



SPACE J [SK]

Vek: +5

Séria: Rýchla stolná hra

Počet hráčov: 2 - 4

Kód: J02474

Kto ako prvý dosiahne raketu Janod a opustí planétu? V tejto stolovej hre s vesmírnou tematikou sa malí astronauti pretekajú, aby sa dostali k rakete a vzlietli ako prví. Hra „Hady a rebríky“ je navrhnutá v intergalaktickej verzii, na veľké potešenie malých, ktorí snívajú o tom, že budú kozmonautmi, a starších, ktorí majú stále hlavy vo hviezdach! Rebrík? Ideš hore! Šmyklavka? Ideš dole! 3D hra plná napätia v srdci galaxie s pravidlami hry, ktoré sú známe azda všetkým, určite zažijete výmenu názorov a kopec zábavy s rodinou či priateľmi.

Hra zo série Rýchla stolná hra (Racing board games).

Hra rozvíja:

- Spoznávanie viacerých pravidiel
- Učenie sa počítať

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 3 hracie dosky/poschodia, 4 drevení astronauti, 1 kartónová raketa a 1 drevená hracia kocka

Pred začiatkom hry ako prví vyberte z krabice všetky hracie dosky. Položte najväčšiu hraciu dosku - plochú, na spodok krabice. Naskladajte ostatné hracie dosky tak, že ich vzájomne uchytíte pomocou zárezov. Nezabudnite spojiť rebríky s rebríkmi a praskliny s prasklinami. Umiestnite figúrky na červenú štartovaciu šípku.

Pravidlá hry:

Každý hráč hodí kockou. Ten, kto hodí najväčšie číslo, začína hru. Prvý hráč hodí kockou a posunie sa o počet polí, ktorý kocka ukazuje.

Farba polí:

- Ak hráč pristane na tmavošedom poli, nič sa nestane.
- Ak hráč pristane na modrom poli, vystúpa po rebríku hore na príslušné pole.
Z poľa 2, hráč prejde na pole 25.
Z poľa 17, hráč prejde na pole 36.
Z poľa 23, hráč prejde na pole 41.
Z poľa 31, hráč prejde na pole 46.
- Ak hráč pristane na čiernom poli, padne cez prasklinu dole na príslušné pole.
Z poľa 48, hráč padne na pole 34.
Z poľa 43, hráč padne na pole 27.
Z poľa 37, hráč padne na pole 19.
Z poľa 30, hráč padne na pole 10.

Záver hry:

Hra končí, akonáhle jeden z hráčov bude prvý, kto príde na pole 51 a nastúpi do rakety... Pozor, musíte pristáť priamo na tomto poli.



SPACE J [CZ]
Věk: +5

Série: Rychlá stolní hra
Počet hráčů: 2 - 4

Kód: J02474

Kdo jako první dosáhne raketu Janod a opustí planetu? V této stolní hře s vesmírnou tematikou se malí astronauti závodí, aby se dostali k raketě a vzlétli jako první. Hra „Hadi a žebříky“ je navržena v intergalaktické verzi, k velkému potěšení malých, kteří sní o tom, že budou kosmonauty, a starších, kteří mají stále hlavy ve hvězdách! Žebřík? Jdeš nahoru! Skluzavka? Jdeš dolů! 3D hra plná napětí v srdci galaxie s pravidly hry, která jsou známá snad všem, určitě zažijete výměnu názorů a kopec zábavy s rodinou či přáteli.

Hra ze série Rychlá stolní hra (Racing board games).

Hra rozvíjí:

- Poznávání více pravidel
- Učení se počítat

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 3 hrací desky / patra, 4 dřevění astronauti, 1 kartonová raketa a 1 dřevěná hrací kostka

Před začátkem hry jako první vyjměte z krabice všechny hrací desky. Položte největší hrací desku - plochou, na spodek krabice. Naskládejte ostatní hrací desky tak, že je vzájemně uchytlíte pomocí zářezů. Nezapomeňte spojit žebříky s žebříky a praskliny s prasklinami. Umístěte figurky na červenou startovací šipku.

Pravidla hry:

Každý hráč hodí kostkou. Ten, kdo hodí největší číslo, začíná hru. První hráč hodí kostkou a posune se o počet polí, který kostka ukazuje.

Barva polí:

- Pokud hráč přistane na tmavě šedém poli, nic se nestane.
- Pokud hráč přistane na modrém poli, vystoupá po žebříku nahoru na příslušné pole.
Z pole 2, hráč přejde na pole 25.
Z pole 17, hráč přejde na pole 36.
Z pole 23, hráč přejde na pole 41.
Z pole 31, hráč přejde na pole 46.
- Přistane-li hráč na černém poli, padne přes prasklinu dolů na příslušné pole.
Z pole 48, hráč padne na pole 34.
Z pole 43, hráč padne na pole 27.
Z pole 37, hráč padne na pole 19.
Z pole 30, hráč padne na pole 10.

Závěr hry:

Hra končí, jakmile jeden z hráčů bude první, kdo přijde na pole 51 a nastoupí do rakety... Pozor, musíte přistát přímo na tomto poli.