

Boom, Bang, Gold je napínavá akčná hra, v ktorej je dôležitá rýchlosť a dobrý zrak. Ten, kto zvládne na konci "dňa" nazbierať do svojej truhlice najviac zlatých nugetov, vyhráva rýchlu honbu za zlatom.

Potom, čo bolo v jednej ospalej dedinke Staré Mesto nájdené zlato, vypukla zlatá horúčka! Všetci skúsení zlatokopi, rovnako ako majitelia hotelov, rýchlo berú dynamit a utekajú do zlatej bane. Hádzu dynamit do bane – BOOM, BANG!!! – každú hodinu a snažia dostať sa k zlatu za každú cenu! Nečakajte, začnite zbierať! Ale buďte opatrní! Každý, kto medzi kúskami zlata stretne netopiera, hada, krysu alebo ducha, sa musí rýchlo dostať do bezpečia. A sú tu i ďalšie nástrahy, ktoré na Divokom Západe číhajú: v napätej atmosfére by ste mohli byť vyzvaní na súboj. A pokiaľ vás uvidí šerif, nie je úniku...

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 zlatú baňu (škatuľa s vložkou pre efekt výbuchu), 4 postavy so zlatou truhlicou, 4 odkladacie dosky, 4 dynamity, 1 vreckové hodinky (časovač), 160 dielikov: 82 kameňov, 35 legálnych zlatých nugetov, 35 nelegálnych zlatých nugetov, 4 špeciálne dieliky: 1x netopier, 1x had, 1x krysa, 1x duch, 4 akčné dieliky: 1x krompáč, 1x dynamit, 1x revolver, 1x šerifova hviezda

Pred prvou hrou: Opatrne vylúpnite všetky dieliky z dosky a zostavte postavy a ich zlaté truhlice podľa obrázku. Zlatú baňu umiestnite doprostred stola. Všetci hráči by k nej mali mať ľahký prístup. Všetky dieliky dajte do zlatej bane obrázkom nadol (t.j. strana s kameňmi smeruje nahor) a dobre ich zamiešajte. Posuňte ručičky vreckových hodín na 1 hodinu. Každý hráč si vezme dynamit, jednu odkladaciu dosku a jednu postavu. Každá postava je chránená proti účinku určitého špeciálneho dielika.

(Špeciálne dieliky sú vysvetlené neskôr):

- Hank (Klobúk) Harris: ako najskúsenejší zlatokop široko ďaleko vie, že najlepšou ochranou proti netopierom v hlbokej, temnej bani je veľký klobúk.
- Alma Anderson: pokiaľ Alma práve nehádza dynamitom, je zaneprázdnená v kuchyni svojho hotela. Preto má pri sebe vždy fľaštičku jedu na krysy, aby sa bránila proti protivným hlodavcom.
- Tombstone (Náhrobný kameň) Tony: ako miestny podnikateľ sa neobáva nadprirodzených javov. Napriek tomu si so sebou berie do bane extra-žiariacu olejovú lampu, aby bol úplne chránený proti duchom.
- Rattlesnake Ruby (Štrkáč): Ruby trávi obvykle čas chytaním hadov na poliach farmárov. Jeho silné kovbojské topánky ho chránia proti hadom tiež v bani – predsa len nikdy neviete, na čo narazíte!

Pravidlá hry:

Jeden z hráčov si umiestni pred seba vreckové hodinky. Všetko sa bude odohrávať rýchlo, pretože všetci hráči hrajú súčasne.

Priebeh kola hry

1. Výbuch
2. Hľadanie zlata
3. Hra s akčnými dielikmi
4. Uschovanie zlata a príprava ďalšieho kola

Zlatokopov sľub

Predtým, než po prvýkrát vhodíte dynamit do bane, musíte dynamit držať v ruke a odriekať zlatokopov sľub:

- Sľubujem, že budem hrať iba jednou rukou.
- Môžem zbierať iba zlaté nugety a akčné dieliky, ktoré sú otočené obrázkom nahor.
- Z bane budem vynášať dieliky iba po jednom, nie niekoľko naraz.
- Hráč, ktorý sa ako prvý dotkne otočeného dielika, ho získava! Sľubujem, že budem toto pravidlo rešpektovať, i keď sme na Divokom Západe!
- Počas hľadania zlatých nugetov a akčných dielikov môžem posúvať inými dielikmi, ale nikdy ich nesmiem otáčať!
- Sľubujem, že budem brať vážne varovania ostatných hráčov týkajúce sa netopierov, krýs, hadov a duchov.
- Pokiaľ poruším tento zlatokopov sľub, musím vrátiť späť do bane všetky svoje zlaté nugety, ktoré som v tomto kole nazbieral. Šerif ma môže zatknúť a toto kolo nebudem hrať!

