

Všestranná matematická hra pozýva 1-6 záhradníkov vo veku 4 a viac rokov na pestrú cestu objavovania do krajiny čísel...

Kto sa chce vydať na vzrušujúcu cestu do farebnej krajiny čísel? Čísla a množstvá ožívajú na farebnej kvetinovej lúke. 55 plstných okvetných lístkov do seba zapadá a tvorí 10 nádherných číselných kvetov. Každý kvet má svoju farbu a predstavuje číslo od 1 do 10. Príslušné číslo možno nájsť v počte okvetných lístkov na číselnom kvete. Napríklad, biely kvet predstavuje číslo 1 a má presne jeden biely okvetný lístok. Každý číselný kvet predstavuje stonka a piestik v zodpovedajúcej farbe. Príslušné čísla sú vytlačené na farebných piestikoch. Na tejto zábavnej ceste za objavovaním hráči kombinujú abstraktné čísla s vizuálnymi dojmami a spomienkami. Z týchto asociácií postupne vzniká cit pre čísla a množstvá.

Obsah balenia:

- 10 farebných piestíkov s číslicami 1-10
- 10 stoniek v prírodnej farbe
- 1 piestik prírodnej farby
- 55 farebných plstných lístkov
- 1 látkové vrečko
- 1 kocka s okvetnými lístkami
- 1 obrázková kocka
- 42 šablónových čipsov
- 1 základňa
- 1 návod na hru

Hra 1 - Hra s kvetmi a číslami

Počet hráčov: 1-6

Budete potrebovať:

- 10 farebných piestíkov s číslicami 1-10
- 10 stoniek v prírodnej farbe
- 55 farebných plstných lístkov
- 1 látkové vrečko
- 1 kocka s okvetnými lístkami
- 1 obrázková kocka

Pravidlá hry:

Je čas, aby rozkvitli číselné kvety! Všetci hráči usporiadajú spoločne okvetné lístky tak, aby sa zhodovali s piestíkmi rovnakej farby. Pomáha im pri tom Kvetinová víla. Hráči môžu trhať celé kvety. Ale pozor na hladnú zelenú mušku! Víťazom je hráč s najúplnejším počtom kvetov.

Umiestnite 10 stoniek v prírodnej farbe do kruhu a nechajte medzi nimi dostatok priestoru. Ku každej stonke umiestnite farebný piestik. Stredy by mali byť vo vzostupnom poradí od 1 do 10 v smere hodinových ručičiek. Zmiešajte farebné okvetné lístky z plsti v látkovom vrečku. Hráči ich striedavo vyberajú bez toho, aby to ostatní videli. Alternatívne môže okvetné lístky rozdávať aj hráč. Tento hráč by sa pri vyťahovaní okvetných lístkov nemal pozeráť do vrečka. Počet okvetných lístkov, ktoré sa majú rozdať, sa mení v závislosti od počtu hráčov:

- 2 hráči ➔ 15 okvetných lístkov na hráča
- 3 hráči ➔ 10 okvetných lístkov na hráča
- 4 hráči ➔ 7 okvetných lístkov na hráča
- 5 hráčov ➔ 6 okvetných lístkov na hráča
- 6 hráčov ➔ 5 okvetných lístkov na hráča

Hráči pred seba položia svoje okvetné lístky. Zvyšné okvetné lístky sú umiestnené v strede kruhu. Okvetné lístky a obrázková kocka sú pripravené.

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Hráči hádžu kockou s okvetnými lístkami jeden po druhom. Na bokoch kocky sú zobrazené rôzne množstvá okvetných lístkov. Tieto znamenajú čísla 1 až 5. Prázdna strana znamená nulu. Ak sa hodí nula, v tomto kole sa nepridávajú ani neodstraňujú okvetné lístky. Začína hráč s najvyšším počtom okvetných lístkov. Hráč vždy hodí najprv obrázkovou kockou. Ďalší priebeh hry závisí od obrázku, ktorým ukazuje táto kocka. Kocka s okvetnými lístkami sa nepoužíva vždy.

Čo ukazuje obrázková kocka?

