



[SK] Spoločenská hra Ticho ako myšky

Vek: od 5 rokov
Počet hráčov: 2 - 4
Trvanie hry: 15 minút

[CZ] Společenská hra Tiše jako myšky

VĚK: 5 LET
Počet hráčů: 2 - 4
Trvání hry: 15 minut

4644

[SK]

Myšiak Morris sa vkradne po špičkách do syrového hradu, aby ukradol nejaký kráľovský syr. Ale pozor: Kráľovské zvončeky nesmú zvonit! Starostlivo sa snažte presunúť svoje drevené palice cez otvory syrového hradu bez toho, aby ste sa ho dotkli. Ostatní hráči medzičasom musia byť pokojní ako myši! Ak sa hráč presunie svoje drevené palice príliš odvážne, zvončeky okamžite zazvonia a ich obrat skončí.

Cieľ hry:

Hráč sa snaží opatrne zasúvať drevené palice do otvorov syrového hradu. Medzitým musia byť ostatní hráči Ticho ako myšky a mať nastražené svoje uši. Ak je hráč príliš odvážny a vloží drevenú paličku neopatrne, zvonček zazvoní a ide ďalší hráč.

Iba hráč, ktorý je schopný zasunúť drevenú tyč do syrového hradu bez toho, aby zvonček zazvonil, môže nechať drevenú palicu zasunutú. Cieľom hry je zasunúť čo najviac drevených palíc bez toho aby zvonček zazvonil.

Hra obsahuje:

1 syrový hrad (v štyroch častiach), 2 zvončeky, 2 farebné kocky, 16 drevených palíc

Príprava:

Najprv si poskladajte syrový hrad zo štyroch priložených dielov. Potom zaveste na zvonček na obe najdlhšie strany hradu. Umiestnite syrový hrad do stredu hracej plochy.

Pred každého hráča položte rovnaký počet drevených palíc. Ak hrajú 3 hráči, jednu drevenú palicu dajte späť do krabice. Pripravte aj obe farebné kocky.

Ako hrať:

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Kto je najväčšia žalobaba môže začať.

Ak sa neviete dohodnúť, môže začať najmladší hráč, ktorý hodí kockami.

Pokúste sa zasunúť jednu z vašich palíc cez sýrsky hrad bez toho aby zazvonil zvonček. Farby na kockách naznačujú cez ktoré otvory musíte posúvať palice.

Príklad:

Simon hodil na kocke červenú a žltú farbu. Palicu musí zasunúť cez červený a žltý otvor v syrovom hrade. Sám sa môže rozhodnúť, ktorú farbu otvoru si vyberie ako prvú.

Nezazvonil zvonček?

Nie ? Gratulujeme, dobrá práca.

Áno ? Ak hráči počuli zazvoniť zvonček okamžite zakričia „ALARM“

Hráč musí vytiahnuť palicu zo syrového hradu a položiť ju pred seba.

Potom môže pokračovať ďalší hráč.

Dôležité pravidlá hry:

- Keď hráč zasúva palice do syrového hradu, musí byť v miestnosti absolútne ticho, pretože zvončeky zvonenia niekedy zazvonia veľmi jemne.
- Hrávač môže používať obe ruky. Môže sa však len držať palicu a nie hrad ani zvonček.
- Žiadny hráč sa nemôže dotknúť stola aby nespôsobil zazvonenie zvončeka.
- Ak nie je voľná žiadna kombinácia otvorov ako farby na kockách, hráč má smolu a nemôže zasúvať v tomto kole žiadnu palicu do hradu.
- Ak v priebehu hry hráča narazí do ďalšej palice zasunutej v hrade, vyberie svoju palicu a na rade je ďalší hráč.

Koniec hry

Hra končí, keď je do syra umiestnená dvanásť palica hrad. Každý hráč spočíta palice, ktoré stále má pred sebou.