1. Výbuch

Na povel „Boom, Bang, Gold“ vhodia všetci hráči naraz svoj dynamit do zlatej bane. To spôsobí, že niektoré dieliky v bani nadskočia a niektoré sa pritom otočia obrázkom nahor (zlaté nugety, kamene, špeciálne dieliky alebo akčné dieliky), alebo sa dokonca dostanú i mimo baňu.

2. Hľadanie zlata

Teraz sa všetci hráči snažia zobrať z bane čo najviac zlatých nugetov a akčných kariet, ktoré sú otočené obrázkom nahor a umiestniť ich pred seba na svoju odkladaciu dosku. Hráči môžu zbierať i dieliky, ktoré odskočili mimo baňu. Dbajte na rešpektovanie pravidiel podľa zlatokopovho sľubu!

Špeciálne dieliky

V bani hrozia rôzne nebezpečenstvá: špeciálne dieliky ako sú netopiere, hady, krysy alebo duchovia! Pokiaľ sa pri výbuchu otočí jeden alebo viac týchto dielikov, zostanú v bani a hráči ich nemôžu zobrať. Každý špeciálny dielik spôsobí, že sa všetci hráči, okrem jedného, na chvíľu zastavia. Pokiaľ hráč vidí dielik so svojím symbolom (t.j. symbolom, proti ktorému je chránený), varuje ostatných hráčov a vykrikuje varovanie: „pozor,...!“ Zatiaľ čo tento hráč môže pokračovať v zbieraní zlatých nugetov a akčných dielikov, všetci ostatní hráči musia dať rýchlo ruky na hlavu a zavolať „pomoc!“. Až potom môžu pokračovať v zbieraní. Príklad: Hráč s postavou „Tombstone“ Tony vidí dielik s duchom a zavolá „pozor, duch!“. Všetci ostatní hráči teraz musia rýchlo dať ruky na hlavu a zavolať „pomoc!“ a až potom môžu pokračovať

v zbieraní zlatých nugetov a akčných dielikov. Hneď ako hráči zozbierali všetky otočené zlaté nugety a akčné dieliky, divoká naháňačka je na konci.

3. Akčné dieliky

Teraz sa hrá s akčnými dielikmi v nasledujúcom poradí:

- Krompáč: Ste veľmi pracovitý a môžete obrátiť 5 dielikov z bane! Pokiaľ otočíte zlaté nugety, môžete ich umiestniť na svoju odkladaciu dosku. Všetky ostatné dieliky zostanú v bani.
- Dynamit: Boli ste chytrý a vzali ste si so sebou dva kusy dynamitu. Vezmite dynamit a vhodte ho znovu do bane. Môžete si vziať všetky zlaté nugety, ktoré sa otočili obrázkom nahor a umiestniť ich na svoju odkladaciu dosku. Všetky ostatné dieliky musia zostať tam, kde sú.
- Šerifova hviezda: Ste šerif a prinútili ste všetkých ostatných hráčov, aby vrátili nelegálne zlato, ktoré majú na svojich odkladacích doskách, späť do bane. Iba vy si môžete nechať svoje nelegálne zlato.
- Revolver: V naháňačke za zlato sa zrazíte s iným zlatokopom. Vyzvite hráčov podľa vášho výberu na súboj. Váš protivník si musí vziať zo svojej odkladacej dosky 2 zlaté nugety podľa svojho výberu a schovať si ich v jednej alebo v oboch zovretých dlaniach. Potom ukážete na jednu jeho päšť. Pokiaľ v nej nájdete zlato, môžete si ho vziať a umiestniť ho na svoju odkladaciu dosku. Pokiaľ je päšť prázdna, odchádzate s prázdnyimi rukami. Pokiaľ má váš súper na svojej odkladacej doske iba jeden zlatý nuget, schová si ho do jednej päste. Pokiaľ nikto nemá na svojej odkladacej doske zlato, nemôžete nikoho vyzvať na súboj.

Poznámka: Význam akčných dielikov je zobrazený na zadnej strane truhlice na zlato.

