



Cieľ hry

Umiestniť príšerky a predmety do správnych izieb a zistiť kam by sa Wanda rada ukryla.

Hra rozvíja

Jemnú motoriku, logické myslenie, sústredenosť, koncentráciu, priestorové vnímanie a rozlišovanie predmetov.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje herný plán v tvare domčeka, kartónovú mriežku (zloženú zo štyroch častí), kartónovú strechu (zloženú z dvoch častí), 5 drevených príšeriek, 4 kartónové obľúbené predmety, knižku so 60 zadaniami a riešeniami.

Vyberte drevené príšerky z vrecúška, opatrne oddelíte 8 malých kúskov kartónu z doštičky. Vrecúško s doštičkou môžete teraz zlikvidovať, pretože ich viac nebudete potrebovať. Poskladajte kúsky z kartónu, tak aby ste získali 4 obľúbené predmety: loptu, tašku, klobúk a knihu. Už raz poskladané predmety z kartónu viac nebude treba rozkladať. Teraz si vezmite 4 podlhovasté kúsky a poskladajte z nich mriežku. Uistite sa, že máte každú časť mriežky na tom správnom mieste. Takisto túto mriežku viac nebude treba rozkladať. Mriežku umiestnite do základne, čím vytvoríte interiér domu. Umiestnenie mriežky musí zodpovedať jednotlivým miestnostiam na základe farby a vybavenia. Dom príšeriek je teraz pripravený na hru!

Upozornenie:

V prípade, ak by bola mriežka nesprávne vložená do základne alebo zle poskladaná, nebude možné vyriešiť zadaní.

Chcete dom rozšíriť? Poskladajte dokopy dve časti strechy a opatrne strechu pripevnite na vrchnú časť domu/základne, tak aby ste predišli pokriveniu.

Vyberte si jedno zadanie z knižky.

Cieľom každého zadaní je nájsť miestnosť pre Wandu a zistiť, kam by sa rada ukryla. Aby ste ju našli, musíte na základe dostupných indícií priradiť príšerky a obľúbené predmety ku konkrétnym izbám pri čom Wandu umiestňujete ako poslednú. Pre rozpoznanie množstva drobných predmetov v dome, budete potrebovať kvalitné svetlo.

Dodržiavajte nasledovné pravidlá schovávačky:

- V každej izbe môže byť umiestnená vždy iba jedna jediná príšerka alebo obľúbený predmet.
- Najprv priradíte izby príšerkám a obľúbeným predmetom, Wandu umiestnite až nakoniec, keď si budete istý že ste našli správnu izbu.

Na zadnej strane každého zadaní nájdete príslušné riešenie.

Predslov

Drahí rodičia, mnohé zo zadaní tejto hry sú dosť náročné pre malé deti, no niekedy dokonca i pre samotných dospelých. Pomôžte vášmu dieťaťu a oboznámte ho s hrou. V tejto časti nájdete niekoľko užitočných rád.

Ahoj, volám sa Wanda. Milujem logické hry a neviem sa dočkať, kedy sa budeme spolu hrať na schovávačku! Moja rodina Príšerkových sa tiež nevie dočkať. Ver mi, sme veselá kopa príšeriek, s ktorými je vždy zábava. Pozrime sa spolu na celkovú hru, počnúc drevenými a kartónovými časťami: takže som tu ja, červená príšerka Wanda. Potom tu máme môjho malého brata, Bena; strýka Steva; nesmie chýbať ani otec Lu a mama Mia. každý z nich má nejaký obľúbený predmet. Uhádneš, ktorý predmet obľubuje každá z príšeriek? Malá nápoveda odo mňa: zodpovedajúce páry sú rovnakej farby. A tu je riešenie: Ben miluje svoju loptu, Steve má rád svoju tašku, Lu zas obľubuje klobúk a Mia nedá dopustiť na svoju magickú knižku, alebo skôr knižku rozprávok? Teraz sa bližšie pozrime na samotný domček. Je tu veľmi veľa predmetov, ktoré treba preskúmať. Náchádzajú sa na stenách, na podlahe a na strope. Pod domom sa tiež dejú veci. Na hru však budeme potrebovať "iba" 9 štvorcových miestností. Už na prvý pohľad si nemožno nevšimnúť, že poriadok nie je zrovna výsadou rodinky Príšerkových. Nie je ľahké sa v takom chaose vyznať, že? Preto sa pokúsme spolu zistiť, kde sa nachádzajú jednotlivé miestnosti v dome. Kde je kuchyňa? Alebo záchod? Obrázok dole pod textom ukazuje a pomenováva jednotlivé miestnosti. Ktoré z nich máte aj vy doma? Čím pozornejšie sa zahľadíte na dom, tým viac miestností určite spoznáte a budete ich vedieť pomenovať. Ktoré z nich vôbec nepoznáte? Porozprávajte sa o nich spolu s rodičmi! Kde môžeš vidieť, napr. posteľ, koberec, lampu či vodovodný kohútik? Okrem toho, všimli ste si, že niektoré predmety sa nachádzajú vo viacerých izbách? Sú to napr. kvety alebo loptičky na tenis. V niektorých prípadoch majú rovnakú farbu, v niektorých nie. Napokon tu máme knižku so zadaniami, ktorá obsahuje 60 rôzne ťažkých úloh. V prípade, že by ste nevedeli zadanie splniť, vždy si môžete riešenie skontrolovať na zadnej strane. Teraz ste plne vyzbrojení vedomosťami a hra môže začať. Už aj utekám schovať sa. Som zvedavá, či ma dokážeš nájsť! Prijemnú zábavu teda a veľa šťastia! Tvoja Wanda