Kvetinová víla (znamená plus a okvetný lístok navyše)

Kvetinová víla spôsobuje, že kvety rastú. Hráč hodí kockou s okvetnými lístkami a môže použiť toľko okvetných lístkov, koľko kocka ukazuje. Kvetinová víla tiež používa svoje magické schopnosti, aby dala hráčovi okvetný lístok navyše. Hráč si môže vybrať okvetný lístok zo stredu kruhu a umiestniť ho na príslušný kvet.

Kanva (znamená plus)

Zálievka spôsobuje, že kvety rastú. Hráč hodí kockou s okvetnými lístkami a umiestni daný počet okvetných lístkov na príslušný kvet.

Zelená muška (znamená mínus)

Muška požiera listy z kvetov. Hráč hodí kockou s okvetnými lístkami a odtrhne počet hodených okvetných lístkov z kvetu a položí si ich k svojim vlastným lístkom.

Vietor

Vietor rozfúka všetko a narobí neporiadok. Všetky vlastné listy sa prenášajú v smere hodinových ručičiek na ďalšieho hráča. Kocka s okvetnými lístkami sa nepoužije.

Ak sa okvetné lístky dajú umiestniť na kvet počas ťahu, hráč ich vezme zo svojej zbierky ako prvé. Ak hráč žiadne okvetné lístky nemá, vyberie okvetné lístky zo stredu kruhu. Hráč si môže vybrať farby okvetných lístkov, ktoré chce umiestniť, takže hráč sa rozhodne, ktoré kvety porastú. Pred umiestnením okvetných lístkov na kvet ich hráč položí pred seba, pričom ich pri tom nahlas počíta. Hráč, ktorý umiestni posledný chýbajúci okvetný lístok na kvet, môže tiež umiestniť zodpovedajúci piestik a dokončí tak celý kvet. Iba dokončené kvety sú v bezpečí pred zelenou muškou.

Ak zelená muška zje okvetné lístky z kvetov počas ťahu, hráč si môže vybrať farbu týchto okvetných lístkov. Môžete tiež trhať okvetné lístky rôznych farieb počas jedného tahu. To znamená, že hráč rozhodne, ktoré kvety stratia okvetné lístky. Ak kvet nemá dostatok okvetných lístkov, aby ich zelená muška zjedla, hráč berie všetky okvetné lístky, ktoré už boli umiestnené. Ak ešte neboli rozdane žiadne okvetné lístky, hráč vynechá ťah.

Záver hry:

Hráči pokračujú v hre, kým sa všetky farebné okvetné lístky nezhodujú s príslušným počtom kvetov. Hráč, ktorý na konci hry nazbieral najviac dokončených číselných kvetov, vyhráva.

Verzia pre profesionálov: Víťazom je hráč s najväčším počtom okvetných lístkov na hotovom kvete.

Hra 2 - Hra podľa vzoru

Počet hráčov: 1 alebo tím

Budete potrebovať:

- 10 farebných piestikov s číslicami 1-10
- 55 farebných plstených lístkov
- 1 látkové vrečko
- 1 základňa
- 42 šablónových čipsov

Pravidlá hry:

Náročná úloha! Cieľom je vytvoriť číselné kvety podľa vzorov. Tato hra vyžaduje, aby sa hráči pozorne pozerali a počítali.

Položte všetky plstené okvetné lístky a piestiky na stôl. Vložte šablónové čipsy do látkového vrečka. Položte základňu pred hráčov. Bez toho, aby ste sa pozerali, vyberte z vrečka čips. Hráč teraz rekonštruuje zobrazený kvet na základňu. Na to musí hráč najprv nájsť a spočítať zodpovedajúce okvetné lístky.

Dôležité: všetky okvetné lístky musia mať vždy rovnakú farbu! Usporiadanie okvetných lístkov nemusí zodpovedať vzoru na šablóne. Je dôležité mať správny počet okvetných lístkov.

Alternatívna verzia, kde hráči hrajú proti sebe: pre 2-4 hráčov

Hráči sa striedajú. Začína najmladší hráč. Hráč vyberie šablónový čips z vrecka a za krátky čas si musí zapamätať zobrazený kvet. Hráč potom položí čips s číslom nahor. Hráč teraz staví kvet s plstenými lístkami a príslušným piestikom na základňu. Potom sa kvetina porovná so vzorom. Ak sa kvetina zhoduje s šablónovým čipsom, hráč si čips ponechá. Ak sa nezhoduje, čips sa vloží späť do vrecka.

