

Štyria dezorientovaní turisti cestujú po Európe. Zájazdový autobus každý deň prichádza do inej krajiny - a turisti už nevedia, kde sú. Pomôžte im objaviť ich okolie pomocou indícií poskytnutých o každej krajine. Čím menej indícií potrebujete, tým ďalej môžete turistov presunúť. Cieľom hry je byť prvý, kto so svojim turistom dokončí okružnú jazdu po Európe!

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 4 figúrky turistov, 1 herná doska, 4 referenčné tabule s vlajkami, 76 hracích kariet (51 kariet krajín, 16 kariet odpovedí, 8 kariet rizika, 1 karta Nepozerať!) a návod na hru.

Umiestnite hernú dosku do stredu stola. Každý hráč dostane referenčnú tabuľu, turistu a karty s odpoveďami a rizikom zodpovedajúcej farby. Umiestnite turistov na políčko štart. Karty odpovedí a rizik položte lícom nadol pred seba. Zamiešajte karty s krajinami a dvanásť z nich umiestnite na kopy so stranou nahor. Potom kopy zakryte kartou a pripravenú kopy položte vedľa herného plánu. Zvyšné karty krajín a všetky ďalšie nepoužité herné materiály sa vrátia do škatule.

Pravidlá hry:

Hra sa hrá v smere hodinových ručičiek, hru začína najstarší hráč. Vyzývate ostatných hráčov nech povedia o svojich odborných znalostiach o Európe. Vezmite kartu pod krycou kartou z kopy. Potajomky nahliadnite do indícií a vyberte si jednu z nich. Po každej indícii, ktorú spravíte, položte pred seba kartu krajiny, aby ostatní hráči zreteľne videli možnosti označené písmenami A, B, C a D. Indícia by sa mala čítať nahlas a pomaly a podľa potreby ju opakovať.

Karty krajín

Predný pohľad karty= Každá karta obsahuje štyri indície:

- Kód krajiny: Nahlas prečítajte číslo vedľa malého ďalekohľadu. Ostatní hráči teraz vyhľadávajú krajinu s týmto kódom na hernom pláne.
- Hlavné mesto: Prečítajte si nahlas názov hlavného mesta.
- Kód vlajky: Nahlas prečítajte číslo vedľa malej vlajky. Ostatní hráči hľadajú na referenčnej doske vlajku so zodpovedajúcim číslom.
- Klúč 50:50: Vyberte dve krajiny na zadnej strane karty krajiny, ktoré nie sú správne, a povedzte zodpovedajúce písmená.

Tip: Skúste na začiatku nedať stopu 50:50.

Zadný pohľad karty:

Ako dať odpoveď: Svoju odpoveďovú kartu môžete umiestniť po zadaní indície, to znamená za prvou, druhou, treťou alebo štvrtou indíciou.

Odpoveďovú kartu položte lícom nadol vedľa jedného z políčok na vonkajšej strane hracej plochy.

- Po prvej indícii vedľa políčka so štyrmi bodkami
- Po druhej indícii vedľa políčka s tromi bodkami
- Po tretej indícii vedľa políčka zobrazujúci dve bodky
- Po štvrtej indícii vedľa políčka zobrazujúci jednu bodku

Vyzývateľ - hráč rozdáva indície, kým všetci hráči nevložia odpoveďovú kartu. Každý hráč musí za poslednú indíciu vložiť odpoveďovú kartu.

Dôležité!

Po vložení odpoveďovej karty tam karta už musí zostať! Pohybovať ňou už nesmiete, aj vtedy keď po poskytnutí ďalších indícií zistíte, že ste sa mylili! V takejto situácii však môžete použiť aj svoje rizikové karty.

Karty rizika

Každý hráč má dve karty rizika.

Počkajte, dodatočne!

Odpoveďovú kartu, ktorú ste už umiestnili, môžete opraviť tak, že ju zakryjete touto kartou rizika. Potom umiestnite svoju novú kartu s odpoveďou na kartu rizika. Ak je odpoveď správna, skóre odpoveďovej karty je platné. Ak je však prvá odpoveď správna a odpoveď „opravená“ nesprávna, skóre pre vás nebude.

Získaj skóre - ukradnutie!

Rizikovú kartu položíte na odpovedovú kartu iného hráča. Ak je táto odpoveď správna, dostanete body, zatiaľ čo druhý hráč nič nezíska a nebude môcť presunúť svoju postavičku turistu toto kolo. Ak však bola jeho odpoveď nesprávna, potom bude použitie vašej karty s rizikom neplatné a vy nedostávate žiadne body.