Herný plán v tvare domčeka



Pravidlá hry

Domček si položte pred seba na stôl, aby ste dobre videli do všetkých 9 izieb. Hráč si vyberie z knižky jedno zadanie. Odporúčame vybrať si najskôr zadanie úrovne 1 a postupovať ďalej. Prvých 30 zadaní - každé označené zeleným trojuholníkom - je relatívne ľahkých a sú ideálne pre zahájenie hry. Po nich nasleduje 20 stredne ťažkých zadaní s oranžovým trojuholníkom, a napokon 10 ťažkých zadaní, označených červeným trojuholníkom. Cieľom každého zadania je odhaliť, v ktorej izbe sa chce Wanda ukryť.

Ako hra funguje:

Na každom zadaní, nad vlnitou čiarou hore sú znázornené príšerky a obľúbené predmety. Prichystaj si ich. Ostatné príšerky a predmety môžeš odložiť bokom. Teraz musíš umiestniť pripravené príšerky s predmetmi do správnej izby, Wandu vždy ako poslednú. Pod vlnitou čiarou nájdeš potrebné indicie.

Rady a tipy:

- Domček nemusí byť po celú hru vo vertikálnej pozícii. Možno si ho chytiť do rúk a rýchlejšie tak preskúmať zákutia domu.
- Pre lepšie rozoznanie drobných predmetov poslúži kvalitné svetlo. Ak máte moc silné svetlo, stačí domček mierne nakloniť alebo položiť horizontálne na zem.
- Príšerky a predmety je dobré umiestniť stabilne na ich miesto. Nechceme predsa, aby z izieb vypadli.
- Si si istý, že si správne umiestnil prvé príšerky/predmety zo zadania? Skvelé! V tom prípade môžeš smelo pokračovať ďalej v umiestňovaní tých zvyšných a obsadené izby ignorovať. Napokon, ako sme si vysvetlili pri prvom pravidle, takéto izby sa nedajú použiť pre iné príšerky či predmety.

Typy indícií:

Čím ďalej postupíte v knižke so zadaniami, tým viac príšeriek a predmetov treba umiestniť. Až do 30. zadania sa vyskytuje jediný typ indície a to typu "rovnaký predmet". Ďalšie typy indícií prichádzajú od úrovne 31 vyššie. Tu je zoznam typov indícií, vrátane príkladov:

- **"Rovnaký predmet"**: príšerka alebo obľúbený predmet, zobrazené na obrázku vľavo, patria do izby, v ktorej sa nachádza predmet zobrazený na obrázku vpravo. Tento predmet sa musí zhodovať v tvare, farbe a veľkosti.
Príklad: Ben patrí do izby so zeleným vankúšom. Kde by sa mohol takýto vankúš alebo možno sedačka či kreslo nachádzať?
- **"Rovnaká časť obrázka"**: príšerka alebo obľúbený predmet zobrazený na obrázku vľavo patrí do izby, v ktorej sa nachádza časť obrázku spod lupy.
Príklad: Ben patrí do izby, v ktorej sa nachádza čiastočný obrázok spod lupy. Čo by to tak mohol byť za predmet. Možno zelená knižka alebo žltý koberec?
- **"Rovnaká veľkosť/dĺžka"**: príšerka alebo obľúbený predmet zobrazený na obrázku vľavo patrí do izby, v ktorej sa nachádza predmet zobrazený vpravo na obrázku, musí však mať rovnakú veľkosť alebo dĺžku. Taktiež musí byť presne danej farby a tvaru.
Príklad: Ben patrí do izby s veľkou basketbalovou loptou. Hmm, basketbalová lopta v jeho izbe je však určite príliš malá.
- **"Rovnaký počet"**: príšerka alebo obľúbený predmet zobrazený na obrázku vľavo patrí do izby, v ktorej sa nachádza predmet zobrazený vpravo na obrázku, avšak musí byť v rovnakom počte. Taktiež musí byť rovnakej farby, tvaru a veľkosti.
Príklad: Ben patrí do izby, v ktorej sa nachádzajú 3 žlté tenisové loptičky. Pri vchode na zemi sa nachádzajú 3 žlté tenisové loptičky, avšak pozor, nie je tam náhodou ešte aj štvrtá vzadu za raketami?
- **"Rovnaké farebné poradie"**: príšerka alebo obľúbený predmet zobrazený na obrázku vľavo patrí do izby, v ktorej sa nachádza predmet zobrazený vpravo na obrázku. Tento však musí mať rovnaké poradie farieb, tvar a veľkosť.
Príklad: Ben patrí do izby, v ktorej sa nachádzajú 4 koreničky v tomto farebnom poradí: hnedá, červená, žltá a zelená. Všetky koreničky v kuchyni majú tieto farby, avšak majú ich aj v rovnakom poradí?

Varianty pre ešte väčšiu zábavu:

1. Zahrajte si s kamarátom tak, že každý tomu druhému zadá úlohu, čo má hľadať. Hráč, ktorý začína, si vyberie ľahko pomenovateľný predmet z domčeka (napr. veľká červená sedačka). Druhý hráč musí tento predmet nájsť a umiestniť Wandu do tej istej izby. Úloha splnená? Fantastické! Vymeňte si role a pokračujte v hre.
2. Zahrajte si kooperatívnu verziu hry tak, že viac detí bude spoločne pracovať na zadanej úlohe a hľadať kam umiestniť príšerky a predmety
3. Zahrajte si časovo obmedzenú verziu hry. Pripravte si stopky, vyberte zadanie a povedzte si čas za aký treba umiestniť príšerky a predmety





Cíl hry

Umístit příšerky a předměty do správných pokojů a zjistit kam by se Wanda ráda ukryla.

Hra rozvíjí

Jemnou motoriku, logické myšlení, soustředěnost, koncentraci, prostorové vnímání a rozlišování předmětů.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje herní plán ve tvaru domečku, kartonovou mřížku (složenou ze čtyř částí), kartonovou střechu (složenou ze dvou částí), 5 dřevěných příšerek, 4 kartonové oblíbené předměty, knížku se 60 zadáními a řešeními.

Vyjmete dřevěné dílky ze sáčku, opatrně oddělte 8 malých kousků kartonu z destičky. Sáček s destičkou můžete nyní zlikvidovat, protože je víc nebudete potřebovat. Poskládejte kousky z kartonu (viz foto), tak abyste získali 4 oblíbené předměty: míč, tašku, klobouk a knihu. Už jednou poskládané předměty z kartonu více nebude třeba rozkládat. Nyní si vezměte 4 podlouhlé kousky a poskládejte z nich mřížku. Ujistěte se, že máte každou část mřížky na tom správném místě (viz obrázek č.1). Rovněž tuto mřížku více nebude třeba rozkládat. Mřížku umístěte do základny, čímž vytvoříte interiér domu. Umístění mřížky musí odpovídat scénérii (viz obrázek č.2). Dům příšerek je nyní připraven ke hře!

Upozornění:
V případě, že by byla mřížka nesprávně vložena do základny nebo špatně poskládaná, nebude možné vyřešit zadání. Chcete dům rozšířit? Poskládejte dohromady dvě části střechy (viz obrázek č. 3) a opatrně střechu připevněte na vrchní část domu/základny, tak abyste předešli pokřivení.

Vyberte si jedno zadání ze zápisníku.