Záver hry:

Zahrajte si tri kolá hry. Víťazom je hráč, ktorý nazbieral najviac čipsov. V prípade remízy môže byť aj viac výhercov.

Trochu zložitejšia verzia pre znalcov počítania: na konci ukáže každý hráč číslo zo zadnej strany čipsu, ktoré nazbieral. Víťazom je hráč s najvyšším číslom.

Hra 3 - Hra na delenie

Počet hráčov: 2

Budete potrebovať:

- 10 farebných piestikov s číslicami 1-10
- 55 farebných plstených lístkov
- 1 základňa
- 42 šablónových čipsov

Pravidlá hry:

Ktoré číselné kvety je možné kombinovať a vytvoriť tak väčší kvet z okvetných lístkov? Rozdelenie sumy na súčty alebo časti je vzrušujúcou výzvou.

Umiestnite všetky šablónové čipsy vedľa seba na stôl s číslami otočenými nahor a zoradené podľa farby. Usporiadajte okvetné lístky na stole podľa farby. Pripravte základňu a kvetinové piestiky.

Hráči sa striedajú. Začína najmladší hráč. Druhý hráč povie prvému hráčovi číslo medzi 1 a 10. Hráč, ktorý je na rade ako prvý, sa teraz pokúsi umiestniť na základňu kvet so stanoveným počtom okvetných lístkov. Je dôležité, aby všetky okvetné lístky mali vždy rovnakú farbu!

Príklad: hráč 2 povie číslo 8. Hráč 1 potom postaví kvet pomocou okvetného lístku bielej farby, 4 červených a 3 oranžových okvetných lístkov. Na druhej strane nemôže kombinovať jeden biely, 2 žlté, 3 oranžové a len 2 červené okvetné lístky.

Keď hráč dokončí svoj kvet, otočí šablónový čips so špecifikovaným číslom. Porovnajme kvet zobrazený na čipse s kvetom hráča. Ak sa zhodujú, kvet bol poskladaný správne. Hráč si uchová čips, ktorý zodpovedá jeho kvetu. Hráč položí čips pred seba tak, že obrázok kvetu je možné vidieť po zvyšok hry.

Ak sa kvetina, ktorú hráč vytvoril, nezhoduje s obrázkom na šablónovom čipse, hráč v tomto kole nevyhráva čips.

Po každom tahu odstráňte okvetné lístky zo základne a položte ich späť na stôl. Otočte lícom nadol všetky čipsy, okrem tých, ktoré už vyhrali. Teraz je na rade ďalší hráč.

Niektoré čísla sa môžu opakovať. Kvety sa však nedajú poskladať rovnakým spôsobom niekoľkokrát. Hráč, ktorý je na rade, musí nájsť spôsob umiestnenia kvetu, ktorý ešte nebol v hre použitý.

Príklad: opäť sa povie číslo 8. Hráč, ktorý je na ťahu, si poskladá svoj kvet s použitím 2 žltých a 6 ružových okvetných lístkov.

Ak hráč nevie vymyslieť spôsob, ako vyriešiť svoju úlohu, osoba, ktorá úlohu zadala si musí sama poskladať požadovaný kvet. Ak to urobí správne, dostane čips. Hráč, ktorý zadáva úlohu, dá druhému hráčovi iné číslo, aby dostal ešte šancu.

Záver hry:

Víťazom je hráč, ktorý dokázal po piatich koloch nazbierať najviac čipsov.

Trochu zložitejšia verzia pre znalcov počítania: na konci každý hráč ukáže čísla na zadnej strane svojich čipsov. Hráč s najvyšším číslom je víťaz.

Hra 4 - "Miluje ma, nemiluje ma..."

