

Obludne odvážne pexeso pre všetky príšery. Bufet je otvorený! Jedlo v pare príjemne vonia a vyzerá úžasne. Ktorá pochúťka sa však skrýva pod ktorou miskou?

Memo hra je rýchla hra so zábavnými hladnými príšerkami sa postará o vzrušenie v bufete, má jednoduché pravidlá, so 4 zábavnými drevenými príšerkami a farebnou kockou. Hra podporuje rozvoj dôkladnej kontroly, pamäť a koncentráciu. Najhladnejší príšerí gurmáni jednoducho neodolajú a naložia si najblázlivejšie maškrtky na svoje taniere. Ktorá pochúťka sa však skrýva pod ktorou miskou? A ktorej miske by ste sa mali vyhnúť? Príšerky sa posúvajú, keď odhalia dva rovnaké jedlá. Farebná kocka vnáša do hry ešte viac vzrušenia. Ten, kto ako prvý dobehne na koniec bufetového stola a späť, vyhráva túto zábavnú hru.

Obsah balenia a príprava

Balenie obsahuje 4 farebné príšerky (drevené figúrky), 24 jedál (tanierov), 1 farebnú kocku a návod na hru.

Všetky karty s jedlami zamiešajte lícom nadol. Potom ich všetky rozložte vedľa seba do dvojíc tak, aby vytvorili dlhý bufetový stôl. Každý si vezme jednu postavičku príšerky a umiestni ju na začiatok bufetového stola.

Pravidlá hry

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Kto naposledy jedol niečo zelené? Môže začať hru a hádzať kockou. Hodená farba na kocke ukazuje, ktoré jedlo vaša príšerka počas tohto kola vôbec nechce. Odkryte jedno z dvoch jedál v rade (z dvojice) pred vašou príšerkou. Príšerky sa pohybujú najskôr po pravej strane bufetového stola, čiže rad v tomto prípade znamená dvojica pred príšerkou.

Vždy, keď otočíte tanier s jedlom lícom nahor (keď odkryjete jedlo), skontrolujte:

- **Je to jedlo zobrazené na kocke (farba)?** Všetci hovoria "fuj!" – to nemalo byť v menu! Otočte všetky odkryté jedlá späť, obrázkom nadol. Teraz je na rade ďalší hráč a hádže kockou.
- **Je to iné jedlo?** Mmm, mňam! Teraz máte na výber z dvoch možností:

Pokračujte

Všetky doteraz odkryté jedlá zostávajú lícom nahor a tvoje strašidlo zostane tam, kde je. Otočte ďalšie jedlo z ďalšieho riadku lícom nahor a skontrolujte ho (voči farbe na kocke...).

alebo

Zastavte sa

Presuňte svoje strašidlo a umiestnite ho vedľa posledného riadku, kde ste naposledy vy odkryli jedlo. Potom otočte všetky odkryté jedlá späť, obrázkom nadol. Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý hodí kockou.

Pozor – zmena smeru

- Na ceste smerom hore sa vaše strašidlo vždy pohybujú na pravej strane pozdĺž bufetového stola a na ceste späť pozdĺž ľavej strany.
- Hneď ako strašidlo dorazí na koniec bufetového stola, zastaví a pripraví sa na spätnú cestu. Umiestnite svoje strašidlo na druhú stranu bufetového stola a otočte ho tak, že je otočené dopredu. Potom otočte všetky odkryté jedlá späť, obrázkom nadol.

Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý hodí kockou.

Koniec hry

Hra končí, keď na koniec bufetového stola dorazí strašidlo (t.j. tam kde ste začali). Naaranžovali ste si strašidelne chutné menu pre vaše strašidlo a vyhrali ste hru! Gratulujeme a želáme dobrú chuť!



Hladové příšerky [CZ]
Věk: 5 - 99

Serie: Hry pro děti
Počet hráčů: 2 - 4

Kód: 306555
Trvání hry: 15 min

Obludne odvážné pexeso pro všechny příšery. Bufet je otevřen! Jídlo v páře příjemně voní a vypadá úžasně. Která pochoutka se však skrývá pod kterou miskou?

Memo hra je rychlá hra se zábavnými hladovými příšerkami se postará o vzrušení v bufetu, má jednoduchá pravidla, se 4 zábavnými dřevěnými příšerkami a barevnou kostkou. Hra podporuje rozvoj důkladné kontroly, paměť a koncentraci. Nejhladnější příšerní gurmáni prostě neodolají a naloží si nejláznivější pamlsky na své talíře. Která pochoutka se však skrývá pod kterou miskou? A které misce byste se měli vyhnout? Příšerky se posouvají, když odhalí dvě stejná jídla. Barevná kostka vnáší do hry ještě více vzrušení. Ten, kdo jako první doběhne na konec bufetového stolu a zpět, vyhrává tuto zábavnou hru.

Obsah balení a příprava

Balení obsahuje 4 barevné příšerky (dřevěné figurky), 24 jídel (talířů), 1 barevnou kostku a návod na hru.

Všechny karty s jídly zamíchejte lícem dolů. Potom je všechny rozložte vedle sebe do dvojic tak, aby vytvořily dlouhý bufetový stůl. Každý si vezme jednu postavičku příšerky a umístí ji na začátek bufetového stolu.

Průběh hry

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Kdo naposledy jedl něco zeleného? Může začít hru a házet kostkou. Hozená barva na kostce ukazuje, které jídlo vaše příšerka během tohoto kola vůbec nechce. Odkryjte jedno ze dvou jídel v řadě (z dvojice) před vaší příšerkou. Příšerky se pohybují nejprve po pravé straně bufetového stolu, čili řada v tomto případě znamená dvojice před příšerkou.

Vždy, když otočíte talíř s jídlem lícem nahoru (když odkryjete jídlo), zkontrolujte:

- **Je to jídlo zobrazené na kostce (barva)?** Všichni říkají "fuj!" – to nemělo být v menu! Otočte všechna odkrytá jídla zpět, obrázkem dolů. Nyní je na řadě další hráč a hází kostkou.
- **Je to jiné jídlo? Mmm, mňam!** Nyní máte na výběr ze dvou možností:

Pokračujte

Všechna dosud odkrytá jídla zůstávají lícem vzhůru a tvé strašidlo zůstane tam, kde je. Otočte další jídlo z dalšího řádku lícem nahoru a zkontrolujte jej (vůči barvě na kostce...).

nebo

Zastavte se

Přesuňte své strašidlo a umístěte ho vedle posledního řádku, kde jste naposledy vy odkryli jídlo. Potom otočte všechna odkrytá jídla zpět, obrázkem dolů. Nyní je na řadě další hráč, který hodí kostkou.

Pozor – změna směru

- Na cestě směrem nahoru se vaše strašidla vždy pohybují na pravé straně podél bufetového stolu a na cestě zpět podél levé strany.
- Jakmile strašidlo dorazí na konec bufetového stolu, zastaví a připraví se na zpáteční cestu. Umístěte své strašidlo na druhou stranu bufetového stolu a otočte jej tak, že je otočeno dopředu. Potom otočte všechna odkrytá jídla zpět, obrázkem dolů.

Nyní je na řadě další hráč, který hodí kostkou.

Konec hry

Hra končí, když na konec bufetového stolu dorazí strašidlo (tj. tam kde jste začali). Naaranžovali jste si strašidelně chutné menu pro vaše strašidlo a vyhráli jste hru! Gratulujeme a přejeme dobrou chuť!