Cílem každého zadání je najít Wandu a zjistit, ve kterém pokoji se ukryla. Abyste ji našli, musíte na základě dostupných indicií přiřadit příšerky s oblíbenými předměty ke konkrétním pokojům (Wandu až nakonec). Pro rozpoznání množství drobných předmětů v domě budete potřebovat kvalitní světlo.

Dodržujte následující pravidla schovávačky:

- V každém pokoji může být umístěna vždy pouze jedna jediná příšerka nebo oblíbený předmět.
- Nejprve přiřaďte pokoje příšerkám a oblíbeným předmětům a Wandu umístěte až nakonec, do pokoje, který zůstane volný.

Na zadní straně každého zadání naleznete příslušné řešení.

Předmluva

Drazí rodiče, mnohé ze zadání této hry jsou dost náročné pro malé děti, ale někdy dokonce i pro samotné dospělé. Pomozte vašemu dítěti a seznamte ho s hrou. V této části naleznete několik užitečných rad.

Ahoj, jmenuji se Wanda. Miluji logické hry a neumím se dočkat, kdy si budeme spolu hrát na schovávanou! Moje rodina Příšerkových se také neumí dočkat. Věř mi, jsme veselá spousta lidí, se kterými je vždy zábava. Podívejme se spolu na celkovou hru, počínaje dřevěnými a kartonovými částmi: takže jsem tady já, červená příšerka. Potom tu máme mého malého bratra, Beno; strýce Steva; nesmí chybět ani táta Lu a máma Mia. Každý z nich má nějaký oblíbený předmět. Uhodněš, který předmět má v oblíbě každá z příšerek? Malá nápověda ode mě: odpovídající páry jsou stejné barvy. A tady je řešení: Ben miluje svůj míč, Steve má rád svou tašku, Lu zase má v oblíbě klobouk a Mia nedá dopustit na svou magickou knížku, nebo spíš knížku pohádek? Nyní se blíže podívejme na samotný domeček. Je zde velmi mnoho předmětů, které je třeba přezkoumat. Na stěnách, na střeše a na stropě. Pod domem se také dějí věci. Na hru však budeme potřebovat „pouze“ 9 čtverečních místností. Už na první pohled si nelze nevšimnout, že pořádek není zrovna výsadou rodinky Příšerkových. Není snadné se v takovém chaosu vyznat, že? Proto se pokusme spolu pochopit, které z pokojů jsou nejsnazší k identifikaci. Bude to kuchyně? Nebo záchod? Obrázek dole pod textem ukazuje a pojmenovává jednotlivé místnosti. Které z nich máte i vy doma? Čím pozorněji se zahledíte na domeček, tím více místností určitě poznáte a budete je umět pojmenovat.

Které z nich vůbec neznáte? Promluvte si o nich spolu s rodiči! Kde můžeš vidět, např. postel, koberec, lampu či vodovodní kohoutek? Kromě toho, všimli jste si, že některé předměty se nacházejí ve více pokojích? Jsou to například květiny nebo míčky na tenis. V některých případech mají stejnou barvu, v některých ne. Nakonec zde máme knížku se zadáními, která obsahuje 60 různě obtížných úkolů. V případě, že byste neuměli zadání splnit, vždy si můžete řešení přečíst na zadní straně. Nyní plně vyzbrojeni vědomostmi a hra může začít. Už i utíkám schovat se. Jsem zvědavá, jestli mě dokážeš najít! Příjemnou zábavu tedy a hodně štěstí! Tvoje Wanda!

Herní plán ve tvaru domečku



Pravidla hry

Domek si položte před sebe na stůl, abyste dobře viděli do všech 9 pokojů. Hráč si vybere z knížky jedno zadání. Doporučujeme vybrat si nejprve jedno s úrovní 1 a postupovat výše. Prvních 30 zadání – každé označené zeleným trojúhelníkem – je relativně lehkých a jsou ideální pro zahájení hry. Po nich následuje 20 středně těžkých zadání s oranžovým trojúhelníkem a nakonec 10 těžkých zadání označených červeným trojúhelníkem. Cílem každého zadání je odhalit, ve kterém pokoji se Wanda ukrývá!

Jak hra funguje:

Na každém zadání, nad vlnitou čarou nahoře jsou znázorněny příšerky a oblíbené předměty. Přichystej si je. Ostatní příšerky a předměty můžeš odložit stranou. Nyní musíš přiřadit připravené příšerky s předměty do správného pokoje (Wandu až nakonec!). Pod vlnitou čarou najdeš potřebné indicie.