Počet hráčov: 1 alebo tím

Budete potrebovať:

- 10 farebných piestikov s číslicami 1-10
- 10 stoniek v prírodnej farbe
- 55 farebných plstených lístkov

Pravidlá hry:

Kvetinová víla sa zaľúbila, no nie je si istá, či jej vysnívaný princ ju tiež ľúbi. Na názor sa pýta čarovných kvetov, ale číselné kvety nevedia! Iba kvety s nepárnym počtom okvetných lístkov si myslia, že princ je do Kvetinovej víly zaľúbený. Kto zistí, ktoré číselné kvety veria, že princ ľúbi Kvetinovú vílu?

Zostavte číselné kvety 1-10. Urobíte to tak, že zoradíte okvetné lístky podľa farby a umiestnite ich na stonky a doplníte kvety zodpovedajúcimi stredmi.

Ak chcete zistiť, či má kvetina páry alebo nepáry počet okvetných lístkov, trhajte okvetné lístky jeden po druhom. Najprv odstráňte piestik. Hráč odtrhne prvý okvetný lístok a povie „miluje ma“. Pri ďalšom okvetnom lístku, hráč hovorí „nemiluje ma“. Toto pokračuje, kým sa neodtrhne posledný okvetný lístok. Ak je posledný okvetný lístok odtrhnutý na „nemiluje ma“, kvet mal páry počet okvetných lístkov. Kvet má nepáry počet okvetných lístkov, ak končí na „miluje ma“.

Záver hry:

Hra končí, keď sú odtrhnuté všetky kvety.

Hra 5 - Veľký kvet a voľná hra

Počet hráčov: 1 alebo tím

Budete potrebovať:

- 10 stoniek v prírodnej farbe
- 55 farebných plstených lístkov
- 1 základňa
- 1 piestik prírodnej farby

Pravidlá hry:

Roztriedte okvetné plstené lístky podľa farby a položte ich na stonku. Pripravte si základňu a piestik prírodnej farby.

Hráč poskladá farebné kvety na základňu tak, aby vytvoril vysokú kvetinu. Hráč by mal dbať na správne zoradenie. Kvetina s najväčším počtom okvetných lístkov je na spodu. Skladajte ostatné kvety v zostupnom poradí podľa počtu okvetných lístkov. Kvet s jedným okvetným lístkom je na vrchole.

Záver hry:

Keď sú všetky farebné kvety v základni uložené v správnom poradí, dokončíte kvet piestikom prírodnej farby.

Voľná hra: na základňu je možné umiestniť veľa rôznych kvetinových výtvorov, takže postupnosť farebných číselných kvetov je možné meniť. Niekoľko rôznych farieb je možné kombinovať do väčších kvetov. Spočítajte okvetné lístky vytvorených kvetov.

Príklad: poskladajte fialový kvet s 8 okvetných lístkov a červený kvet zo 4 okvetných lístkov. Na novovytvorenom kvete je 12 okvetných lístkov.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Všestranná matematická hra zve 1-6 zahradníků ve věku 4 a více let na pestrou cestu objevování do krajiny čísel...

Kdo se chce vydat na vzrušující cestu do barevné země čísel? Čísla a množství ožívají na barevné květinové louce. 55 plstěných okvětních lístků do sebe zapadá a tvoří 10 nádherných číselných květů. Každý květ má svoji barvu a představuje číslo od 1 do 10. Příslušné číslo lze nalézt v počtu okvětních lístků na číselném květu. Například bílý květ představuje číslo 1 a má přesně jeden bílý okvětní lístek. Každý číselný květ představuje stoněk a pestík v odpovídající barvě. Příslušná čísla jsou vytištěna na barevných pestících. Na této zábavné cestě za objevováním hráči kombinují abstraktní čísla s vizuálními dojmy a vzpomínkami. Z těchto asociací postupně vzniká cit pro čísla a množství.

Obsah balení:

- 10 barevných pestíků s číslicemi 1-10
- 10 stonků v přírodní barvě
- 1 pestík přírodní barvy
- 55 barevných plstěných lístků
- 1 látkový pytlík
- 1 kostka s okvětními lístky
- 1 obrázková kostka
- 42 šablonových čipsů
- 1 základna
- 1 návod na hru

Hra 1 - Hra s květinami a čísly

Počet hráčů: 1-6

Budete potřebovat:

- 10 barevných pestíků s číslicemi 1-10
- 10 stonků v přírodní barvě
- 55 barevných plstěných lístků
- 1 látkový pytlík
- 1 kostka s okvětními lístky
- 1 obrázková kostka

Pravidla hry:

Je čas, aby rozkvetly číselné květy! Všichni hráči uspořádají společně okvětní lístky tak, aby se shodovaly s pestíky stejné barvy. Pomáhá jim při tom Květinová víla. Hráči mohou trhat celé květiny. Ale pozor na hladovou zelenou mušku! Vítězem je hráč s nejúplnějším počtem květin.

