



Nájdí kód! Krajina fantázie [SK]

Vek: 5 - 10 Počet hráčov: 1-6

Séria: Spoločenská hra Kód: 304840

Trvanie hry: 20 min

Hráči sa vydajú na vzrušujúcu honbu za pokladom a nájdu truhlu s visiacim zámkom. Musia rozlúštiť kombináciu a otvoriť truhlu s pokladom...

Pomocou tejto truhly s pokladom môžete zorganizovať vzrušujúce hľadanie pokladu pre svoje deti doplnené hádankami, ktoré musia vyriešiť.

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 truhlu s pokladom, 1 zámok, 1 škatuľku s hádankami, 12 kartičiek s hádankami, 1 drevenú figúrku, 9 dielov skladačky (spojením získate mapu pokladu), návod na hru.

Poznámka: Výrobné nastavenie zámku je 000.

Pravidlá hry:

Naplňte truhlu s pokladom pochúťkami a zavrite ju na zámok. Deti sa potom pokúšajú vyriešiť hádanky, aby otvorili zámok a našli pochúťky. Kartičky s hádankami majú rôznu stupeň obtiažnosti. Vyberte kartičku podľa stupňa obtiažnosti, ktorá je znázornená číslom na zadnej strane kartičky.

Obtiažnosť 1-4: ľahké

Obtiažnosť 5-8: stredne ťažké

Obtiažnosť 9-12: ťažké

Dôležité informácie o zámku

1. Strana zámku, ktorá sa otvára, musí byť vľavo, tzn. číselník smeruje dopredu.
2. Zadajte posledný číselný kód uložený v kombinácii a zamknite ho otočením koliesok.
 - Pred prvým hľadaním pokladu zadajte výrobné nastavenie 000.
 - Pri novom hľadaní pokladu zadajte kód, ktorý ste preň nastavili v poslednej hre alebo výrobné nastavenia, ak bolo obnovené.
3. Otvorte zámok:
Zámok by sa teraz mal celkom ľahko otvoriť. Potom pokračujte ďalším krokom. (Hrubá sila môže zámok poškodiť.) Ak sa zámok neotvorí, zopakujte krok 2. V prípade potreby vyskúšajte číselné kódy na strane 39 v návode na hru.
4. Vezmite drevenú figúrku a položte ju na rovný povrch.
5. Položte zámok na drevenú figúrku tak, že temeno hlavy sa dotýka spodnej časti zámku, kde je čierná bodka.
6. **Zatlačte na čiernu bodku zatlačením zámku nadol na figúrku.**
7. Teraz môžete otáčať číselníkom zámku a nastaviť tak kód zvolenej hádankovej kartičky. Číselné kódy, ktoré sa zhodujú s hádankovými kartičkami nájdete na strane 39 v návode na hru.
8. Uvoľnite tlak na čiernu bodku zdvihnutím zámku z drevenej figúrky.
9. **Teraz otvorte zámok a skontrolujte, či bol kód správne nastavený.**

Ak ste vykonali všetky tieto kroky v správnom poradí, nový číselný kód bude úspešne uložený v zámku. Tento postup je treba dodržať pred každým novým hľadaním pokladu.

Odporúčame vám, aby ste po každom nájdenom poklade resetovali kód na 000 alebo si poznačte posledný kód zadaný na číselníku zámku.

Tiež sa uistite, že nikto omylom alebo úmyselne nezmenil číselný kód uložený v zámku (pozri krok 3).

Potom naplňte truhlu pochúťkami pre deti. Zavrite truhlu a zaistite ju visiacim zámkom. Nezabudnite otočiť kolieskami na zámku, aby deti nenašli už nastavený kód - bolo by to príliš jednoduché.

Vráťte vybranú hádankovú kartičku do škatuľky pre hádanky spolu s 9 dielikmi skladačky a malou drevenou figúrkou. Zostávajúce herné materiály, tzn. ostatné hádankové kartičky a pravidlá môžu byť uložené v priečinku.

Vyberte si miesto na hľadanie pokladu, napr. v dome, v záhrade, pri detskom ihrisku a a ukryte tam truhlu s pokladom.

Teraz sa zábava môže začať.

Sprevádzajte deti na vybranom mieste pri hľadaní pokladu a čítajte si nahlas text „Krajina fantázie“.

Poznámka: Pozrite sa na webovú stránku www.haba.de. Tu nájdete mnoho ďalších nápadov (napríklad začlenenie truhly s pokladom do fotografie hľadanie pokladu) a ďalšie karty hádaniek na stiahnutie. Tiež nájdete nápady na to, akým druhom pochúťok naplniť truhlu s pokladom.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom?