Rady a tipy:

- Domeček nemusí být po celou hru ve vertikální pozici. Lze si jej chytit do rukou a rychleji tak prozkoumat zákoutí domu.
- Pro lepší rozeznání drobných předmětů poslouží kvalitní světlo. Máte-li moc silné světlo, stačí domeček mírně naklonit nebo položit horizontálně na zem.
- Příšerky a předměty je dobré umístit stabilně na jejich místo. Nechceme přece, aby z pokojů vypadly.
- Jsi si jistý, že jsi správně přiřadil první příšerky/předměty ze zadání? Skvělé! V tom případě můžeš směle pokračovat dále v přiřazování těch zbývajících a obsazené pokoje ignorovat. Nakonec, jak jsme si vysvětlili u prvního pravidla, takové pokoje nelze použít pro jiné příšerky či předměty.

Typy indicií:

Čím dále postoupíte v zápisníku, tím více a více příšerek a předmětů je třeba přiřadit. Až do 30. zadání se vyskytuje jediný typ indicie a to typu „stejný předmět“. Další typy indicií přicházejí od úrovně 31 výše. Zde je seznam typů indicií, včetně příkladů:

- **Stejný předmět:** příšerka nebo oblíbený předmět, zobrazený na obrázku vlevo, patří do pokoje, ve kterém se nachází předmět zobrazený na obrázku vpravo. Tento předmět se musí shodovat ve tvaru, barvě a velikosti.
Příklad: Ben patří do pokoje se zeleným polštářem. Kde by se mohl takový polštář – nebo možná sedačka či křeslo nacházet?
- **Stejná část obrázku:** příšerka nebo oblíbený předmět zobrazený na obrázku vlevo patří do pokoje, ve kterém se nachází část obrázku zpod lupy.
Příklad: Ben patří do pokoje, ve kterém se nachází částečný obrázek zpod lupy. Co by tomu tak mohl být za předmět. Možná zelená knížka nebo žlutý koberec?
- **Stejná velikost/délka:** příšerka nebo oblíbený předmět zobrazený na obrázku vlevo patří do pokoje, ve kterém se nachází předmět zobrazený vpravo na obrázku, musí však mít stejnou velikost nebo délku. Také musí být přesně dané barvy a tvaru.
Příklad: Ben patří do pokoje s velkým basketbalovým míčem. Hmm, basketbalový míč v jeho pokoji je však určitě příliš malý.
- **Stejný počet:** příšerka nebo oblíbený předmět zobrazený na obrázku vlevo patří do pokoje, ve kterém se nachází předmět zobrazený vpravo na obrázku, avšak musí být ve stejném počtu. Také musí být stejné barvy, tvaru a velikosti.
Příklad: Ben patří do pokoje, ve kterém se nacházejí 3 žluté tenisové míčky. U vchodu na zemi se nacházejí 3 žluté tenisové míčky, ovšem pozor, není tam náhodou ještě i čtvrtá vzadu za raketami?
- **Stejně barevné pořadí:** příšerka nebo oblíbený předmět zobrazený na obrázku vlevo patří do pokoje, ve kterém se nachází předmět zobrazený vpravo na obrázku. Tento však musí mít stejné pořadí barev, tvar a velikost.
Příklad: Ben patří do pokoje, ve kterém se nacházejí 4 pepřenky v tomto barevném pořadí: hnědá, červená, žlutá a zelená. Všechny pepřenky v kuchyni mají tyto barvy, avšak mají je i ve stejném pořadí?

Varianty pro ještě větší zábavu:

1. Zahrajte si s kamarádem tak, že každý tomu druhému zadá roli, co má hledat. Hráč, který začíná, si vybere lehce pojmenovatelný předmět z domečku (např. velká červená sedačka). Druhý hráč musí tento předmět najít a umístit Wandu do stejného pokoje. Role splněna? Fantastické! Vyměňte si role a pokračujte ve hře.
2. Zahrajte si kooperativní verzi hry tak, že více dětí bude společně pracovat na zadaném úkolu a hledat kam umístit příšerky a předměty
3. Zahrajte si časově omezenou verzi hry. Připravte si stopky, vyberte zadání a řekněte si čas za jaký je třeba umístit příšerky a předměty