Umístěte 10 stonků v přírodní barvě do kruhu a nechte mezi nimi dostatek prostoru. Ke každému stonku umístěte barevný pestík. Středky by měly být ve vzestupném pořadí od 1 do 10 ve směru hodinových ručiček. Smíchejte barevné okvětní lístky z plsti v látkovém pytlíku. Hráči je střídavě vybírají, aniž by to ostatní viděli. Alternativně může okvětní lístky rozdávat i hráč. Tento hráč by se při vytahování okvětních lístků neměl dívat do pytlíku. Počet okvětních lístků, které se mají odebrat, se mění v závislosti na počtu hráčů:

- 2 hráči ➔ 15 okvětních lístků na hráče
- 3 hráči ➔ 10 okvětních lístků na hráče
- 4 hráči ➔ 7 okvětních lístků na hráče
- 5 hráčů ➔ 6 okvětních lístků na hráče
- 6 hráčů ➔ 5 okvětních lístků na hráče

Hráči před sebe položí své okvětní lístky. Zbývající okvětní lístky jsou umístěny ve středu kruhu. Okvětní lístky a obrázková kostka jsou připraveny.

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hráči házejí kostkou s okvětními lístky jeden po druhém. Na bocích kostky jsou zobrazena různá množství okvětních lístků. Tyto znamenají čísla 1 až 5. Prázdná strana znamená nulu. Hodí-li se nula, v tomto kole se nepřidávají ani neodstraňují okvětní lístky. Začíná hráč s nejvyšším počtem okvětních lístků. Hráč vždy hodí nejprve obrázkovou kostkou. Další průběh hry závisí na obrázku, který ukazuje tato kostka. Kostka s okvětními lístky se nepoužívá vždy.

Co ukazuje obrázková kostka?

Květinová víla (znamená plus a okvětní lístek navíc)

Květinová víla způsobuje, že květiny rostou. Hráč hodí kostkou s okvětními lístky a může použít tolik okvětních lístků, kolik jich kostka ukazuje. Květinová víla také používá své magické schopnosti, aby dala hráči okvětní lístek navíc. Hráč si může vybrat okvětní lístek ze středu kruhu a umístit jej na příslušný květ.

Konev (znamená plus)

Zálivka způsobuje, že květiny rostou. Hráč hodí kostkou s okvětními lístky a umístí daný počet okvětních lístků na příslušný květ.

Zelená muška (znamená minus)

Muška požívá listy z květin. Hráč hodí kostkou s okvětními lístky a odtrhne počet hozených okvětních lístků z květu a položí si je ke svým vlastním lístkům.

Vítr

Vítr rozfouká všechno a nadělá nepořádek. Všechny vlastní listy se přenášejí ve směru hodinových ručiček na dalšího hráče. Kostka s okvětními lístky se nepoužije.

Pokud se okvětní lístky dají umístit na květ během tahu, hráč je vezme ze své sbírky jako první. Pokud hráč žádné okvětní lístky nemá, vybere okvětní lístky ze středu kruhu. Hráč si může vybrat barvy okvětních lístků, které chce umístit, takže hráč se rozhodne, které květiny porostou. Před umístěním okvětních lístků na květ je hráč položí před sebe, přičemž je při tom nahlas počítá. Hráč, který umístí poslední chybějící okvětní lístek na květ, může také umístit odpovídající pestík a dokončí tak celou květinu. Pouze dokončené květiny jsou v bezpečí před zelenou muškou.