4. Uschovanie zlata a príprava na ďalšie kolo hry

Každý hráč si vezme zlaté nugety, ktoré mu na odkladacej doske zostali, a vloží ich do svojej truhlice na zlato. Zlato je teraz v bezpečí. Každý hráč si vezme z bane jeden dynamit. Všetky akčné dieliky, s ktorými hráči hrali a dieliky, ktoré sa nachádzajú mimo baňu, ale nie sú na odkladacích doskách, sa vrátia do zlatej bane, obrázkom nadol. Všetky dieliky v bani, ktoré sú otočené obrázkom nahor, sa otočia. Hráč s vreckovými hodinkami otočí ručičky o hodinu dopredu a odovzdá ich hráčovi po svojej ľavici. Ďalšie kolo hry môže začať!

Záver hry:

Hneď ako ručičky hodiniek ukazujú na 12, týmto kolom bude hra končiť. Teraz si všetci hráči spočítajú zlaté nugety vo svojej truhlici. Každý dielik, bez ohľadu na to, či je legálny alebo nelegálny, má hodnotu 1 bodu. Víťazí hráč, ktorý získal najviac bodov. Pokiaľ je výsledok nerozhodný, vyhráva hráč, ktorý má najviac legálneho zlata.

Variácie hry s akčnými dielikmi

Platia základné pravidlá hry, ale s nasledujúcimi obmenami. Pokiaľ po výbuchu niekto z hráčov nájde špeciálny dielik, nastáva nasledujúce:

- Netopier: hráč – postava Hank (Klobúk) Harris – zakričí “pozor, netopier!”. Všetci ostatní hráči sa musia chytiť za hlavu a zavolať “chod preč!”, než budú opäť pokračovať v hľadaní. Hráč s postavou Hank môže medzitým pokračovať v zbere zlatých nugetov a akčných dielikov.
- Had: hráč Štrkáč Ruby zakričí “pozor, had!”. Ostatní hráči musia teraz dvakrát zatlieskať a zasyčať, než budú opäť pokračovať v hľadaní. Hráč s postavou Ruby môže medzitým pokračovať v zbere zlatých nugetov a akčných dielikov.
- Krysa: hráč Alma Anderson zakričí “pozor, krysa!”. Ostatní hráči musia dať ruky za chrbát a zavolať “písk, písk!”, než budú opäť pokračovať v hľadaní. Hráč s postavou Alma môže medzitým pokračovať v zbere zlatých nugetov a akčných dielikov.
- Duch: hráč s postavou Tombstone Tony zakričí “pozor, duch!”. Ostatní hráči si musia rukami zakryť oči a zavolať „ooooh!”, než budú opäť pokračovať v hľadaní. Hráč s postavou Tony môže medzitým pokračovať v zbere zlatých nugetov a akčných dielikov.

Cieľ hry

Hráč, ktorý nazbiera do konca hry najviac zlata, vyhráva.

Príprava hry

- Umiestnite zlatú baňu doprostred stola a vložte do nej zamiešané dieliky, obrázky smerujú dole.
- Nastavte vreckové hodinky na 1 hodinu.
- Každý hráč dostane: jeden kus dynamitu, jednu odkladaciu dosku a jednu postavu s truhlicou na zlato.

Priebeh hry

- Jeden z hráčov dostane vreckové hodinky.
- Výbuch: Všetci vhodia v rovnaký čas dynamit do zlatej bane.
- Hľadanie zlata: všetci hráči naraz: jednou rukou zbierajte z bane dieliky obrátené obrázkom nahor a umiestňujte ich na svoju odkladaciu dosku.
- Špeciálne dieliky (netopier, krysa, had a duch): Čo je zobrazené na špeciálnom dieliku? Zvolajte “pozor...!”. Ostatní hráči: dajte ruku na hlavu za zakričte “pomoc!”, až potom môžete pokračovať v hre.

V bani už nie sú žiadne dieliky otočené obrázkom nahor? Hľadanie zlata končí!

Akčné dieliky

- Krompáč: otočte 5 dielikov. Vezmite si zlato.
- Dynamit: vhodte znovu 1 kus dynamitu do bane. Vezmite si zlato.
- Šerifova hviezda: všetci ostatní hráči vrátia dieliky s ilegálnym zlatom späť do bane.
- Revolver: súboj s iným hráčom podľa vašej voľby. Tento hráč schová 2 zlaté nugety do jednej alebo oboch pästí. Vyzývateľ: vyberte si jednu päšť a pokiaľ odkryjete zlato, vezmite si ho.

