



## Cieľ hry

Pomôcť Noemovi dostať zvieratá a ich kufre do archy skôr, ako sa úplne namočia. Hráči musia nájsť správne kufre pre zvieratá a bezpečne ich dopraviť do archy.

## Hra rozvíja

Tímová spolupráca, pamäť, koncentrácia a pozornosť.

## Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 1 archu (pozostáva z dna krabice, 4 priečok, 3 kartonových častí), 10 dielikov s okrúhlym chodníkom, 15 dielikov kufra, 10 zvierat (slon, ťava, kôň, krava, ovca, prasiatko, líška, mačka, myš, ježko), 1 drevený Noe.

Poskladajte archu a rozložte dieliky chodníka s obrázkom vody nadol, aby ste vytvorili cestičku. Zvieratá náhodne umiestnite na každý dielik cesty. Noeho postavte vedľa jedného dielika chodníka. Kufre zamiešajte a umiestnite ich vedľa archy kufrovou stranou hore.

## Pravidlá hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. V svojom ťahu môže Noeho nechať tam, kde je, alebo ho o jeden dielik posunúť vpred alebo vzad vedľa chodníka. Potom hľadajte kufor, ktorý patrí zvieratú, vedľa ktorého stojí Noe. Otočte jeden dielik kufra.

Čo sa schováva pod dielkom kufra?

- Zviera, vedľa ktorého stojí Noe? Našli ste správny kufor! Vezmite zviera a choďte ním po rampe do archy. Na palubu tiež umiestnite zodpovedajúci kufor.
- Iné zviera? Toto nie je kufor, ktorý ste hľadali! Dielik kufra otočte naspäť
- Kvapky vody? Našli ste premočený kufor! Spočítajte si, koľko vodných kvapiek je na kufri, a potom otočte dieliky chodníka na vodnú stranu. Začnite s posledným „suchým“ dielikom chodníka. Je v poriadku, ak sú na chodníkoch zvieratá, aj tak dieliky otočte a zvieratá si len namočia nohy.



Teraz prevráťte mokré kufor, aby bol opäť skrytý. Mal by zostať na rovnakom mieste a stále je súčasťou hry. Uistite sa, že si každý pamätá, kde to je. Teraz je váš ťah na konci a na rad prichádza ďalší hráč.

## Záver hry

Hra končí, keď sa všetky zvieratá dostanú do archy a všetci vyhrávajú, alebo keď sú všetky dieliky cesty zaplavené a zvieratá zostanú na ceste a tým pádom všetci prehrali.



### Cíl hry

Pomozte Noemovi dostat zvířata a jejich kufry do archy dřívě, než úplně zmoknou. Hráči musí najít správné kufry pro zvířata a bezpečně je dopravit do archy.

### Hra rozvíjí

Týmová práce, paměť, soustředění a pozornost.

### Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 1 archu (skládá se ze dna krabice, 4 přepážek, 3 kartonových dílů), 10 dílků s kruhovou cestičkou, 15 dílků kufru, 10 zvířátek (slon, velbloud, kůň, kráva, ovce, prasátko, liška, kočka, myš, ježek), 1 dřevěného Noeho.

Poskládejte archu a rozložte dílky cesty s obrázkem vody tak, aby vznikla cesta. Na každý dílek cesty náhodně umístěte zvířata. Umístěte Noeho vedle jednoho z dílků cesty. Zamíchejte kufříky a položte je vedle archy, kufříkem nahoru.

### Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Ve svém tahu může nechat Noeho tam, kde je, nebo ho posunout o jeden dílek dopředu nebo dozadu vedle chodníku. Poté hledá kufřík, který patří zvířeti, vedle kterého Noe stojí. Otočte jeden dílek kufříku.

Co se skrývá pod dílkem kufru?

- Zvíře, vedle kterého stojí Noe? ! Našli jste správný kufr! Vezměte zvíře a jděte s ním po rampě k arše. Na palubu také položte odpovídající kufr.
- Jiné zvíře? Tohle není kufr, který jste hledali! Otočte kus kufru zpět
- Kapky vody? Našli jste promočený kufr! Spočítej, kolik kapek vody je na kufru, a pak otoč kousky dlažby na stranu s vodou. Začněte posledním "suchým" kouskem chodníku. Nevadí, pokud jsou na chodnicích zvířata, přesto kousky otočte a zvířata si jen namočí nohy.



Nyní mokrý kufr otočte, aby byl opět skrytý. Měl by zůstat na stejném místě a být stále součástí hry. Ujistěte se, že si všichni pamatují, kde se nachází. Nyní váš tah skončil a na řadě je další hráč.

### Závěr hry

Hra končí, když se všechna zvířata dostanou do archy a všichni vyhrají, nebo když jsou všechny dílky cesty zaplaveny a zvířata zůstanou na cestě a všichni prohrají.