Každá karta rizika môže byť počas hry použitá iba raz. Karty rizika, ktoré boli použité, sú potom vyradené z hry.

Koniec kola

Kolo sa končí, akonáhle všetci hráči vložia odpovedovú kartu. Hráč odhalí odpoveď a ostatní hráči odovzdajú svoje karty odpovedí.

Správna odpoveď?

- **Áno!**
Skvelé! Posuňte svojho turistu toľko políčok, koľko bodiek sa zobrazuje na príslušnom políčku odpovede.
- **Nie!**
Nevadí! Váš turista je naďalej úplne dezorientovaný a nemôže sa hýbať. V ďalšom kole budete mať ďalšiu šancu.

Nové kolo

Akonáhle všetci hráči, ktorí mali pravdu, presunuli svojich turistov, začína nové kolo. Vyberte z hry kartu krajiny z predchádzajúceho kola. Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý vyzve ostatných hráčov. Berú novú kartu krajiny a poskytujú indíciu.

Záver hry:

Hneď ako jeden z hráčov presunie svojho turistu na štartovacie políčko alebo prejde okolo neho, kolo, ktoré začalo, pokračuje, až kým všetci neprídu na rad. Ak viac ako jeden hráč dosiahne alebo obíde políčko štart / cieľ, víťazstvo získa hráč, ktorého postavička turistu bola najďalej. Ak dvaja alebo viacerí turisti prekonalí rovnakú vzdialenosť, hra je nerozhodná.

Ak po 12. otázke stále žiadny turista nedorazil na štartovacie políčko, vyhráva hru hráč, ktorý je najďalej vpredu.

Poznámka:

Samozrejme, môžete si tiež vziať z hry viac kariet krajín a pokračovať v hraní, kým sa prvý turista nedostane na štartovacie políčko.

Variácia pre európskych odborníkov:

Táto variácia sa hrá ako základná hra s nasledujúcimi zmenami:

- Pomôžete si malými lístočkami papiera a ceruzkou namiesto odpovedových kariet.
- Hráč musí držať kartu krajiny tak, aby druhí hráči nevideli možnosti odpovede!
- Poskytnuté sú iba tri indície. Indikátor 50:50 je vynechaný.
- Z tohto dôvodu môžu byť odpovede kladené iba na políčka so štyrmi, tromi alebo dvoma bodkami.
- Po každej indícii môžu hráči tajne napísať krajinu, ktorú si myslia, že je hľadaná, a vložiť svoje útržky s odpoveďou vedľa príslušného políčka odpovedí.

Víťazom tejto variácie je skutočný odborník na Európu!

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Čtyři dezorientovaní turisté cestují po Evropě. Zájezdový autobus každý den přichází do jiné země - a turisté už nevědí, kde jsou. Pomozte jim objevit jejich okolí pomocí indicií poskytnutých o každé zemi. Čím méně indicií potřebujete, tím dále můžete turistů přesunout. Cílem hry je být první, kdo se svým turistům dokončí okružní jízdu po Evropě!

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 4 figurky turistů, 1 herní deska, 4 referenční tabule s vlajkami, 76 hracích karet (51 karet zemí 16 karet odpovědí, 8 karet rizika, 1 karta Nedívej!) A návod na hru.

Umístěte herní desku do středu stolu. Každý hráč dostane referenční tabuli, turistu a karty s odpověďmi a rizikem odpovídající barvy. Umístěte turistu na políčko start. Karty odpovědí a rizik položte lícem dolů před sebe. Zamíchejte karty se zeměmi a dvanáct z nich umístěte na kopy se stranou nahoru. Potom kopy zakryjte kartou a připravenou kopy položte vedle herního plánu. Zbývající karty zemí a všechny další nepoužité herní materiály se vrátí do krabice.

Pravidla hry:

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček, hru začíná nejstarší hráč. Vyzýváte ostatních hráčů ať řeknou o svých odborných znalostech o Evropě. Vezměte kartu pod krycí kartou z kopy. Potají nahlédněte do indicií a vyberte si jednu z nich. Po každé indicii, kterou uděláte, položte před sebe kartu země, aby ostatní hráči zřetelně viděli možnosti označené písmeny A, B, C a D. Nepřímé důkazy by měla číst nahlas a pomalu a podle potřeby ji opakovat.