Presuňte zlato z odkladacej plochy do truhlice so zlato, vezmite si dynamit a v zlatej bani obráťte späť všetky otočené dieliky. Nastavte vreckové hodinky o hodinu dopredu a presuňte ich k ďalšiemu hráčovi.

Koniec hry

- Hra končí po 12 kolách (na vreckových hodinách je 12 hodín).
- Kusok zlata = 1 bod
- Čo najviac bodov = víťaz, v prípade že je hra nerozhodná, vyhráva hráč s najviac kúskami legálneho zlata.

Boom, Bang, Gold je napínavá akční hra, v které je důležitá rychlost a dobrý zrak. Ten, kdo zvládne na konci "dne" nasbírat do své truhly nejvíce zlatých nuggetů, vyhrává rychlou honbu za zlatem.

Poté, co bylo v jedné ospalé vesničce Staré Město nalezeno zlato, vypukla zlatá horečka! Všichni zkušenější zlatokopové, stejně jako majitelé hotelů, rychle berou dynamit a utíkají do zlatého dolu. Házejí dynamit do dolu - BOOM, BANG !!! - každou hodinu a snaží dostat se k zlatu za každou cenu! Nečekejte, začněte sbírat! Ale buďte opatrní! Každý, kdo mezi kousky zlata setká netopýra, hada, krysu nebo ducha, se musí rychle dostat do bezpečí. A jsou tu i další nástrahy, které na Divokém Západě číhají: v napjaté atmosféře byste mohli být vyzváni na souboj. A pokud vás uvidí šerif, není úniku ...

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 zlatý důl (krabička s vložkou pro efekt výbuchu), 4 postavy se zlatou truhlicí, 4 odkládací desky, 4 dynamity, 1 kapesní hodinky (časovač), 160 dílků: 82 kamenů, 35 legálních zlatých nuggetů, 35 nelegálních zlatých nuggetů, 4 speciální dílky: 1x netopýr, 1x had, 1x krysa, 1x duch, 4 akční dílky: 1x krumpáč, 1x dynamit, 1x revolver, 1x šerifových hvězd

Před první hrou: Opatrně vyloupněte všechny dílky z desky a sestavte postavy a jejich zlaté truhly dle obrázku. Zlatý důl umístěte doprostřed stolu. Všichni hráči by k ní měli mít snadný přístup. Všechny dílky dejte do zlatého dolu obrázkem dolů (tj strana s kameny směřuje nahoru) a dobře je zamíchejte. Posuňte ručičky kapesních hodinek na 1 hodinu. Každý hráč si vezme dynamit, jednu odkládací desku a jednu postavu. Každá postava je chráněna proti účinku určitého speciálního dílku.

(Speciální dílky jsou vysvětleny později):

- Hank (Klobouk) Harris: jako nejzkušenější zlatokop široko daleko ví, že nejlepší ochranou proti netopýrům v hluboké, temné dole je velký klobouk.
- Alma Anderson: pokud Alma právě nehází dynamitem, je zaneprázdněna v kuchyni svého hotelu. Proto má u sebe vždy lahvičku jedu na krysy, aby se bránila proti protivným hlodavcům.
- Tombstone (Náhrobní kámen) Tony: jak místní podnikatel se neobává nadpřirozených jevů. Přesto si s sebou bere do dolu extra-zářící olejovou lampu, aby byl zcela chráněn proti duchem.
- Rattlesnake Ruby (Chřestýš): Ruby tráví obvykle čas chytáním hadů na polích farmářů. Jeho silné kovbojské boty ho chrání proti hadem také v dole - přeče jen nikdy nevíte, na co narazíte!

Pravidla hry:

Jeden z hráčů si umístí před sebe kapesní hodinky. Vše se bude odehrávat rychle, protože všichni hráči hrají současně.

Průběh kola hry

1. Výbuch
2. Hledání zlata
3. Hra s akčními dílky
4. Uschování zlata a příprava dalšího kola

Zlatokopů slib

Předtím, než poprvé vhodíte dynamit do dolu, musíte dynamit držet v ruce a odříkat zlatokopů slib:

- Slibuji, že budu hrát pouze jednou rukou.
- Mohu sbírat pouze zlaté nugety a akční dílky, které jsou otočené obrázkem nahoru.
- Z dolu budu vynášet dílky pouze po jednom, nikoli několik najednou.
- Hráč, který se jako první dotkne otočeného dílku, ho získává! Slibuji, že budu toto pravidlo respektovat, i když jsme na Divokém Západě!
- Během hledání zlatých nuggetů a akčních dílků mohu posouvat jinými dílky, ale nikdy je nesmím otáčet!
- Slibuji, že budu brát vážně varování ostatních hráčů týkající se netopýrů, krysu, hadů a duchů.
- Pokud poruším tento zlatokopů slib, musím vrátit zpět do dolu všechny své zlaté nugety, které jsem v tomto kole nasbíral. Šerif mě může zatknout a toto kolo nebudu hrát!

