny a chce zavřít vstupní dveře do chrámu. Poté, co provede průzkumník svou akci, hráč hodí kostkou mumie a provede uvedenou akci:

- **Číslo:** mumie se posune o jedno nebo dvě pole nebo nedělá nic
- **Symbol dveří:** dveře se zavírají v oblasti, kde se hráč nachází (rozpoznatelné podle barev polí). Pokud jsou dveře již zavřené, nic se neděje.

Detail oblastí: zde jsou dlaždice 2 barev, které definují 2 různé oblasti.

Pokud je hráč na tmavé dlaždici, dveře, které jsou na této tmavé oblasti, se zavřou. Pokud je hráč na světlé dlaždici, zavřou se dveře, které jsou na světlé ploše. Pozor, světlá oblast poblíž východu obsahuje 2 dveře, včetně vstupních dveří do chrámu. Když je hráč v této oblasti a mumie nebo karta pasti dveře zavře, musíte zavřít obojí dveře.




Mumie se dostane přes hrací plochu pomocí zkratky, která přechází nad zdmi chrámu (hráč nemá přístup k této cestě)! Aby však hráč ušetřil čas, může jít do pohřební komory mumie, kde spala a kde se nachází její sarkofág. Jakmile hráč vstoupí do této místnosti, mumie se posune o 2 pole zpět tímto směrem. Hráč může akci několikrát opakovat (vstoupit a opustit místnost, tj. 2 akce) během jednoho herního tahu, aby se mumie posunula o značný počet polí dozadu. Pokud tak učiníte, hráč získá nějaký čas na návštěvu jiných místností s poklady a vydá se směrem k východu. Dávejte však pozor, abyste se nesetkali s mumii v pohřební komoře, jinak hra končí! Po tahu hráče musí ještě hodit kostkou mumie a použít její efekt. Potom pokračuje v cestě k východu.

Dveře

Hra začíná se zavřenými všemi dveřmi. K otevření dveří si průzkumník vezme kartu dveří (1 akce). Někdy musíte použít více než jednu kartu, což znamená více než jednu akci, abyste úspěšně otevřeli dveře. Jakmile jsou dveře otevřeny, 5 karet dveří se zamíchá a vrátí na své místo na herním plánu. Mumie má moc zavřít všechny dveře, které jsou v hráčově sektoru (viz barvy desky). Pokud je hráč na poli dveří, které se musí zavřít, posouvají se o jedno pole zpět (ve směru, odkud přišel). Hráč se proto bude muset pokusit znovu otevřít tyto dveře, aby přešel.

Pasti

Karty pastí jsou následující:

	Odečíst -1 v dalším hodu kostkou. Znamená to, že pokud hráč hodí 1 na kostce, ztratí svůj tah.
	Odečíst -2 v dalším hodu kostkou. Znamená to, že pokud hráč hodí 2 nebo 1 na kostce, ztratí svůj tah.
	Odečíst -3 v dalším hodu kostkou. Znamená to, že pokud hráč hodí 3, 2 nebo 1 na kostce, ztratí svůj tah.
	V příštím kole hraje mumie dvakrát za sebou.
	+1 na kostce mumie v jejím dalším tahu. Pokud se objeví symbol „dveře“, mumie zavře dveře oblasti, ve které se hráč nachází, a posune se o jedno pole vpřed.
	Hráč jde přímo do místnosti se sarkofágem, aniž by ztrácel nějaké akční body. Mumie se posune o 2 místa zpět.
	Dveře v prostoru hráče se zavřou.
	Hráč ztratí poslední poklad, který nasbíral. Tento poklad je odstraněn ze hry.

Poklady

Na hrací desce jsou 4 místnosti s pokladem. Chcete-li získat poklad, musíte si vzít první kartu pokladu z místnosti, kde se hráč nachází (1 akce)! Hodnota pokladu je uvedena na kartě. V každé místnosti je několik pokladů, ale není možné vzít poklad dvakrát za sebou ze stejné místnosti. Hráč musí vstoupit do jiné místnosti s pokladem, než se bude moci vrátit do místnosti, která již byla navštívena. Okamžitý odjezd a následný vstup do stejné místnosti proto není možný.

Závěr hry:

Je-li mumie první, kdo dorazí před dveře chrámu, pak je zavře a průzkumník nemůže odejít. Vyhrála! Pokud hráč opustí chrám dříve, než se mumie dostane ke dveřím chrámu, vyhraje hru a spočítá celkovou hodnotu svého pokladu. Hráč může srovnávat hodnotu svého pokladu od hry ke hře, aby se mohl neustále snažit vylepšovat své skóre. Pokud jsou hráč a mumie na konci hry ve stejném prostoru, je průzkumník zajat.

Existují dva možné scénáře:

únikové dveře jsou zavřené, což znamená, že průzkumník prohrál a zůstává v chrámu s mumii!

únikové dveře jsou otevřené, takže průzkumník může po vítězství ve hře uniknout se svými poklady!

Možnosti hry

Chcete-li maximalizovat hodnotu opakování této hry, lze na zadní stranu pravidel hry přidat cíle. Každý dosažený cíl bude hráčem zaškrtnut. Za hru lze dosáhnout pouze jednoho cíle. Pokud hráč během jedné hry dosáhne několika cílů, bude si muset vybrat, který z nich zaškrtně.

Příklady:

- Vstoupit do pohřební komory mumie
- Odchod po ztrátě 2 pokladů
- Odchod bez pokladu
- Odchod s 5 nebo více poklady
- Odchod s 5 poklady
- Odchod s 10 nebo více poklady
- Odchod s 10 poklady
- Výhra 2 her v řadě
- Výhra 5 her v řadě
- Prohra 2 her v řadě
- Prohra s 5 poklady
- Prohra s 10 poklady
- Otevřít všechny dveře současně
- Být ve všech místnostech pokladů
- Být zavřený v místnosti s pokladem
- Odstrčit mumii zpět na konec její cesty
- Vítězství nad mumii na políčku se skarabeusem



- Vítězství nad mumii na políčku s okem



- Vítězství nad mumii na políčku s pírkem



- Být přistižen mumii před zavřenými dveřmi chrámu
- Být přistižen mumii před otevřenými dveřmi chrámu
- Odchod se všemi poklady
- Získání všech pokladů z místnosti

Atd.