Karty zemí

Přední pohled karty = Každá karta obsahuje čtyři indicie:

- Kód země: Nahlas přečtete číslo vedle malého dalekohledu. Ostatní hráči nyní vyhledávají krajinu s tímto kódem na herním plánu.
- Hlavní město: Přečtete si nahlas název hlavního města.
- Kód vlajky: Nahlas přečtete číslo vedle malé vlajky. Ostatní hráči hledají na referenční desce vlajku s odpovídajícím číslem.
- Klíč 50:50: Vyberte dvě země na zadní straně karty země, které nejsou správné, a řekněte odpovídající písmena.

Tip: Zkuste na začátku nedat stopu 50:50.

Zadní pohled karty:

Jak dát odpověď: Svou odezvy kartu můžete umístit po zadání indicie, to znamená za první, druhou, třetí nebo čtvrtou indicii.

Odezvy kartu položte lícem dolů vedle jednoho z políček na vnější straně hrací plochy.

- Po první indicii vedle políčka se čtyřmi tečkami
- Po druhé indicii vedle políčka se třemi tečkami
- Po třetí indicii vedle políčka zobrazující dvě tečky
- Po čtvrté indicii vedle políčka zobrazující jednu tečku

Vyzyvatel - hráč rozdává indicie, dokud všichni hráči nevloží odezvy kartu. Každý hráč musí za poslední indicii vložit odezvy kartu.

Důležité!

Po vložení odezvy karty tam karta už musí zůstat! Pohybovat ní už nesmíte, i tehdy když po poskytnutí dalších indicií zjistíte, že jste se mylili! V takové situaci však můžete použít i své rizikové karty.

Karty rizika

Každý hráč má dvě karty rizika.

Počkejte, dodatečně!

Odezvy kartu, kterou jste již umístili, můžete opravit tak, že ji zakryjete touto kartou rizika. Potom umístěte svou novou kartu s odpovědí na kartu rizika. Pokud je odpověď správná, skóre odezvy karty je platné. Pokud je však první odpověď správná a odpověď "opravená" nesprávná, skóre pro vás nebude.

Získej skóre - ukradení!

Rizikovou kartu položte na odezvy kartu jiného hráče. Pokud je tato odpověď správná, dostanete body, zatímco druhý hráč nic nezíská a nebude moci přesunout svou postavičku turistu toto kolo. Pokud však byla jeho odpověď nesprávná, pak bude použití vaší karty s rizikem neplatné a vy nedostáváte žádné body.

Každá karta rizika může být během hry použita pouze jednou. Karty rizika, které byly použity, jsou pak vyřazeny ze hry.

konec kola

Kolo končí, jakmile všichni hráči vložili odezvy kartu. Hráč odhalí odpověď a ostatní hráči odevzdají své karty odpovědí.

Správná odpověď?

- Ano!
Skvělé! Posuňte svého turistu tolik políček, kolik teček se zobrazuje na příslušném políčku odpovědi.
- Ne!
Nevadí! Váš turista je nadále zcela dezorientovaný a nemůže se hýbat. V dalším kole budete mít další šanci.

Nové kolo

Jakmile všichni hráči, kteří měli pravdu, přesunuly své turisty, začíná nové kolo. Vyberte ze hry kartu země z předchozího kola. Nyní je na řadě další hráč, který vyzve ostatní hráče. Berou novou kartu země a poskytují indicii.

Závěr hry:

Jakmile jeden z hráčů přesune svého turistu na startovací políčko nebo projde kolem něj, kolo, které začalo, pokračuje, dokud všichni nepřijdou na řadu. Pokud více než jeden hráč dosáhne nebo obejde políčko start / cíl, vítězství získá hráč, jehož postavička turistu byla nejdále. Pokud dva nebo více turistů prodělali stejnou vzdálenost, hra je nerozhodná.

Pokud po 12. otázce stále žádný turista nedorazil na startovací políčko, vyhrává hru hráč, který je nejdále vpředu.

Poznámka:

Samozřejmě, můžete si také vzít ze hry více karet země a pokračovat v hraní, dokud se první turista nedostane na startovací políčko.

Variace pro evropských odborníků:

Tato variace se hraje jako základní hra s následujícími změnami:

- Pomůžete si malými lístečky papíru a tužkou namísto odezvy karet.
- Hráč musí držet kartu země tak, aby druzí hráči neviděli možnosti odpovědi!
- Poskytnuté jsou pouze tři indicie. Indikátor 50:50 je vynechán.
- Z tohoto důvodu mohou být odpovědi kladené pouze na políčka se čtyřmi, třemi nebo dvěma tečkami.
- Po každé indicii mohou hráči tajně napsat zemi, kterou si myslí, že je hledaná, a vložit své útržky s odpovědí vedle příslušného políčka odpovědi.

Vítězem této variace je skutečný odborník na Evropu!

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?
Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.*