1. Výbuch

Na povel "Boom, Bang, Gold" vhodí všichni hráči najednou svůj dynamit do zlatého dolu. To způsobí, že některé dílky v dole nadskočil a některé se přitom otočí obrázkem nahoru (zlaté nugety, kameny, speciální dílky nebo akční dílky) nebo se dokonce dostanou i mimo důl.

2. Hledání zlata

Nyní se všichni hráči snaží vzít z dolu co nejvíce zlatých nuggetů a akčních karet, které jsou otočené obrázkem nahoru a umístit je před sebe na svou odkládací desku. Hráči mohou sbírat i dílky, které odskočili mimo důl. Dbejte na respektování pravidel podle zlatokopovho slibu!

Speciální dílky

V dole hrozí různé nebezpečí: speciální dílky jako jsou netopýři, hadi, krysy nebo duchové! Pokud se při výbuchu otočí jeden nebo více těchto dílků, zůstanou v dole a hráči je nemohou sebrat. Každý speciální dílek způsobí, že se všichni hráči, kromě jednoho, na chvíli zastaví. Pokud hráč vidí dílek se svým symbolem (tj symbolem, proti kterému je chráněn), varuje ostatní hráče a vykřikne varování: "pozor, ...!" Zatímco tento hráč může pokračovat ve sbírání zlatých nuggetů a akčních dílků, všichni ostatní hráči musí dát rychle ruce na hlavu a zvolat "pomoc!". Teprve pak mohou pokračovat ve sbírání. Příklad: Hráč s postavou "Tombstone" Tony vidí dílek s duchem a zavolá "pozor, duch!". Všichni ostatní hráči nyní musí rychle dát ruce na hlavu a zavolat "pomoc!" a až pak mohou pokračovat ve sbírání zlatých nuggetů a akčních dílků. Jakmile hráči sesbírali všechny otočené zlaté nugety a akční dílky, divoká honička je na konci.

3. Akční dílky

Nyní se hraje s akčními dílky v následujícím pořadí:

- Krumpáč: Jste velmi pracovitý a můžete obrátit 5 dílků z dolu! Pokud otočíte zlaté nugety, můžete je umístit na svou odkládací desku. Všechny ostatní dílky zůstanou v dole.

- **Dynamit:** Byli jste chytrý a vzali jste si s sebou dva kousky dynamitu. Vezměte dynamit a vhodte ho znovu do dolu. Můžete si vzít všechny zlaté nugety, které se otočily obrázkem nahoru a umístit je na svou odkládací desku. Všechny ostatní dílky musí zůstat tam, kde jsou.
- **Šerifových hvězda:** Jste šerif a přinutili jste všech ostatních hráčů, aby vrátili nelegální zlato, které mají na svých odkládacích deskách, zpět do dolu. Pouze vy si můžete nechat své nelegální zlato.
- **Revolver:** V honičce za zlatem se srazíte s jiným zlatokopem. Vyzvěte hráčů dle vašeho výběru na souboj. Váš protivník si musí vzít ze své odkládací desky 2 zlaté nugety podle svého výběru a schovat si je v jedné nebo v obou sevřených dlaních. Potom ukážete na jednu jeho pěst. Pokud v ní najdete zlato, můžete si ho vzít a umístit jej na svou odkládací desku. Pokud je pěst prázdná, odcházíte s prázdnou. Pokud má váš soupeř na své odkládací desce pouze jeden zlatý Nuget, schová si ho do jedné pěsti. Pokud nikdo nemá na své odkládací desce zlato, nemůžete nikoho vyzvat na souboj.

Poznámka: Význam akčních dílků je zobrazen na zadní straně truhly na zlato.

4. Uschování zlata a příprava na další kolo hry

Každý hráč si vezme zlaté nugety, které mu na odkládací desce zůstali, a vloží je do své truhly na zlato. Zlato je nyní v bezpečí. Každý hráč si vezme z dolu jeden dynamit. Všechny akční dílky, se kterými hráči hráli a dílky, které se nacházejí mimo důl, ale nejsou na odkládacích deskách, se vrátí do zlatého dolu, obrázkem dolů. Všechny dílky v dole, které jsou otočené obrázkem nahoru, se otočí. Hráč s kapesními hodinkami otočí ručičky o hodinu dopředu a předá je hráči po své levici. Další kolo hry může začít!