Pokud zelená muška sní okvětní lístky z květů během tahu, hráč si může vybrat barvu těchto okvětních lístků. Můžete také trhat okvětní lístky různých barev během jednoho tahu. To znamená, že hráč rozhodne, které květiny ztratí okvětní lístky. Pokud květ nemá dostatek okvětních lístků, aby je zelená muška snědla, hráč bere všechny okvětní lístky, které již byly umístěny. Pokud ještě nebyly rozdány žádné okvětní lístky, hráč vynechá tah.

Závěr hry:

Hráči pokračují ve hře, dokud se všechny barevné okvětní lístky neshodují s příslušným počtem květin. Hráč, který na konci hry nasbíral nejvíce dokončených číselných květin, vyhrává.

Verze pro profesionály: Vítězem je hráč s největším počtem okvětních lístků na hotovém květu.

Hra 2 - Hra podle vzoru

Počet hráčů: 1 nebo tým

Budete potřebovat:

- 10 barevných pestíků s číslicemi 1-10
- 55 barevných plstěných lístků
- 1 látkový pytlík
- 1 základna
- 42 šablonových čipsů

Pravidla hry:

Náročný úkol! Cílem je vytvořit číselné květiny podle vzorů. Tato hra vyžaduje, aby se hráči pozorně dívali a počítali.

Položte všechny plstěné okvětní lístky a pestíky na stůl. Vložte šablonové čipsy do látkového pytlíku. Položte základnu před hráče.

Aniž byste se dívali, vyjměte z pytlíku čips. Hráč nyní rekonstruuje zobrazený květ na základnu. K tomu musí hráč nejprve najít a spočítat odpovídající okvětní lístky.

Důležité: všechny okvětní lístky musí mít vždy stejnou barvu! Uspořádání okvětních lístků nemusí odpovídat vzoru na šabloně. Je důležité mít správný počet okvětních lístků.

Alternativní verze, kde hráči hrají proti sobě: pro 2-4 hráče

Hráči se střídají. Začíná nejmladší hráč. Hráč vybere šablonový čips z pytlíku a za krátký čas si musí zapamatovat zobrazený květ. Hráč pak položí čips číslem vzhůru. Hráč nyní vsadí květ s plstěnými lístky a příslušným pestíkem na základnu. Potom se květina porovná se vzorem. Pokud se květina shoduje s šablonovým čipsem, hráč si čips ponechá. Pokud se neshoduje, čips se vloží zpět do pytlíku.

Závěr hry:

Zahrajte si tři kola hry. Vítězem je hráč, který nasbíral nejvíce čipsů. V případě remízy může být i více výherců.

Trochu složitější verze pro znalce počítání: na konci ukáže každý hráč číslo ze zadní strany čipsu, které nasbíral. Vítězem je hráč s nejvyšším číslem.

Hra 3 - Hra na dělení

Počet hráčů: 2

Budete potřebovat:

- 10 barevných pestíků s číslicemi 1-10
- 55 barevných plstěných lístků
- 1 základna
- 42 šablonových čipsů

Pravidla hry:

Které číselné květy lze kombinovat a vytvořit tak větší květ z okvětních lístků? Rozdělení částky na součty nebo části je vzrušující výzvou.

Umístěte všechny šablonové čipsy vedle sebe na stůl s čísly otočenými vzhůru a seřazené podle barvy. Uspořádejte okvětní lístky na stole podle barvy. Připravte základnu a květinové pestíky.

Hráči se střídají. Začíná nejmladší hráč. Druhý hráč řekne prvnímu hráči číslo mezi 1 a 10. Hráč, který je na řadě jako první, se nyní pokusí umístit na základnu květ se stanoveným počtem okvětních lístků. Je důležité, aby všechny okvětní lístky měly vždy stejnou barvu!

Příklad: hráč 2 řekne číslo 8. Hráč 1 pak postaví květ pomocí okvětního lístku bílé barvy, 4 červených a 3 oranžových okvětních lístků. Na druhé straně nemůže kombinovat jeden bílý, 2 žluté, 3 oranžové a jen 2 červené okvětní lístky.

Když hráč dokončí svůj květ, otočí šablonový čips se specifikovaným číslem. Porovnejte květ zobrazený na čipsu s květem hráče. Pokud se shodují, květ byl poskládan správně. Hráč si uchová čips, který odpovídá jeho květu. Hráč položí čips před sebe tak, že obrázek květu lze vidět po zbytek hry.