Hráč s najmenším počtom palíc vyhrá hru.

V prípade remízy sú viacerí víťazi.

Tiež, ak hráč vloží svoju poslednú palicu do hradu, hra potom končí a tento hráč je víťaz

[CZ]

[CZ]

Myšák Morris se vkrade po špičkách do sýrového hradu, aby ukradl nějaký královský sýr. Ale pozor: Královské zvonky nesmí zvonit! Pečlivě se snažte přesunout své dřevěné hole přes otvory sýrového hradu aniž abyste ho dotkli. Ostatní hráči mezitím musí být klidní jako myši! Pokud se hráč přesune své dřevěné hole příliš odvážně, zvonky okamžitě zazvoní a jejich obrat skončí.

Cíl hry

Hráč se snaží opatrně zasouvat dřevěné hole do otvorů sýrového hradu. Mezitím musí být ostatní hráči Ticho jako myšky a mít nastražené své uši. Pokud je hráč příliš odvážný a vloží dřevěnou paličku neopatrně, zvonek zazvoní a jde další hráč.

Pouze hráč, který je schopen zasunout dřevěnou tyč do sýrového hradu

aniž by zvonek zazvonil, může nechat dřevěnou hůl zasunutou. Cílem hry je zasunout co nejvíce dřevěných holí aniž zvonek zazvonil.

Hra obsahuje:

1 sýrový hrad (ve čtyřech částech), 2 zvonky, 2 barevné kostky, 16 dřevěných holí

Příprava

Nejprve si poskládejte sýrový hrad ze čtyř přiložených dílů. Pak zavěste na zvonek na obě nejdéle strany hradu. Umístěte sýrový hrad do středu hrací plochy.

Před každého hráče položte stejný počet dřevěných holí. Pokud hrají 3 hráči, jednu dřevěnou hůl dejte zpět do krabice. Připravte i obě barevné kostky.

Jak hrát

Hrajte v směre hodinových ručičiek. Kto je najväčšia žalobaba môže začať.

Ak sa neviete dohodnúť, môže začať najmladší hráč, ktorý hodí kockami.

Pokúste sa zasunúť jednu z vašich palíc cez sýrsky hrad bez toho aby zazvonil zvonček. Farby na kockách naznačujú cez ktoré otvory musíte posúvať palice.

Příklad:

Simon hodil na kostce červenou a žlutou barvu. Hůl musí zasunout přes červený a žlutý otvor v sýrovém hradě. Sám se může rozhodnout, kterou barvu otvoru si vybere jako první.

Nezazvonil zvonek?

Ne? Gratulujeme, dobrá práce.

Ano? Pokud hráči slyšeli zazvonit zvonek okamžitě zakřičí "ALARM"

Hráč musí vytáhnout hůl ze sýrového hradu a položit ji před sebe.

Pak může pokračovat další hráč.

Důležité pravidla hry:

- Když hráč zasouvá hole do sýrového hradu, musí být v místnosti absolutní ticho, protože zvonky vyzvánění někdy zazvoní velmi jemně.
- Hrávač může používat obě ruce. Může se však jen držet hůl a ne hrad ani zvonek.
- Žádný hráč nemůže dotknout stolu aby Nezpůsobovat zazvonění zvonku.
- Pokud není volná žádná kombinace otvorů jako barvy na kostkách, hráč má smůlu a nemůže zasouvat v tomto kole žádnou hůl do hradu.
- Pokud v průběhu hry hráče narazí do další hole zasunuté v hradě, vybere svou hůl a na řadě je další hráč.

Konec hry

Hra končí, když je do sýra umístěna dvanáctá hůlhrad. Každý hráč spočítá hole, které stále má před sebou. Hráč s nejmenším počtem holí vyhraje hru.

V případě remízy jsou více vítězové.

Také, pokud hráč vloží svou poslední hůl do hradu, hra poté končí a tento hráč je vítěz



play atelier
let's play