Napište nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Pozývame všetkých dobrodruhov ...

... predstavte si, že ste v lese a objavíte tajomnú kamennú bránu. Spočiatku ste trochu neistí, ale potom prejdete bránou a zrazu sa ocitnete na fantastickom mieste. Stretávate sa s rôznymi podivnými a tajomnými bytosťami a okamžite vás uchváti magická krajina. Zrazu objavíte veľkolepú vyzerajúcu truhlu s pokladom. Čo by sa mohlo skrývať vo vnútri? Vaša zvedavosť je na vrchole, ale potom uvidíte, že je zaistená zámkom. Nájdete tu aj škatuľku obsahujúcu hádankové kartičky, malú drevenú figúrku a 9 skladačiek, ktoré by mohli byť súčasťou mapy pokladu. Všetky tieto prvky sú zdá sa prepojené a môžu vám pomôcť otvoriť truhlu s pokladom.

Dokážete rozlúštiť kombináciu, ktorá otvorí truhlu s pokladom?

Spojte kúsky skladačky dohromady a vytvorte mapu pokladu, umiestnite drevenú figúrku na štartovacie pole, ktoré ukazuje zámok vedľa kamennej brány. Teraz dajte hlavy dokopy, aby ste vyriešili tri hádanky na kartičke hádaniek. Je dôležité, aby ste začali v hornej časti kartičky, pokračovali k strednej hádanke a nakoniec k tej v spodnej časti.

Je dôležité poznamenať, že pre každú hádanku existuje iba jedno riešenie! Vedľa správneho riešenia je zobrazené číslo. Číslo udáva o koľko políčok na mape pokladu sa posunie drevená figúrka. Políčko na ktorom figúrka zastane, ukazuje najvyššie číslo na zámku.

Teraz vyriešte druhú hádanku a posuňte figúrku rovnako o počet políčok, ako je znázornené vedľa správneho riešenia. Toto políčko ukazuje stredné číslo na zámku. Postupujte rovnako pre hádanku na spodnej časti kartičky. Teraz by ste mali otočiť tri kolieska v správnom poradí (t. j. hore, v strede, dole) na kombinácii zámku.

Otvoril sa zámok?

Super, zvládli ste to! Spravodlivo rozdelte poklady vo vnútri truhlice medzi všetkých hráčov.

Zámok sa neotvoril?

To je zlé. Na jednu alebo viac hádaniek ste museli odpovedať nesprávne. Presuňte drevenú figúrku späť na štartovacie pole riešte hádanky odznova. Tentoraz určite uspejete!

Záver hry:

Na záver uvádzame niekoľko užitočných rád: Pozrite sa na mapu pokladov, pretože vám zvyčajne poskytne cenné rady pre riešenie hádaniek! Niekedy musíte niečo urobiť, vypočítať alebo hľadať, niekedy musíte hádankovú kartičku správne umiestniť na mapu pokladov, aby ste našli riešenie.

Rozlúštite kombináciu, otvorte truhlu a podel'te sa o poklad!

ZABÁVAJTE SA!

Užitočné rady pre rodičov

V závislosti od veku môžu deti potrebovať vašu pomoc pri riešení hádaniek. Nasleduje vysvetlenie rôznych typov hádaniek a návod na ich riešenie. Ikony pre rôzne typy hádaniek sú zobrazené na kartičkách hádaniek v ľavom hornom rohu. Ak sa dobrodruhovia zaseknú, môžete si prečítať vodítko pre jednotlivé hádanky:

- Tu sa musíte nielen dobre pozrieť, ale aj trochu počítať. Ako často sa zobrazený obrázok (vrátane zrkadlového obrazu a iných variácií) zobrazuje na mape pokladu? Pri niektorých hádankách musíte obrázky pridať alebo odobrať.
- Začnite u piráta na hádankovej karte a pokračujte po stope. K akému číslu na kocke to vedie?
- Pozrite sa pozorne! Na ktorom z týchto troch obrázkov je možné nájsť mapu pokladu alebo prípadne na ktorom z nich nie je?
- Nájdite dva obrázky zobrazené na mape pokladu a prstom medzi nimi urobte čiaru. Ak je to príliš ťažké, použite jeden okraj karty hádanky. Ktorý z troch obrázkov je na rade?
- Nájdite dva obrázky na mape pokladu a zmerajte vzdialenosť medzi nimi pomocou pravítka na kartičke hádaniek. Ktorá z troch navrhovaných vzdialeností je tá správna?
- Umiestnite kompas zobrazený na kartičke hádaniek tak, aby presne pasoval na vrch kompasu na mape pokladu. Ktorý z troch obrázkov na línii kartičky hádaniek nadväzuje na body šípok na mape pokladu?
- Medzi deviatimi dielikmi puzzle, ktoré tvoria mapu pokladu, nájdite dielik zodpovedajúceho tvaru. Ktorý z troch obrázkov zobrazených na kartičke hádanky sa nachádza aj na dieliku puzzle?