Pokud se květina, kterou hráč vytvořil, neshoduje s obrázkem na šablonovém čipsu, hráč v tomto kole nevyhrává čips.

Po každém tahu odstraňte okvětní lístky ze základny a položte je zpět na stůl. Otočte lícem dolů všechny čipsy, kromě těch, které jste vyhráli. Nyní je na řadě další hráč.

Některá čísla se mohou opakovat. Květy však nelze poskládat stejným způsobem několikrát. Hráč, který je na řadě, musí najít způsob umístění květiny, která ještě nebyla ve hře použita.

Příklad: opět se řekne číslo 8. Hráč, který je na tahu, si poskládá svůj květ s použitím 2 žlutých a 6 růžových okvětních lístků.

Pokud hráč neumí vymyslet způsob, jak vyřešit svůj úkol, osoba, která úkol zadala si musí sama poskládat požadovaný květ. Pokud to udělá správně, obdrží čips. Hráč, který zadává úkol, dá druhému hráči jiné číslo, aby dostal ještě šanci.

Závěr hry:

Vítězem je hráč, který dokázal po pěti kolech nasbírat nejvíce čipsů.

Trochu složitější verze pro znalce počítání: na konci každý hráč ukáže čísla na zadní straně svých čipsů. Hráč s nejvyšším číslem je vítěz.

Hra 4 - "Miluje mě, nemiluje mě..."

Počet hráčů: 1 nebo tým

Budete potřebovat:

- 10 barevných pestíků s číslicemi 1-10
- 10 stonků v přírodní barvě
- 55 barevných plstěných lístků

Pravidla hry:

Květinová víla se zamilovala, ale není si jistá, zda její vysněný princ ji také miluje. Na názor se ptá kouzelných květin, ale číselné květy nevědí! Pouze květiny s lichým počtem okvětních lístků si myslí, že princ je do Květinové víly zamilovaný. Kdo zjistí, které číselné květy věří, že princ miluje Květinovou vílu?

Sestavte číselné květy 1-10. Uděláte to tak, že seřadíte okvětní lístky podle barvy a umístíte je na stonky a doplňíte květiny odpovídajícími středy.

Chcete-li zjistit, zda má květina sudý nebo lichý počet okvětních lístků, trhejte okvětní lístky jeden po druhém. Nejprve odstraňte pestík. Hráč odtrhne první okvětní lístek a řekne „miluje mě“. Při dalším okvětním lístku, hráč říká „nemiluje mě“. Toto pokračuje, dokud se neodtrhne poslední okvětní lístek. Pokud je poslední okvětní lístek odtržen na „nemiluje mě“, květ měl sudý počet okvětních lístků. Květ má lichý počet okvětních lístků, pokud končí na „miluje mě“.

Závěr hry:

Hra končí, když jsou utržené všechny květiny.

Hra 5 - Velký květ a volná hra

Počet hráčů: 1 nebo tým

Budete potřebovat:

- 10 stonků v přírodní barvě
- 55 barevných plstěných lístků
- 1 základna
- 1 pestík přírodní barvy

Pravidla hry:

Roztřídte okvětní plstěné lístky podle barvy a položte je na stonek. Připravte si základnu a pestík přírodní barvy.

Hráč poskládá barevné květiny na základnu tak, aby vytvořil vysokou květinu. Hráč by měl dbát na správné seřazení. Květina s největším počtem okvětních lístků je na spodu. Skládejte ostatní květiny v sestupném pořadí podle počtu okvětních lístků. Květ s jedním okvětním lístkem je na vrcholu.

Závěr hry:

Když jsou všechny barevné květiny v základně uloženy ve správném pořadí, dokončete květ pestíkem přírodní barvy.

Volná hra: na základnu lze umístit mnoho různých květinových výtvarů, takže posloupnost barevných číselných květin lze měnit. Několik různých barev lze kombinovat do větších květin. Spočítejte okvětní lístky vytvořených květin.

Příklad: poskládejte fialový květ s 8 okvětních lístků a červený květ ze 4 okvětních lístků. Na nově vytvořeném květu je 12 okvětních lístků.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.