Závěr hry:

Jakmile ručičky hodinek ukazují na 12, tímto kulem bude hra končit. Nyní si všichni hráči spočítají zlaté nugety ve své truhlici. Každý dílek, bez ohledu na to, zda je legální nebo nelegální, má hodnotu 1 bodu. Vítězí hráč, který získal nejvíce bodů. Pokud je výsledek nerozhodný, vyhrává hráč, který má nejvíce legálního zlata.

Variace hry s akčními dílky

- Platí základní pravidla hry, ale s následujícími obměnami. Pokud po výbuchu někdo z hráčů najde speciální dílek, nastává následující:
- **Netopýr:** hráč - postava Hank (Klobouk) Harris - zakřičí "pozor, netopýr!". Všichni ostatní hráči se musí chytit za hlavu a zavolat "jdi pryč!", Než budou opět pokračovat v hledání. Hráč s postavou Hank může mezitím pokračovat ve sběru zlatých nuggetů a akčních dílků.
- **Had:** hráč Chřestýš Ruby zakřičí "pozor, had!". Ostatní hráči musí nyní dvakrát zatleskat a zasyčet, než budou opět pokračovat v hledání. Hráč s postavou Ruby může mezitím pokračovat ve sběru zlatých nuggetů a akčních dílků.
- **Krysa:** hráč Alma Anderson zakřičí "pozor, krysa!". Ostatní hráči musí dát ruce za záda a zavolat "pískat, pískat!", Než budou opět pokračovat v hledání. Hráč s postavou Alma může mezitím pokračovat ve sběru zlatých nuggetů a akčních dílků.
- **Duch:** hráč s postavou Tombstone Tony zakřičí "pozor, duch!". Ostatní hráči si musí rukama zakrýt oči a zavolat "Ooohh!", Než budou opět pokračovat v hledání. Hráč s postavou Tony může mezitím pokračovat ve sběru zlatých nuggetů a akčních dílků.

Cíl hry

Hráč, který nasbírá do konce hry nejvíce zlata, vyhrává.

Příprava hry

- Umístěte zlatý důl doprostřed stolu a vložte do ní zamíchaný dílky, obrázky směřují dolů.
- Nastavte kapesní hodinky na 1 hodinu.
- Každý hráč dostane: jeden kousek dynamitu, jednu odkládací desku a jednu postavu s truhlicí na zlato.

Průběh hry

Jeden z hráčů dostane kapesní hodinky.

- **Výbuch:** Všichni vhodí ve stejný čas dynamit do zlatého dolu.
- **Hledání zlata:** všichni hráči najednou: jednou rukou sbírejte z dolu dílky obrácené obrázkem nahoru a umístit je na svou odkládací desku.
- **Speciální dílky (netopýr, krysa, had a duch):** Co je zobrazeno na speciálním dílku? Zvolejte "pozor ...!". Ostatní hráči: dejte ruku na hlavu za zakřičte "pomoc!", Až potom můžete pokračovat ve hře.

V dole už nejsou žádné dílky otočené obrázkem nahoru? Hledání zlata končí

Akční dílky

- **Krumpáč:** otočte 5 dílků. Vezměte si zlato.
- **Dynamit:** vhodte znovu 1 kousek dynamitu do dolu. Vezměte si zlato.
- **Šerifových hvězda:** všichni ostatní hráči vrátí dílky s ilegálním zlatem zpět do dolu.
- **Revolver:** souboj s jiným hráčem podle vaší volby. Tento hráč schová 2 zlaté nugety do jedné alebdo obou pěstí. Vyzyvatel: vyberte si jednu pěst a pokud odkryjete zlato, vezměte si ho.

Přesuňte zlato z odkládací plochy do truhly se zlatem, vezměte si dynamit a ve zlaté dole obraťte zpět všechny otočené dílky. Nastavte kapesní hodinky o hodinu dopředu a přesuňte je k dalšímu hráči.

Konec hry

- Hra končí po 12 kolech (na kapesních hodinkách je 12 hodin).
- Kousek zlata = 1 bod
- Co nejvíce bodů = vítěz, v případě že je hra nerozhodná, vyhrává hráč s nejvíce kousky legálního zlata.