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom?

Napište nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Najdi kód! Krajina fantazie [CZ]

Věk: 5 - 10

Počet hráčů: 1-6

Série: Společenská hra Kód: 304840

Trvání hry: 20 min

Hráči se vydají na vzrušující honbu za pokladem a najdou truhlu s visacím zámekem. Musí rozluštit kombinaci a otevřít truhlu s pokladem ...

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 truhlu s pokladem, 1 zámek, 1 krabičku s hádankami, 12 kartiček s hádankami, 1 dřevěnou figurku, 9 dílů skládačky (spojením získáte mapu pokladu), návod na hru.

Poznámka: Tovární nastavení zámku je 000.

Pravidla hry:

Naplňte truhlu s pokladem dobrotami a zavřete ji na zámek. Děti se pak pokoušejí vyřešit hádanky, aby otevřely zámek a našli dobroty. Kartičky s hádankami mají různý stupeň obtížnosti. Vyberte kartičku podle stupně obtížnosti, která je znázorněna číslem na zadní straně kartičky.

Obtížnost 1-4: lehké

Obtížnost 5-8: středně těžké

Obtížnost 9-12: těžké

Důležité informace o zámku

1. Strana zámku, která se otevírá, musí být vlevo, tzn. číselník směřuje dopředu.
2. Zadejte poslední číselný kód uložený v kombinaci a zamkněte ho otočením koleček.
 - Před prvním hledáním pokladu zadejte výrobní nastavení 000.
 - Při novém hledání pokladu zadejte kód, který jste pro něj nastavili v poslední hře nebo výrobní nastavení, pokud bylo obnoveno.
3. Otevřete zámek:
Zámek by se nyní měl docela snadno otevřít. Potom pokračujte dalším krokem. (Hrubá síla může zámek poškodit.) Pokud se zámek neotevře, opakujte krok 2. V případě potřeby vyzkoušejte číselné kódy na straně 39 v návodu na hru.
4. Vezměte dřevěnou figurku a položte ji na rovný povrch.
5. Položte zámek na dřevěnou figurku tak, že temeno hlavy se dotýká spodní části zámku, kde je černá tečka.
6. **Zatlačte na černou tečku zatlačením zámku na figurku.**
7. Nyní můžete otáčet číselníkem zámku a nastavit tak kód zvolené hádankové kartičky. Číselné kódy, které se shodují s hádankovými kartičkami najdete na straně 39 v návodu na hru.
8. Uvolněte tlak na černou tečku zvednutím zámku z dřevěné figurky.
9. **Nyní otevřete zámek a zkontrolujte, zda byl kód správně nastaven.**

Pokud jste provedli všechny tyto kroky ve správném pořadí, nový číselný kód bude úspěšně uložen v zámku. Tento postup je třeba dodržet před každým novým hledáním pokladu.

Doporučujeme vám, abyste po každém nalezeném pokladu resetovali kód na 000 nebo si poznamenejte poslední kód zadaný na číselníku zámku. Také se ujistěte, že nikdo omylem nebo úmyslně nezměnil číselný kód uložený v zámku (viz krok 3).

Potom naplňte truhlu dobrotami pro děti. Zavřete truhlu a zajistěte ji visacím zámekem. Nezapomeňte otočit kolečky na zámku, aby děti nenašli už nastavený kód - bylo by to příliš jednoduché.

Vraťte vybranou hádankovou kartičku do krabičky pro hádanky spolu s 9 dílky skládačky a malou dřevěnou figurkou. Zbývající herní materiály, tzn. ostatní hádankové kartičky a pravidla mohou být uloženy ve složce.

Vyberte si místo na hledání pokladu, např. v domě, v zahradě, při dětském hřišti a ukryjte tam truhlu s pokladem.

Zábava nyní může začít.

Doprovázejte děti na vybrané místo při hledání pokladu a čtete si nahlas text "Ostrov pirátů".

Poznámka: Podívejte se na webovou stránku www.haba.de. Zde najdete mnoho dalších nápadů (například začlenění truhly s pokladem do fotografie hledání pokladu) a další karty hádanek ke stažení. Také najdete nápady na to, jakým druhem pochoutek naplnit truhlu s pokladem.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?

Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.

Zveme všechny dobrodruhy ...

... představte si, že jste v lese a objevíte tajemnou kamennou bránu. Zpočátku jste trochu nejistí, ale pak projdete branou a najednou se ocitnete na fantastickém místě. Setkáváte se s různými podivnými a tajemnými bytostmi a okamžitě vás uchvátí magická krajina. Najednou objevíte velkolepě vypadající truhlu s pokladem. Co by se mohlo skrývat uvnitř? Vaše zvědavost je na vrcholu, ale pak uvidíte, že je zajištěna zámkem. Najdete zde i krabičku obsahující Hádanková kartičky, malou dřevěnou figurku a 9 skládaček, které by mohly být součástí mapy pokladu. Všechny tyto prvky jsou zdá se propojeny a mohou vám pomoci otevřít truhlu s pokladem.

Pokuste se rozluštit kombinaci, která otevře poklad!

Spojte kousky skládačky dohromady a vytvořte mapu pokladu, umístěte dřevěnou figurku na startovací pole, které ukazuje zámek vedle kamenné brány. Nyní dejte hlavy dohromady, abyste vyřešili tři hádanky na kartičce hádanek. Je důležité, abyste začali v horní části kartičky, pokračovali k střední hádance a nakonec k té ve spodní části.

Je důležité poznamenat, že pro každou hádanku existuje pouze jedno řešení! Vedle správného řešení je zobrazeno číslo. Číslo udává o kolik políček na mapě pokladu se posune dřevěná figurka. Políčko na kterém figurka zastaví, ukazuje nejvyšší číslo na zámku.

Nyní vyřešte druhou hádanku a posuňte figurku stejně o počet políček, jak je znázorněno vedle správného řešení. Toto políčko ukazuje střední číslo na zámku. Postupujte stejně pro hádanku na spodní části kartičky. Nyní byste měli otočit tři kolečka ve správném pořadí (t. j. nahore, uprostřed, dole) na kombinaci zámku.

Otevřel se zámek?

Super, zvládli jste to! Spravedlivě rozdělte poklad uvnitř truhly mezi všechny hráče.

Zámek se neotevřel?

To je špatné. Na jednu nebo více hádanek jste museli odpovědět nesprávně. Přesuňte dřevěnou figurku zpět na startovací pole a řešte hádanky znovu. Tentokrát určitě uspějete!

Závěr hry:

Na závěr uvádíme několik užitečných rad: Podívejte se na mapu pokladů, protože vám obvykle poskytne cenné rady pro řešení hádanek! Někdy musíte něco udělat, vypočítat nebo hledat, někdy musíte hádanková kartičku správně umístit na mapu pokladů, abyste našli řešení.

Rozluštěte kombinaci, otevřete truhlu a podělte se o poklad!

BAVTE SE!

Užitečné rady pro rodiče

V závislosti na věku mohou děti potřebovat vaši pomoc při řešení hádanek. Následuje vysvětlení různých typů hádanek a návod na jejich řešení. Ikony pro různé typy hádanek jsou zobrazeny na kartičkách hádanek v levém horním rohu. Pokud se dobrodruzi zaseknou, můžete si přečíst vodítka pro jednotlivé hádanky:

- Zde se musíte nejen dobře podívat, ale i trochu počítat. Jak často se zobrazený obrázek (včetně zrcadlového obrazu a jiných variací) zobrazuje na mapě pokladu? U některých hádanek musíte obrázky přidat nebo odebrat.
- Začněte u piráta na hádankové kartě a pokračujte po stopě. K jakému číslu na kostce to vede?
- Podívejte se pozorně! Na kterém z těchto tří obrázků je možné najít mapu pokladu nebo případně na kterém z nich není?
- Najděte dva obrázky zobrazené na mapě pokladu a prstem mezi nimi udělejte čáru. Pokud je to příliš obtížné, použijte jeden okraj karty hádanky. Který ze tří obrázků je na řadě?
- Najděte dva obrázky na mapě pokladu a změřte vzdálenost mezi nimi pomocí pravítka na kartičce hádanek. Která ze tří navrhovaných vzdáleností je ta správná?
- Umístěte kompas zobrazený na kartičce hádanek tak, aby přesně pasoval na vrch kompasu na mapě pokladu. Který ze tří obrázků na linii kartičky hádanek navazuje na body šipek na mapě pokladu?
- Mezi devíti dílky puzzle, které tvoří mapu pokladu, najděte dílek odpovídajícího tvaru. Který ze tří obrázků zobrazených na kartičce hádanky se nachází také na dílku puzzle?

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?

Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.

